

GAAL: Capitolo di Geometria Affine e Coniche



Definizione (Distanza indotta da un prodotto scalare Φ):

È una funzione $d: V \times V \rightarrow \mathbb{R} \mid d(x, y) = \sqrt{\Phi(x - y, x - y)}$

Definizione (Distanza astratta):

È una funzione $d: X \times X \rightarrow \mathbb{R} \mid$

$$d(x, y) \geq 0 \text{ e } d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$$

$$d(x, y) = d(y, x)$$

$$d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y) \quad \forall x, y, z \text{ Disuguaglianza di Charles}$$

Definizione (Isometrie lineari):

$$O(\Phi) = \{g \in GL(V) \mid \forall p, q \in V \text{ vale } \Phi(p, q) = \Phi(g(p), g(q))\}$$

Osservazione:

Viene anche chiamato gruppo ortogonale.

Definizione (Isometria):

$$\text{Isom}(V, d) = \{f: V \rightarrow V \mid \forall p, q \in V \text{ vale } d(p, q) = d(f(p), f(q))\}$$

Proposizione:

$\text{Isom}(V, d) = \langle O(\Phi), \{\tau_v\}_{v \in V} \rangle$ ossia dalle isometrie lineari (Quelle che lasciano fissa l'origine) e dalle traslazioni.

Definizione (Gruppo delle affinità):

$$\text{Aff}(V) = \langle GL(V), \tau_v \rangle$$

Idea (Come gruppo):

$$\text{Aff}(V) = V \rtimes GL(V)$$

Con la seguente struttura per la composizione:

$$(v, h) \circ (v', h') = (h(v') + v, h \circ h') \text{ o in matrici } (B|A)(B'|A') = (AB' + B|AA')$$

Osservazione:

Dal punto di vista matriciale sono della forma: $Ax + B \mid A \in GL(V)$

Osservazione:

$$O(\Phi) \subset \text{Isom}(V, d) \subset \text{Aff}(V) \subset S(V)$$

Definizione (Spazio affine E sullo spazio vettoriale V):

È una terna (E, F, V) con $E \neq \emptyset$ insieme, $F: E \times E \rightarrow V \mid (p, q) \rightarrow \overrightarrow{pq}, V$ spazio vettoriale.

F verifica:

$$\forall p \in E \text{ vale } \overrightarrow{pp} = 0$$

$$\forall p \in E \text{ vale } F_p: E \rightarrow V \mid q \rightarrow \overrightarrow{pq} \text{ è Bigettiva}$$

$$\forall p, q, r \in E \text{ vale } \overrightarrow{pq} + \overrightarrow{qr} + \overrightarrow{rp} = 0$$

Definizione (Esempio standard di spazio affine):

$V = E = R^n$ e $F =$ distanza euclidea.

Proprietà derivate:

$$\overrightarrow{pq} = -\overrightarrow{qp}$$

Definizione:

$p + v := q \rightarrow$ l'unico punto di $E \mid \overrightarrow{pq} = v$

Osservazione:

$$p + (v_1 + v_2) = (p + v_1) + v_2$$

Definizione: (Combinazione affine di punti):

Siano $p_0, p_1, \dots, p_n \in E$

1. Scelgo un punto base (Es. p_0).

2. Considero la bigezione $q \rightarrow \overrightarrow{p_0q}$

3. Studio la combinazione lineare e individuo il punto $p_0 + \sum b_j \overrightarrow{p_0p_j}$

Proposizione:

Se impongo che $\sum b_j = 1$ allora la scelta del punto base non mi condiziona il risultato.

Osservazione:

$$\begin{cases} \sum b_j p_j = p_K \sum b_j \overrightarrow{p_K p_j} \\ \sum b_j = 1 \end{cases}$$

Definizione (Indipendenza affine):

Una n -upla di punti di E si dice affinementemente indipendente se scelto un punto base i vettori ottenuti mediante la bigezione F sono linearmente indipendenti.

Definizione (Sottospazio affine):

Può essere \emptyset o $A \neq \emptyset$ chiuso per combinazioni affini.

Proposizione:

$\emptyset \neq A$ sottospazio affine di E , allora $\forall p_0 \in A T_{p_0} = \{pp_0 \mid p \in A\}$ è un sottospazio vettoriale di V .

Definizione (Giacitura o spazio tangente):

Siccome T_{p_0} non dipende dalla scelta di p_0 si indica con $T(A)$ la giacitura di A s. affine di E .

Osservazione:

$$A = p + T(A)$$

Osservazione:

$$T(A_1 \cap A_2) = T(A_1) \cap T(A_2)$$

Osservazione:

$$T(E) = V$$

Definizione (Dimensione affine):

È la dimensione dello spazio vettoriale associato (Giacitura).

$$\dim_{\text{aff}} A = \dim(T(A))$$

Osservazione:

$$\dim(\emptyset) = -1$$

Definizione (Sistema di riferimento affine):

È un sottoinsieme ordinato $P = (p_0, p_1, \dots, p_n) \subseteq E \mid B_P = (\overrightarrow{p_0 p_1}, \dots, \overrightarrow{p_0 p_n})$ sia una base di V .

Osservazione:

$\dim V = n \leftrightarrow \exists P$ riferimento affine $|P| = n + 1$

Definizione (Applicazione affine):

È una funzione $f: E_1 \rightarrow E_2$ che rispetti le combinazioni affini. $E_1 = (E_1, F_1, V_1)$; $E_2 = (E_2, F_2, V_2)$

Osservazione:

Composizione di trasformazioni affini è una trasformazione affine.

Idea:

$$\begin{array}{ccc}
 p \in E_1 & \xrightarrow{f} & f(p) = q \in E_2 \\
 \downarrow p & & \downarrow q \\
 V_1 & \xrightarrow{dp(f)} & V_2
 \end{array}$$

Proposizione:

Fissato arbitrariamente $p \in E_1$, $f(p) = q$ sono equivalenti:
 f è affine, $dp(f)$ è lineare (Si dice differenziale di f).

Quindi $\forall z \in E_1$ $f(z) = dp(\overline{pz}) + q$

Definizione (Isomorfismo affine):

$f: E_1 \rightarrow E_2$ è affine e bigettiva.

Osservazione:

f^{-1} è affine.

f isomorfismo affine $\leftrightarrow dp(f)$ isomorfismo lineare.

Osservazione(Isomorfismo di passaggio alle coordinate):

Sia $P = (p_0, \dots, p_n)$ riferimento affine, sia $f(p_0) = q_0, \dots, f(p_n) = q_n$ allora $\exists! f: E_1 \rightarrow E_2$ che estenda questi dati.

Formula di Grassmann affine:

$H_1 = p_1 + W_1$; $H_2 = p_2 + W_2$ allora:

Se $H_1 \cap H_2 \neq \emptyset \rightarrow \dim_{\text{aff}}(H_1 + H_2) = \dim_{\text{aff}}(H_1) + \dim_{\text{aff}}(H_2) - \dim(W_1 \cap W_2)$

Se $H_1 \cap H_2 = \emptyset \rightarrow \dim_{\text{aff}}(H_1 + H_2) = \dim_{\text{aff}}(H_1) + \dim_{\text{aff}}(H_2) - \dim(W_1 \cap W_2) + \mathbf{1}$

Osservazione:

$H_1 \cap H_2 = \emptyset \leftrightarrow (p_2 - p_1) \notin W_1 + W_2$

Osservazione:

$H_1 + H_2 = p_1 + (W_1 + W_2 + \text{Span}(p_2 - p_1))$

Osservazione:

$$H_1 \subseteq H_2 \Leftrightarrow W_1 \subseteq W_2 \text{ e } (p_2 - p_1) \in W_2$$

Costruzione di $\text{Aff}(n, K)$ come sottogruppo di $GL(n+1, K)$:

Data $f \in \text{Aff}(n, K)$ sappiamo che possiamo scriverla come $f(x) = Ax + B$ con $A \in GL(n, K)$, $B \in K^n$ la traslazione.

Possiamo associare ad f alla seguente matrice di dimensione $n+1$: $\begin{pmatrix} A & B \\ 0 \dots 0 & 1 \end{pmatrix}$

Osservazione:

Mantiene le proprietà di composizione delle affinità, infatti:

$$\begin{pmatrix} A & B \\ 0 \dots 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A' & B' \\ 0 \dots 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} AA' & AB' + B \\ 0 \dots 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Studiare le equazioni:

Idea, si possono sfruttare le matrici e le proprietà dei prodotti scalari per rappresentare un'equazione.

$$Eq_n = \left\{ \begin{pmatrix} A & B \\ B^t & d \end{pmatrix} ; M \in M(n+1, K) ; A \in M(n, K) ; B \in K^n ; M = M^t ; A = A^t \right\}$$

Esempio:

$$n = 2 ; q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + x_2^2 + 2x_1x_2 + 2x_1 + x_2 + 1$$

$$\text{Ossia: } (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + 1$$

$$\text{Quindi la matrice associata sarà: } M_q = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 1 & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}$$

Osservazione:

Ricordarsi che le equazioni si studiano a meno di un moltiplicatore; $Eq \sim \alpha Eq \forall \alpha \neq 0 \in K$

Definizione (Quadriche e coniche):

Sono gli insiemi degli 0 di un'equazione.

Graficamente sono le intersezioni del cono isotropo con l'iperpiano di altezza 1.

Quando due quadriche rappresentano la stessa equazione?

Se \exists un'affinità che manda l'una nell'altra.

Classificazione equazioni e quadriche:

$$\{\text{equazioni}\} / (A|b) \sim \alpha(A|b) \forall \alpha \neq 0 \cong \{\text{quadriche}\} / Q \sim f(Q) \forall f = \begin{pmatrix} P & D \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in \text{Aff}(K^n)$$

Idea:

Individuare forma normale che caratterizzi una quadrica (O una conica in generale).

Applichiamo un **algoritmo** per semplificare la forma della matrice M .

1. Traslazioni

Sfruttiamo le matrici della forma $\begin{pmatrix} \text{Id} & D \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ se $\exists D \mid AD + B = 0$ che annulli il termine di primo grado.

$$M \rightarrow_{\tau} M \mid \begin{pmatrix} A & B \\ B^t & d \end{pmatrix} \rightarrow_{\tau} \begin{pmatrix} A & 0 \\ 0 & d_1 \end{pmatrix}$$

Notazione:

Se $\exists D$ si dicono forme con Centro di simmetria (O con **Centro**).

Individuazione invariante:

rango(A) ; rango(M)

2. Dividiamo per d_1 se $\neq 0$.

| Casi possibili su \mathbb{C} | Rango A | Rango M | Matrice associata | Equazione | Luoghi di 0 |
|--------------------------------|---------|---------|---|-------------------------|------------------------|
| | 2 | 3 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 + x_2^2 + 1 = 0$ | |
| | | 2 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 + x_2^2 = 0$ | <i>Rette incidenti</i> |
| | 1 | 2 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 + 1 = 0$ | <i>Rette parallele</i> |
| | | 1 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 0 & \\ & & 0 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 = 0$ | <i>Retta "doppia"</i> |

Osservazione (Su \mathbb{R}):

La segnatura è un invariante non univoco; $\sigma(n, m, 0) = \sigma(m, n, 0)$

Usiamo come invariante l'**indice di Witt**.

| Casi possibili su \mathbb{R} | Rango A | Rango M | $W(A)$ | $W(M)$ | Matrice associata | Equazione | Luoghi di 0 |
|--------------------------------|---------|---------|--------|--------|---|--------------------------|--------------------------|
| | | 3 | 0 | 0 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 + x_2^2 + 1 = 0$ | \emptyset |
| | | | | 1 | $\begin{pmatrix} -1 & & \\ & -1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $-x_1^2 - x_2^2 + 1 = 0$ | Classe delle ellissi |
| | | | 1 | 1 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 - x_2^2 + 1 = 0$ | Classe delle iperboli |
| | 2 | | 0 | 1 | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 + x_2^2 = 0$ | Punto |
| | | 2 | 1 | 2 | $\begin{pmatrix} -1 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $-x_1^2 + 1 = 0$ | Rette che si intersecano |
| | | | | | $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $x_1^2 + 1 = 0$ | \emptyset |
| | 1 | 2 | | | $\begin{pmatrix} -1 & & \\ & 0 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ | $-x_1^2 + 1 = 0$ | Rette parallele |

Sottocampo in \mathbb{R} senza centro:

Ossia dato da $\begin{pmatrix} A & B \\ B^t & d \end{pmatrix}$ e $AD + B = 0$ non ha soluzione in K^2

Teorema:

Non ha centro \Leftrightarrow Rango(A) = 1 ; Rango(M) = 3

Quindi ha forma normale $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 0 & 1 \\ & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow x_1^2 + 2x_1 = 0$ Classe delle parabole.