

TUTORATO ALGEBRA LINEARE - 02/07/25

1

Esercizio (APPLICAZIONI LINEARI con POLINOMI, DIAGONALIZZABILITÀ)

Sia $a \in \mathbb{R}$. Consideriamo il sottoinsieme di $\mathbb{R}[x]_{\leq 3}$

spazio dei polinomi
a coefficienti reali
di grado ≤ 3

$$\mathcal{B}_a = \left\{ 1, x+a, x^3 + \frac{1}{2}ax^2 + 1, 2x^3 + x^2 + 2x \right\}$$

1) Per quali valori di $a \in \mathbb{R}$ l'insieme \mathcal{B}_a è una base di $\mathbb{R}[x]_{\leq 3}$?

2) Consideriamo l'applicazione lineare $T: \mathbb{R}[x]_{\leq 3} \rightarrow \mathbb{R}^4$
definita da

$$T(f(x)) = \begin{pmatrix} f(0) \\ f'(0) \\ f''(0) \\ f'''(0) \end{pmatrix} \cdot \left| \begin{array}{l} f^{(m)}(x) \text{ derivata } m\text{-esima} \\ \text{del polinomio } f(x) \end{array} \right.$$

Per i valori di a trovati nel punto 1), scrivere la matrice associata a T con base \mathcal{B}_a in partenza e base canonica \mathcal{C} di \mathbb{R}^4 in arrivo.

3) Detta A la matrice determinata nel punto 2), studiare la diagonalizzabilità di A al variare di $a \in \mathbb{R}$.

Soluzione

1) Come al solito, convertiamo il problema: POLINOMI \leftrightarrow VETTORI

$$\mathbb{R}[x]_{\leq 3} \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^4$$

$$\begin{array}{ll} 1 & \longleftrightarrow e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ x & \longleftrightarrow e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ x^2 & \longleftrightarrow e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ x^3 & \longleftrightarrow e_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\mathcal{B}_a = \left\{ 1, x+a, x^3 + \frac{1}{2}ax^2 + 1, 2x^3 + x^2 + 2x \right\}$$

\mathcal{B}_a base
 \Updownarrow

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ a/2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

← linearmente
indipendenti

$$\begin{pmatrix} 1 & a & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & a/2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 \leftrightarrow R_4} \begin{pmatrix} 1 & a & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & a/2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_4 \rightarrow R_4 - \frac{a}{2}R_3} \begin{pmatrix} 1 & a & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1-a \end{pmatrix}$$

PIVOT
 \updownarrow
 $a \neq 1$

Risposta: $a \neq 1$.

2) Supponiamo $a \neq 1$. La matrice cercata è

Non serve $[]_e$: i vettori sono già scritti in coordinate rispetto alla base canonica e

$$A = M_{\mathcal{B}_a}^e(T) = \left([T(1)]_e \mid T(x+a) \mid T\left(x^3 + \frac{1}{2}ax^2 + 1\right) \mid T(2x^3 + x^2 + 2x) \right)$$

Sappiamo che $T(f(x)) = \begin{pmatrix} f(0) \\ f'(0) \\ f''(0) \\ f'''(0) \end{pmatrix}$. Nel nostro caso:

$f(x)$	1	$x+a$	$x^3 + \frac{1}{2}ax^2 + 1$	$2x^3 + x^2 + 2x$
$f'(x)$	0	1	$3x^2 + ax$	$6x^2 + 2x + 2$
$f''(x)$	0	0	$6x + a$	$12x + 2$
$f'''(x)$	0	0	6	12

$x=0$ (valutazione in $x=0$)

$f(0)$	1	a	1	0
$f'(0)$	0	1	0	2
$f''(0)$	0	0	a	2
$f'''(0)$	0	0	6	12

Risposta:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & a & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & a & 2 \\ 0 & 0 & 6 & 12 \end{pmatrix}.$$

3) Diagonalizzabilità di A in funzione di a .

Polinomio caratteristico:

$$\begin{aligned}
 P_A(t) &= \det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} 1-t & a & 1 & 0 \\ 0 & 1-t & 0 & 2 \\ 0 & 0 & a-t & 2 \\ 0 & 0 & 6 & 12-t \end{pmatrix} \\
 &= (1-t) \cdot \det \begin{pmatrix} 1-t & 0 & 2 \\ 0 & a-t & 2 \\ 0 & 6 & 12-t \end{pmatrix} \\
 &= (1-t)^2 \cdot \det \begin{pmatrix} a-t & 2 \\ 6 & 12-t \end{pmatrix} \\
 &= (1-t)^2 [(a-t)(12-t) - 12] \\
 &= (1-t)^2 (t^2 - (12+a)t + 12(a-1)).
 \end{aligned}$$

Autovalori: 1 con mult. alg. **ALMENO** 2

λ_1, λ_2 radici del polinomio $q(t) = t^2 - (12+a)t + 12(a-1)$.

Radici di $q(t)$?

Discriminante di $q(t)$ \rightarrow

$$\begin{aligned}
 \Delta &= (12+a)^2 - 4 \cdot 12(a-1) \\
 &= a^2 + 24a + 12^2 - 48a + 48 \\
 &= a^2 - 24a + 12^2 + 48 \\
 &= \underbrace{(a-12)^2}_{\geq 0} + 48 > 0.
 \end{aligned}$$

Quindi $q(t)$ ammette due radici λ_1, λ_2 reali e DISTINTE.

Più precisamente, queste sono $\frac{12+a \pm \sqrt{\Delta}}{4}$, ma non è davvero necessario esplicitarle!

Gli autovalori di A sono quindi $1, \lambda_1, \lambda_2$

\swarrow \searrow
 $\text{molg}(1) \geq 2$ $\text{distinte (e reali)}$
 $\text{molg} \geq 1$

$$p_A(t) = (1-t)^2 (t-\lambda_1)(t-\lambda_2)$$

La $\text{molg}(1)$ può essere al più 3 (perché $\lambda_1 \neq \lambda_2$)

$$\text{molg}(1) \leq 3$$

- Se $\lambda_1, \lambda_2 \neq 1$, allora $\text{molg}(1) = 2$, $\text{molg}(\lambda_1) = \text{molg}(\lambda_2) = 1$.
- Se una tra λ_1, λ_2 è uguale a 1, allora $\text{molg}(1) = 3$ e $\text{molg}(\lambda) = 1$.
 \uparrow
quella $\neq 1$

Quando avviene il secondo caso? Precisamente quando $q(1) = 0$.

$$q(t) = t^2 - (12+a)t + 12(a-1)$$

$$\left(\begin{array}{l} t=1 \\ \downarrow \end{array} \right.$$

$$q(1) = 1 - (12+a) + 12(a-1) = 11a - 23$$

$$\underbrace{q(1)}_{=0} \Leftrightarrow 11a - 23 = 0 \Leftrightarrow a = \frac{23}{11}$$

Quindi

$$\text{molg}(1) = \begin{cases} 2 & , \quad a \neq \frac{23}{11} \\ 3 & , \quad a = \frac{23}{11} \end{cases}$$

Autovalori di A : $a = \frac{23}{11} \Rightarrow$

molg: $1, 1$
 $3, 1$

$a \neq \frac{23}{11} \Rightarrow$

molg: $1, \lambda_1, \lambda_2$
 $2, 1, 1$

A diagonalizzabile $\Leftrightarrow \forall \lambda$ autovalore di A , $m_{alg}(\lambda) = m_{geo}(\lambda)$.

L'unico caso da studiare è quello dell'autovalore 1

Recap: $1 \leq m_{geo} \leq m_{alg}$
 \Rightarrow se $m_{alg} = 1$, allora
 $m_{geo} = m_{alg} = 1$

$$m_{geo}(1) = \dim(\text{Ker}(A - I)) = 4 - \text{rk}(A - I)$$

$$\begin{aligned}
 A - I &= \begin{pmatrix} 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & a-1 & 2 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_2 \leftrightarrow R_4} \begin{pmatrix} 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & a-1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \\
 &\xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 - \frac{a-1}{6} R_2} \begin{pmatrix} 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{23-11a}{6} \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{2 - \frac{11}{6}(a-1)} \\
 &\xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 - \frac{23-11a}{12} R_4} \begin{pmatrix} 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \\
 &\quad \text{"cancella la terza riga indipendentemente dal valore di } a \text{"} \\
 &\xrightarrow{R_3 \leftrightarrow R_4} \begin{pmatrix} 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

ha rango $\begin{cases} 3, & a \neq 0 \\ 2, & a = 0 \end{cases}$.

$$m_{\text{geo}}(1) = 4 - \text{rk}(A - I) = \begin{cases} 1, & a \neq 0 \\ 2, & a = 0 \end{cases} \quad \leftarrow$$

Quindi $m_{\text{geo}}(1) = m_{\text{alg}}(1) \Leftrightarrow \underline{a = 0}$

$m_{\text{alg}}(1) = \begin{cases} 3, & a = 23/11 \\ 2, & a \neq 23/11 \end{cases}$

In Tal caso, $m_{\text{geo}}(1) = m_{\text{alg}}(1) = 2$

Risposta: A diagonalizzabile $\Leftrightarrow a = 0$

Nota. Per $a = 0$, gli autovalori di A sono

- 1 con $m_{\text{alg}} = 2$;
- $\frac{12 \pm \sqrt{12^2 + 48}}{4} = 3 \pm \frac{\sqrt{12(12+4)}}{4} = 3 \pm \sqrt{12} = 3 \pm 2\sqrt{3}$ con $m_{\text{alg}} = 1$.

Esercizio Sia $V \subseteq \mathbb{R}^3$ il sottospazio vettoriale definito dall'equazione

$$2x + y - 2z = 0$$

e sia $v = \frac{1}{3\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$. Determinare:

- 1) un vettore $w \in V$ tale che $\{v, w\}$ sia una base ortonormale di V ;
- 2) un vettore del complemento ortogonale di V di norma 9.

Soluzione: già visto (TUTORATO del 03/06/2025).

Esercizio Sia $V \subseteq \mathbb{R}^4$ il sottospazio vettoriale definito dal sistema di equazioni:

$$\begin{cases} x + 2y - z - t = 0 \\ -x + 3y + t = 0 \\ -x + 8y - z + t = 0 \end{cases}$$

Dato $a \in \mathbb{R}$, sia $W_a = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ a \\ 5 \end{pmatrix} \right\} \subseteq \mathbb{R}^4$.

Determinare:

- 1) $\dim V$;
- 2) i valori di $a \in \mathbb{R}$ tali che $\dim(V \cap W_a) = 1$;
- 3) i valori di $a \in \mathbb{R}$ tali che $\underline{V + W_a = \mathbb{R}^4}$.
equivalentemente, $\dim(V + W_a) = 4$

Soluzione

1) S. ha $V = \ker \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \\ -1 & 8 & -1 & 1 \end{pmatrix}}_A$.

Recap.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in V \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \text{ soddisfa il sistema } \begin{cases} x + 2y - z - t = 0 \\ -x + 3y + t = 0 \\ -x + 8y - z + t = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \\ -1 & 8 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$L_A: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

Quindi $\dim V = \dim(\ker A) \stackrel{\downarrow}{=} 4 - \text{rk}(A) = 4 - \underline{2} = 2$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \\ -1 & 8 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{R_2 \rightarrow R_2 + R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 + R_1}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & 10 & -2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 - 2R_2} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2 PIVOTS

2 e 3) Ci sono due possibili strade

2) GRASSMAN → 3)

3) GRASSMAN → 2)

a seconda della scelta di determinare l'intersezione $V \cap W$ oppure la somma $V + W$.

METODI STANDARD

- **SOMMA :** determino una base di entrambi
 $V = \text{Span} \{v_1, \dots, v_r\}$ $W = \text{Span} \{w_1, \dots, w_s\}$
 $\Rightarrow V + W = \text{Span} \{v_1, \dots, v_r, w_1, \dots, w_s\}$
 « le unisco »
- **INTERSEZIONE:** determino le (i sistemi di) equazioni conestione di entrambi
 $V : \begin{cases} f_1 = 0 \\ \vdots \\ f_n = 0 \end{cases}$ $W : \begin{cases} g_1 = 0 \\ \vdots \\ g_m = 0 \end{cases}$
 $\Rightarrow V \cap W : \begin{cases} f_1 = 0 \\ f_n = 0 \\ g_1 = 0 \\ g_m = 0 \end{cases}$ « le metto tutte a sistema »

In base a ciò che preferite, potete scegliere quale strada seguire.
 Le vediamo entrambe.

• SOMMA [3) minus 2)]

$$W_a = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ a \\ 5 \end{pmatrix} \right\} \rightarrow \text{sono lin. indep. per ogni valore di } a \in \mathbb{R}$$

Dobbiamo determinare una base di $V = \ker(A)$. Abbiamo già visto

$$A \xrightarrow{\text{OPERAZIONI ELEMENTARI}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{ma} \quad \begin{cases} x+2y-z-t=0 \\ 5y-z=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = x+2y-z = x-3y \\ z = 5y \end{cases}$$

Quindi il vettore generico $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}$ di V si scrive come

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 5y \\ x-3y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \\ x \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ y \\ 5y \\ -3y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix},$$

da cui $V = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix} \right\}$. *lin. indep.* Dunque

$$V + W_a = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ a \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\dim(V + W_a) = \text{rk} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 5 & 1 & a \\ 1 & -3 & 2 & 5 \end{pmatrix} = \begin{cases} 3 & , a = -3 \\ 4 & , a \neq -3 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 5 & 1 & a \\ 1 & -3 & 2 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_4 \rightarrow R_4 - R_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 5 & 1 & a \\ 0 & -3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{R_3 \rightarrow R_3 - 5R_2 \\ R_4 \rightarrow R_4 + 3R_2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & a+5 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_4 \rightarrow R_4 - R_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & a+5 \\ 0 & 0 & 0 & -a-3 \end{pmatrix}$$

PIVOT
 \updownarrow
 $a \neq -3$

Risposta al 3)

Quindi $V + W_a = \mathbb{R}^4 \Leftrightarrow a \neq -3$.

Ora, dalla formula di Grassman:

$$\dim(V \cap W_a) = \underbrace{\dim V}_2 + \underbrace{\dim W_a}_2 - \dim(V + W_a) = 4 - \dim(V + W_a) = \begin{cases} 1 & , a = -3 \\ 0 & , a \neq -3 \end{cases}$$

Risposta al 2)

• INTERSEZIONE [2) min 3)]

Adesso determiniamo equazioni contenute per W_a :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & -1 & y \\ 1 & a & z \\ 2 & 5 & t \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{R_3 \rightarrow R_3 - R_1 \\ R_4 \rightarrow R_4 - 2R_1}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & -1 & y \\ 0 & a & z-x \\ 0 & 5 & t-2x \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{R_3 \rightarrow R_3 + aR_2 \\ R_4 \rightarrow R_4 + 5R_2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & -1 & y \\ 0 & 0 & z-x+ay \\ 0 & 0 & t-2x+5y \end{pmatrix}$$

Recap. Basta imporre che abbia esattamente 2 pivots
(cioè la Terza colonna è un vettore in W_a)

2 PIVOTS \Leftrightarrow entrambe nulle

Quindi W_a è descritto dal sistema $\begin{cases} x - ay - z = 0 \\ 2x - 5y - t = 0 \end{cases}$

Allora $V \cap W_a$ è descritto dal sistema

$$\begin{cases} x + 2y - z - t = 0 \\ -x + 3y + t = 0 \\ \cancel{x + 2y - z - t = 0} \\ x - ay - z = 0 \\ 2x - 5y - t = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{Equazioni} \\ \text{di } V \\ \\ \text{Equazioni} \\ \text{di } W_a \end{array}$$

abbiamo già visto in 1) che la Terza riga si cancella con le prime due

Quindi $V \cap W_a = \text{Ker} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & -a & -1 & 0 \\ 2 & -5 & 0 & -1 \end{pmatrix}}_B$ e procediamo come nel punto 1):

$$B \xrightarrow{\substack{R_2 \rightarrow R_2 + R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 - R_1 \\ R_4 \rightarrow R_4 - 2R_1}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & -a-2 & 0 & 1 \\ 0 & -9 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{R_3 \rightarrow -R_3 \\ R_4 \rightarrow R_4 + 2R_2}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & a+2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{R_2 \rightarrow R_2 - 5R_4 \\ R_3 \rightarrow R_3 - (a+2)R_4}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & -a-3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Riordino le righe}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & -a-3 \end{pmatrix}$$

PIVOT \Updownarrow $a \neq -3$

Quindi:

$$\dim(V \cap W_a) = \dim(\text{Ker } B) = 4 - \text{rk}(B) = \begin{cases} 4 - 3 = 1, & a = -3 \\ 4 - 4 = 0, & a \neq -3 \end{cases}$$

e, per Grassman,

$$\dim(V + W_a) = 4 - \dim(V \cap W_a) = 4 \Leftrightarrow a \neq -3.$$