

RAPPEL. La prochaine fois: **QCM** !

## 2.3 Manipulation de la fonction exponentielle

Utilisez les règles de calcul de la fonction exponentielle pour exprimer autrement les expressions suivantes :

1.  $\exp(3x + 2)$

2.  $\exp(x) \exp(-3x)$

3.  $\frac{\exp(2x) + \exp(4x)}{\exp(2x)}$

4.  $\exp(3x)$

5.  $\exp(3x - 7)$

6.  $\exp(x)(1 + \exp(-x))$

7.  $\frac{1}{\exp(x)}$

8.  $\exp(-3x)$

Dernière  
fois

Rappel:  $\bullet \exp(a) \cdot \exp(b) = e^a \cdot e^b = e^{a+b} = \exp(a+b).$

$\bullet \exp(-a) = e^{-a} = \frac{1}{e^a} = \frac{1}{\exp(a)}$

$$\exp(-7) = \frac{1}{\exp(7)}$$

5)  $\exp(3x - 7) = \exp(3x) \cdot \exp(-7) = \frac{\exp(3x)}{\exp(7)}.$

6) 
$$\begin{aligned} \exp(x)(1 + \exp(-x)) &= \exp(x) + \exp(x) \cdot \exp(-x) \\ &= \exp(x) + \exp(x-x) \\ &= \exp(x) + \exp(0) \\ &= \exp(x) + 1 \end{aligned}$$

Maïs également:  $\exp(x) \exp(-x) = \frac{\exp(x)}{\exp(x)} = 1$

$$7) \frac{1}{\exp(x)} = \exp(-x).$$

$$8) \exp(-3x) = \frac{1}{\exp(3x)} = \frac{1}{(\exp(x))^3} = \left(\frac{1}{\exp(x)}\right)^3$$

•  $(e^a)^b = e^{a \cdot b}$ , c'est-à-dire

$$(\exp(a))^b = \exp(a \cdot b)$$

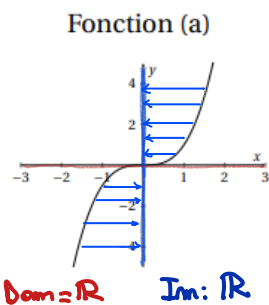
## TD 4 | Les fonctions - partie 2

### 1.1 Question de cours

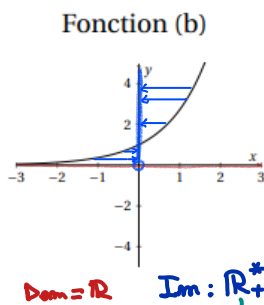
1. Les graphes de 4 fonctions définies sur  $\mathbb{R}$  sont représentés ci-dessous. Pour chacune des fonctions

- identifiez le type de fonction
- identifiez le domaine et le codomaine *en général c'est toujours  $\mathbb{R}$ , mais ici nous considérons l'IMAGE (valeurs y atteintes)*
- dites si la fonction est injective, surjective ou bijective (en précisant les domaines d'arrivée).
- dites si la fonction est monotone ou non monotone et sur quel(s) intervalle(s) elle est croissante,
- dites sur quel(s) intervalle(s) la fonction est linéaire, concave et convexe.

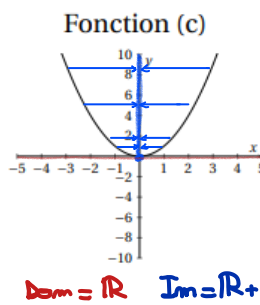
Image  $\ni y$   
Domaine  $\ni x$



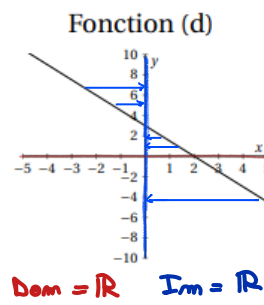
POUISSANCE



EXP.



POUISSANCE



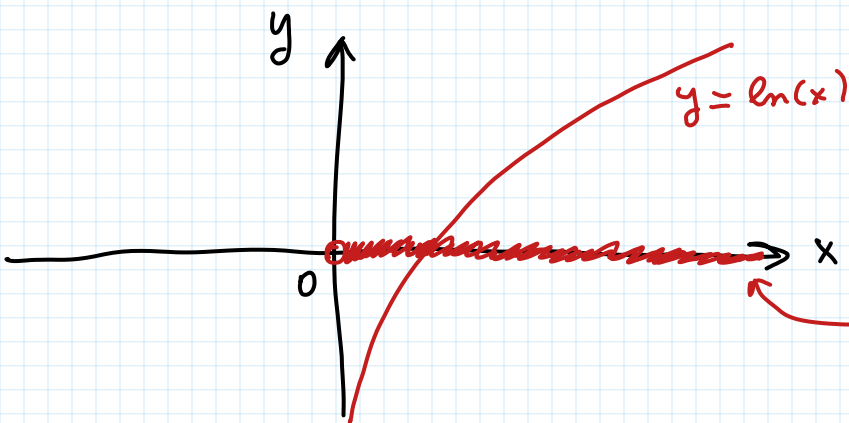
AFFINE

Type:

$$\mathbb{R}^+ = \mathbb{R}^+ \setminus \{0\} = \{x \in \mathbb{R} \mid x > 0\} = ]0, +\infty[$$

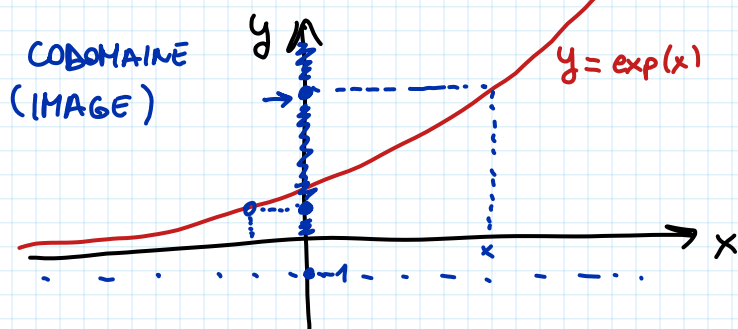
$$\mathbb{R}_+ = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 0\} = [0, +\infty[$$

# RAPPELS THÉORIQUES



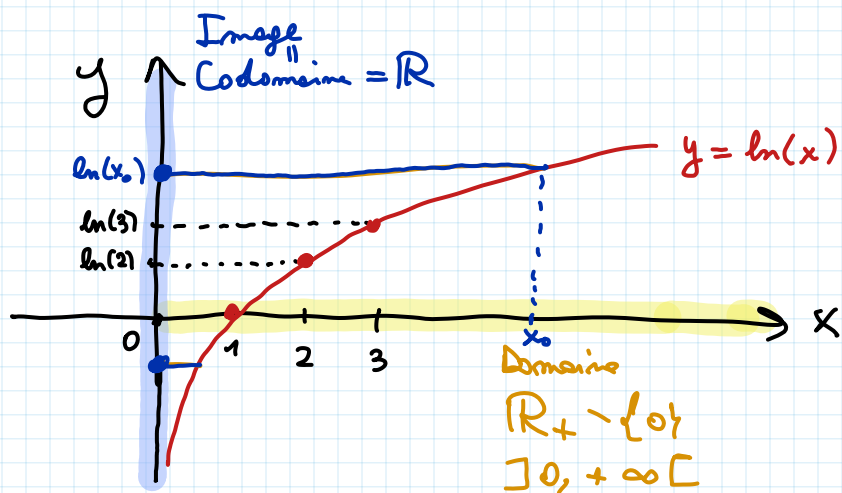
DOMAINE  
" $x > 0$ "

ou  $\mathbb{R}_+^* = \mathbb{R}_+ \setminus \{0\}$



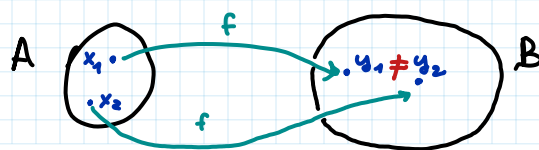
$\forall x \in \mathbb{R} \quad e^x \neq -1$

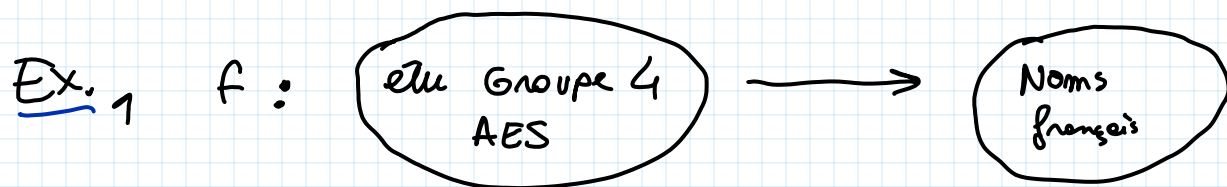
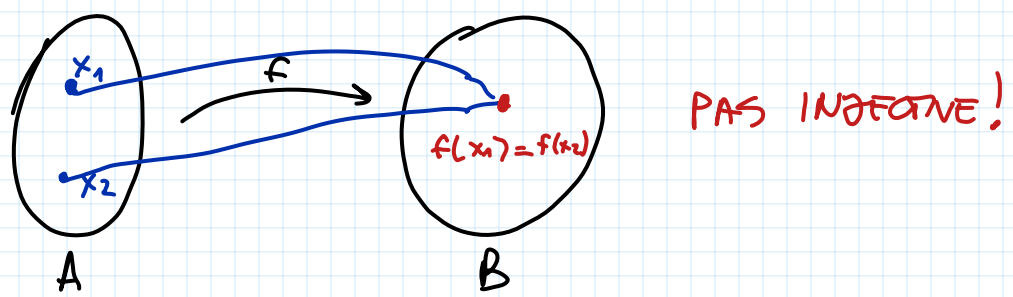
$-1 \notin \text{Image de exp}$



Déf.  $f : A \rightarrow B$  fonction est INJECTIVE si

$$x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2).$$





$$f(\text{étu}) = \text{Nom étu}$$

$f$  est injective parce que dans le GROUPE 4 il n'y a pas deux étu avec le même nom!

$$\text{étu}_1 \neq \text{étu}_2 \Rightarrow \text{nom}_1 \neq \text{nom}_2$$



$$f(\text{étu}) = \hat{\text{Age}} \text{ étu}$$

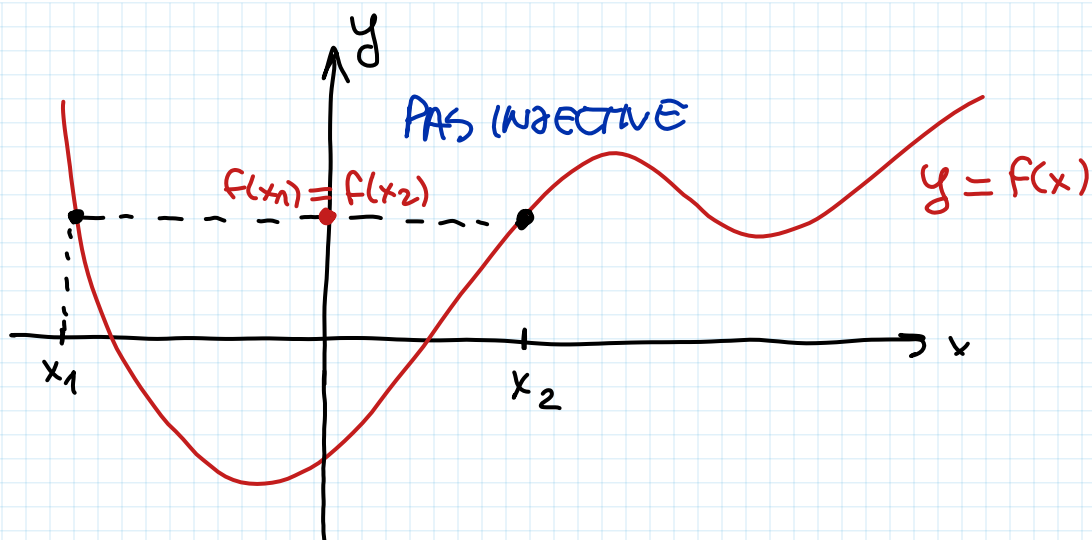
$f$  N'EST PAS INJECTIVE car dans le groupe 4 il y a sûrement deux étu avec le même âge.

$$\text{étu}_1 \neq \text{étu}_2 \text{ mais } \hat{\text{age}}(\text{étu}_1) = 18$$

$$\hat{\text{age}}(\text{étu}_2) = 18$$

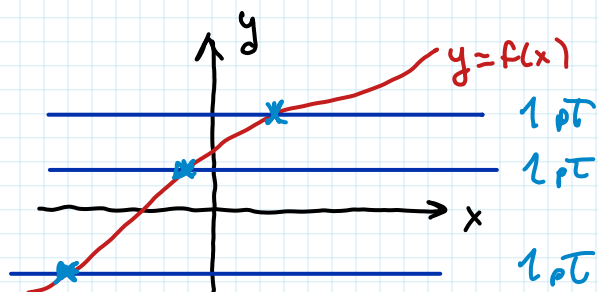
Pour les fonctions réels  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , on a  
(ou  $f : \text{intervall} \rightarrow \mathbb{R}$ )

une méthode graphique pour tester l'injectivité.

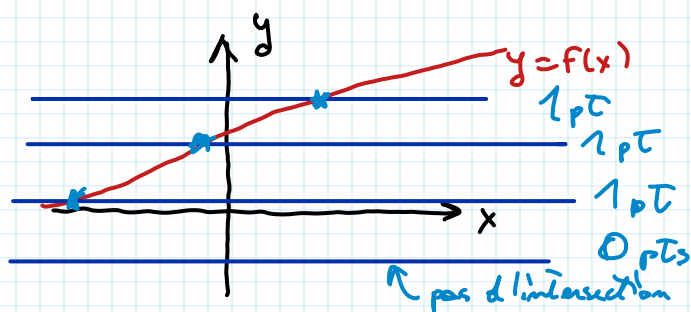


$f$  injective  $\Leftrightarrow$  Chaque droite horizontale rencontre le graphe de  $f$  en AU PLUS un point.

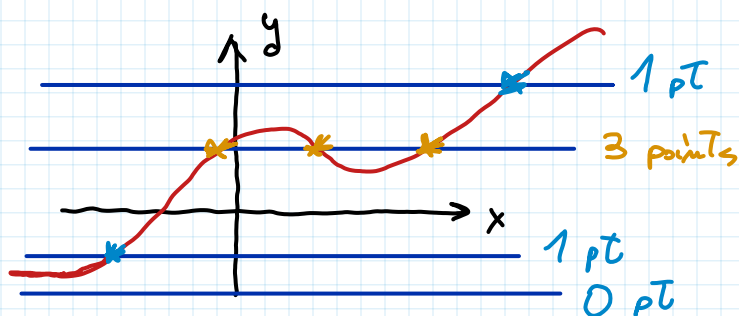
$\text{Card}(\text{droite horiz.} \cap \text{graphe}) \leq 1$



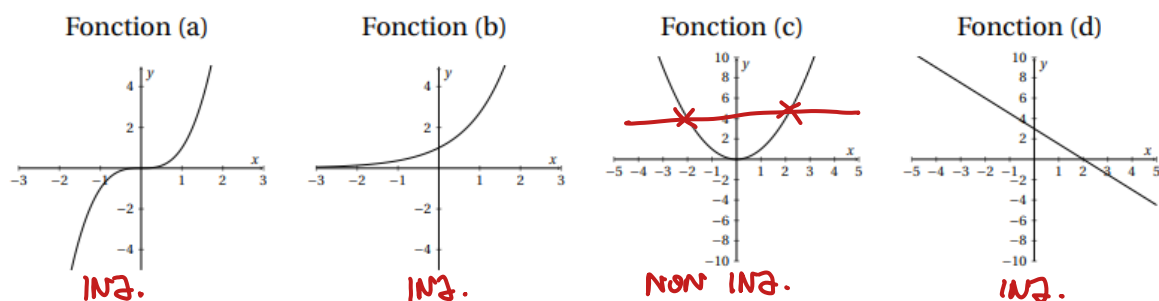
INJECTIVE



INJECTIVE



PAS INJECTIVE !

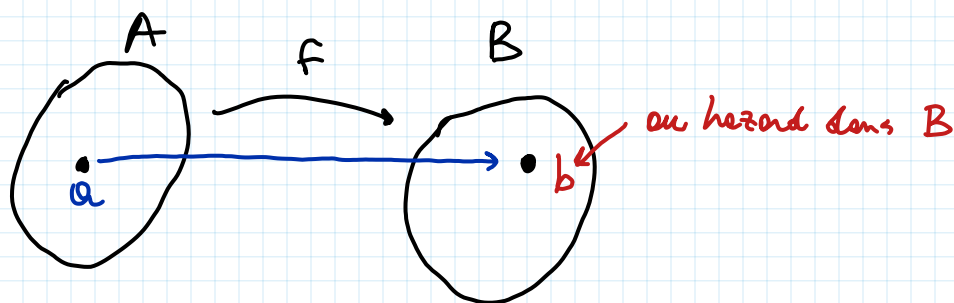


Def.  $f : A \rightarrow B$  est SURJECTIVE si

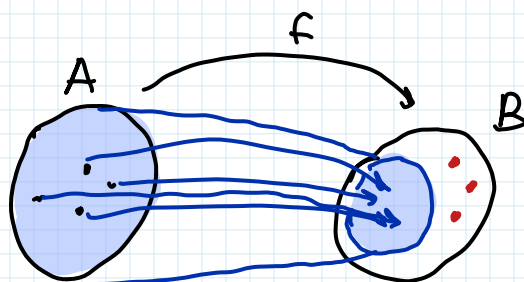
$$\forall b \in B \quad \exists a \in A \quad \text{t.q.} \quad f(a) = b$$

c'est-à-dire : chaque élément de  $B$  est atteint via  $f$  par (au moins) un élément de  $A$

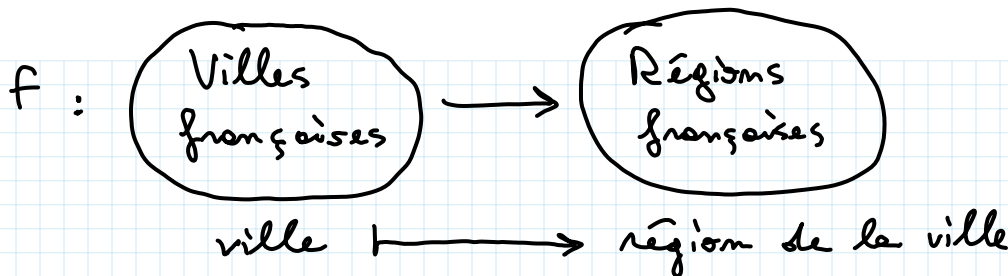
$f$  surj  $\Rightarrow$  si  $b \in B$  (ou hasard), il existe toujours  $a \in A$  t.q.  $f(a) = b$



• Non-exemple



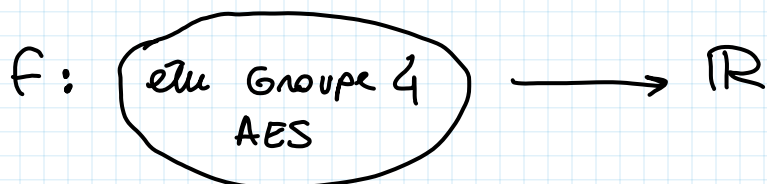
$f$  n'est pas surjective, car les élém. "pts rouges" ne sont pas atteints.

Ex. 1

$$f(\text{Caen}) = \text{Normandie}$$

$f$  est surjective : pour chaque région il existe toujours une ville appartenant à la région

Par contre,  $f$  n'est pas injective :

$$f(\text{Caen}) = f(\text{Rouen}) = \text{Normandie} \quad \text{mais} \quad \text{Caen} \neq \text{Rouen}$$
Ex. 2

$$f(\text{eta}) = \hat{\text{Age}} \text{ etu}$$

$$\begin{aligned} 100 &\in \mathbb{R} \\ -2 &\in \mathbb{R} \end{aligned}$$

$f$  n'est pas surjective : il n'y a pas d'etu de 100 ans (ou "-2" ans) dans le groupe 4.

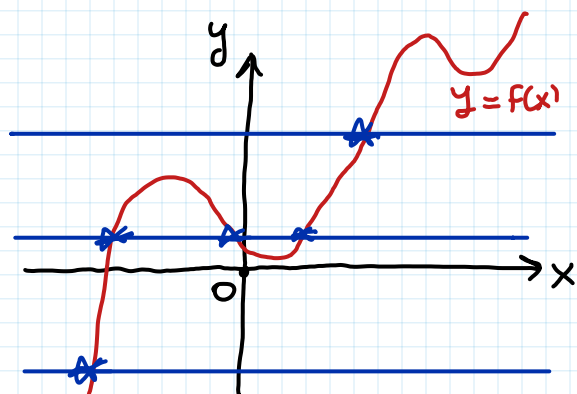
Pour les fonctions réels  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , on a  
(ou  $f : \text{intervel} \rightarrow \text{intervel}$ )  
une méthode graphique pour tester la surjectivité.

Il faut toujours spécifier le domaine d'arrivée

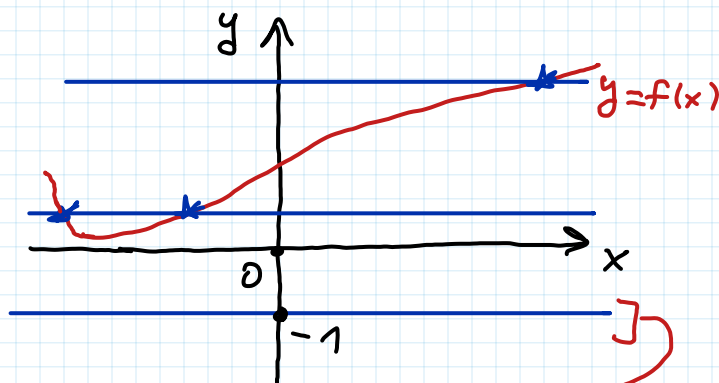
codomaine

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \boxed{\mathbb{R}}$$

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \boxed{\mathbb{R}}$$



SURJECTIVE



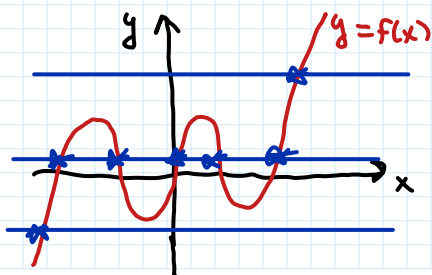
PAS SURJECTIVE

( $y = -1$  n'est pas atteint)

$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
est surjective

$\Leftrightarrow$  Chaque droite horizontale rencontre  
le graphe de  $f$  en AU MOINS  
un point.

$\text{Card}(\text{droite horiz.} \cap \text{graphe}) \geq 1$

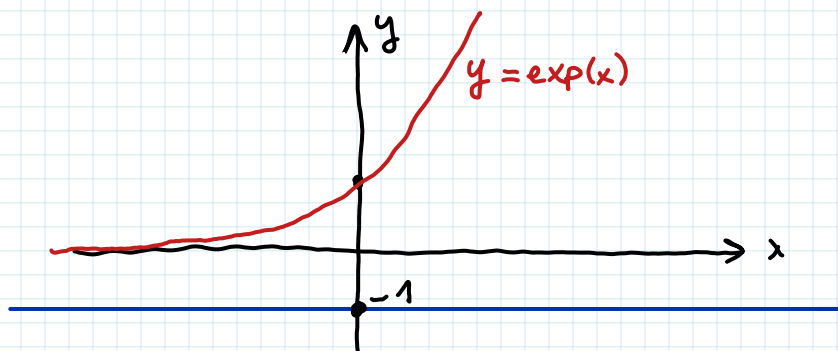


$f(x)$  est SURJECTIVE





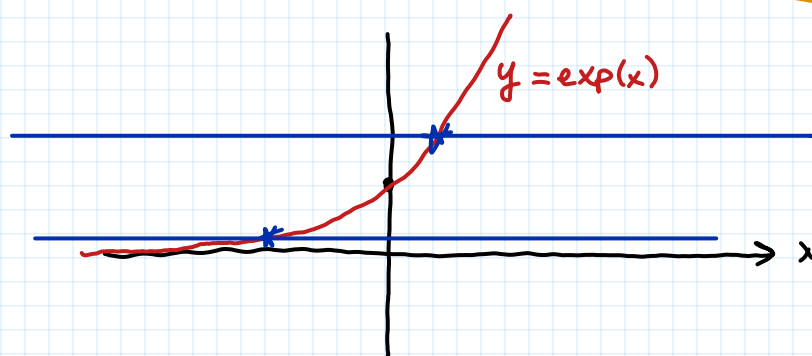
La surjectivité dépend du CODOMAINÉ :



$\exp: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  N'EST PAS SURJECTIVE

$\rightarrow -1 \in \mathbb{R}$  et  $\nexists x \in \mathbb{R} \text{ t.q. } \exp(x) = -1$

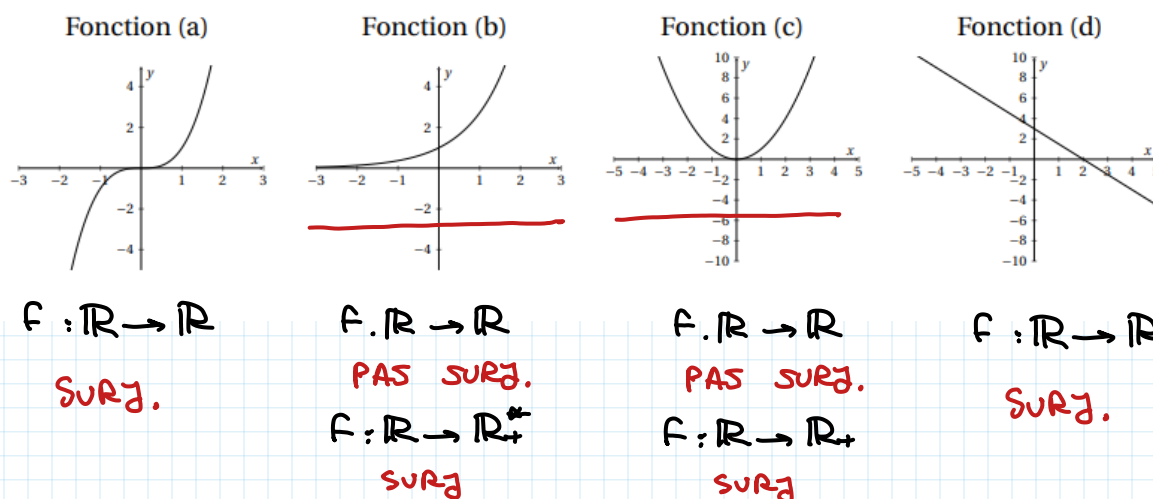
Mais  $\exp: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+^*$  EST SURJECTIVE



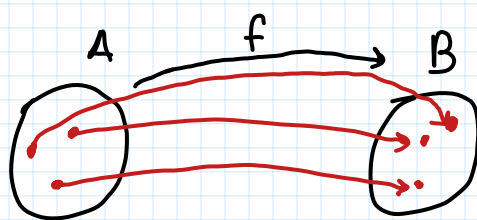
$$\mathbb{R}_+^* = ]0, +\infty[$$

Maintenant je considère uniquement les droites horizontales de hauteur  $> 0$

Donc, il faut vraiment préciser le codomaine (domaine d'arrivée).



Def. Une fonction  $f: A \rightarrow B$  est **BIJECTIVE** si elle est  
**INJECTIVE** + **SURJECTIVE**



Pour chaque  $b \in B$  SURJ il existe INJ. un UNIQUE  $a \in A$   
 t.q.  $f(a) = b$

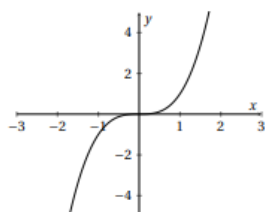
Graphiquement (pour les fonctions réels)

$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  est BIJECTIVE  $\Leftrightarrow$  Chaque droite horizontale rencontre le graphe de  $f$  en EXACTEMENT un point.

$\text{Card}(\text{droite horiz.} \cap \text{graphe}) = 1$

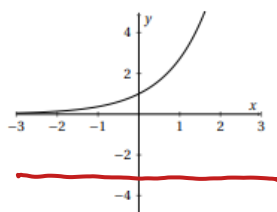
$\text{SURJ.} : \geq 1$  ,  $\text{INJ.} : \leq 1 \Rightarrow \text{SURJ et INJ.} : = 1$

Function (a)



BIJ.

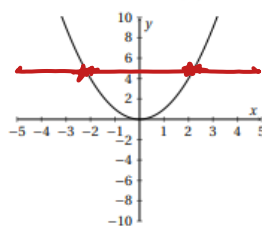
Function (b)



$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
 PAS BIJ.  
 (PAS SURJ.)

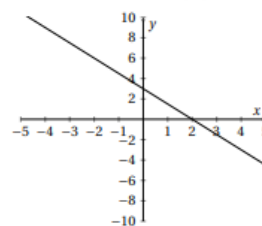
$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+^*$   
 BIJ

Function (c)



PAS BIJ.  
 (PAS INJ.)

Function (d)



BIJ.

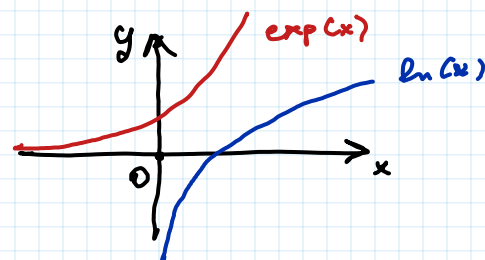
Ex.

$$\exp: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+^*$$

BIJECTIVE

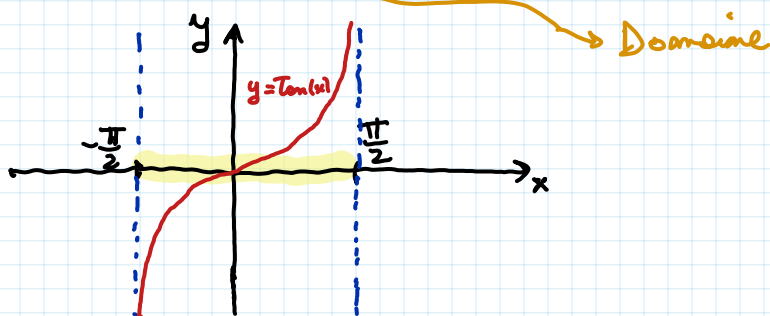
$$\ln: \mathbb{R}_+^* \rightarrow \mathbb{R}$$

BIJECTIVE

Ex.

$$f(x) = \tan(x)$$

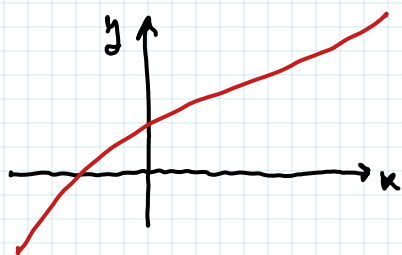
$$f: ]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[ \rightarrow \mathbb{R}$$



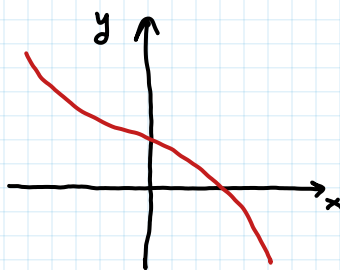
BIJECTIVE!

"Déf."

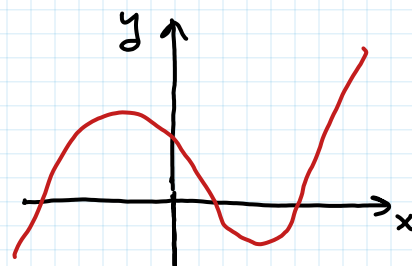
MONOTONE = CROISSANTE OU DÉCROISSANTE



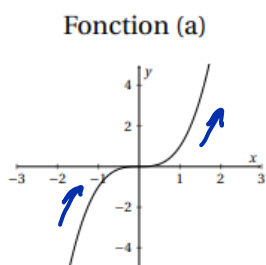
Croiss.  $\Rightarrow$  MONOTONE



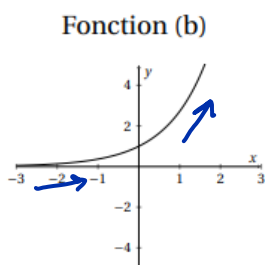
Décroiss.  $\Rightarrow$  MONOTONE



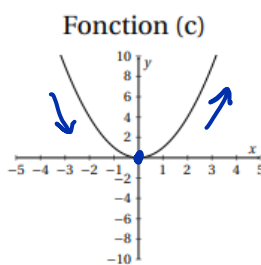
PAS MONOTONE



MONOTONE  
(Croissante)

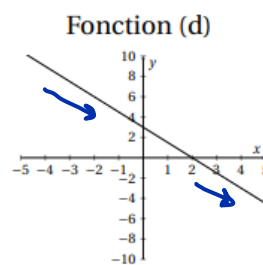


MONOTONE  
(Croissante)



PAS MONOTONE

Croissante en  $[0, +\infty[$   
Décroissante en  $] -\infty, 0 ]$



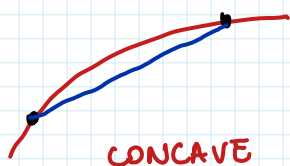
MONOTONE  
(Décroissante)

"Déf."

CONCAVE =

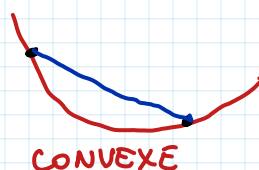
CONVEXE =

Plus précisément (mais quand-même, pas trop...)



CONCAVE

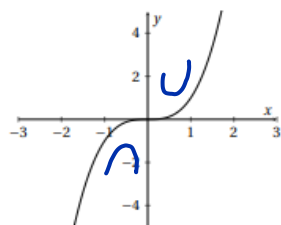
La ligne bleue  
se situe SOUS  
le graphe de la fonc.



CONVEXE

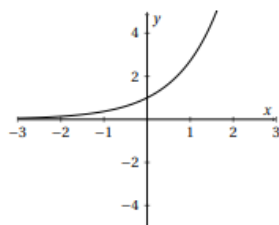
La ligne bleue  
se situe AU-DESSUS  
du graphe de la fonc.

Fonction (a)



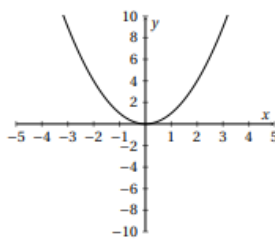
CONCAVE sur  $] -\infty, 0[$   
 CONVEXE sur  $] 0, +\infty[$

Fonction (b)



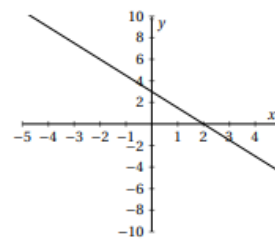
CONVEXE

Fonction (c)



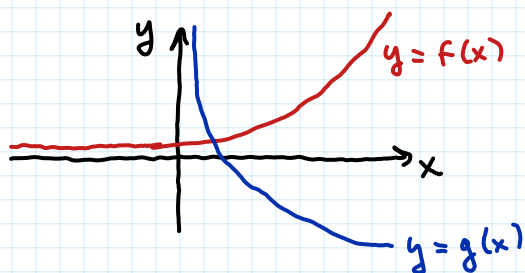
CONVEXE

Fonction (d)



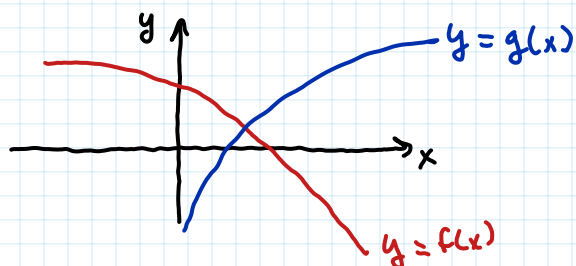
LINÉAIRE

Note. La concavité n'a rien à voir avec la monotonie :



$f$  est CONVEXE CROISSANTE

$g$  est CONVEXE DÉCROISSANTE



$f$  est CONCAVE DÉCROISSANTE

$g$  est CONCAVE CROISSANTE

## 1.2 Fonction de demande et fonction de demande inverse

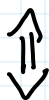
On s'intéresse à la demande pour un bien. On note  $p$  le prix du bien et  $Q$  la quantité demandée. On suppose que la demande pour le bien ne dépend que du prix  $p$  du bien et on se donne la fonction de demande  $f(p) = 4 - \frac{1}{2}p$ . Cette fonction exprime la demande en fonction du prix.

1. Quel est le type de la fonction de demande et quels peuvent être le domaine de définition et le co-domaine de la fonction (compte tenu des variables économiques considérées)? Quelles sont les propriétés de cette fonction (compte tenu de son type)?

Type : AFFINE

La demande  $Q$  doit être  $\geq 0$

Donc  $f(p) \geq 0$



$$4 - \frac{1}{2}p \geq 0 \Leftrightarrow 4 \geq \frac{1}{2}p \Leftrightarrow p \leq 8$$

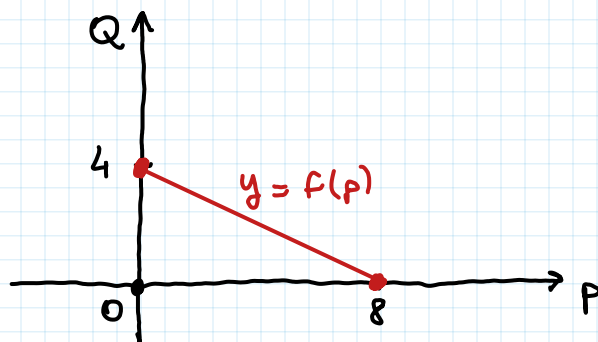
Ensuite, puisque  $p$  est le prix, on doit avoir  $p \geq 0$

$$\Rightarrow 0 \leq p \leq 8$$

Le domaine est  $[0, 8]$ .

Le codomaine est  $\mathbb{R}_+$ .

Graphique :



$$f(0) = 4$$

$$f(8) = 4 - \frac{8}{2} = 4 - 4 = 0$$