

1

Sia φ il prodotto scalare su \mathbb{R}^4 rappresentato nella base canonica
della matrice

$$M_{\mathcal{E}}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 4 & -1 \end{pmatrix}.$$

- a) Trovare $M_B(\varphi)$, dove $B = \{e_1, e_1 + e_2, e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 + e_3 + e_4\}$
 b) Calcolare $\text{Ran } \varphi$ lavorando in entrambe le basi, e confrontare i risultati.

Soluzione

Ricordiamo che un prodotto è una forma bilineare; pertanto, se v_1, v_2, w_1, w_2 sono vettori, vale $\varphi(v_1 + w_1, v_2 + w_2) = \varphi(v_1, v_2) + \varphi(w_1, v_2) + \varphi(v_1, w_2) + \varphi(w_1, w_2)$.

Ricordiamo anche che è simmetrico, cioè $\varphi(v, w) = \varphi(w, v)$ $\forall v, w$, e che nelle matrici che lo rappresenta nella base $\{v_1, \dots, v_n\}$, le entrate sono date da $(a_{ij}) = \varphi(v_i, v_j)$.

- a) $\varphi(v_1, v_1) = \varphi(e_1, e_1) = 1$;
 $\varphi(v_1, v_2) = \varphi(v_1, v_1) + \varphi(v_1, e_2) = 1 + 1 = 2$;
 $\varphi(v_1, v_3) = \varphi(v_1, v_2) + \varphi(v_1, e_3) = 2 + 2 = 4$;
 $\varphi(v_1, v_4) = \varphi(v_1, v_3) + \varphi(v_1, e_4) = 4 + 1 = 5$;
 $\varphi(v_2, v_2) = \varphi(e_1 + e_2, e_1 + e_2) = \varphi(e_1, e_1) + 2\varphi(e_1, e_2) + \varphi(e_2, e_2) = 1 + 2 - 1 = 2$;
 $\varphi(v_2, v_3) = \varphi(v_2, v_2) + \varphi(v_2, e_3) = 2 + \varphi(e_1, e_3) + \varphi(e_2, e_3) = 2 + 2 + 0 = 4$;
 $\varphi(v_2, v_4) = \varphi(v_2, v_3) + \varphi(e_1, e_4) + \varphi(e_2, e_4) = 4 + 1 + 3 = 8$;

- $\varphi(v_3, v_3) = \varphi(e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 + e_3) = \varphi(v_2, v_2) + 2\varphi(v_2, e_3) + \varphi(e_3, e_3) = 2 + 2\varphi(e_1, e_3) + \varphi(e_3, e_3) = 2 + 4 + 2 = 8;$
- $\varphi(v_3, v_4) = \varphi(v_3, v_3) + \varphi(v_3, e_4) = 8 + \varphi(e_1, e_4) + \varphi(e_2, e_4) + \varphi(e_3, e_4) = 8 + 1 + 3 + 4 = 16;$
- $\varphi(v_4, v_4) = \varphi(v_3, v_3) + 2\varphi(v_3, e_4) + \varphi(e_4, e_4) = 8 + 2(1+3+4) - 1 = 23;$

Allora, la matrice che rappresenta φ nella base B è

$$M_B(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & 4 & 8 \\ 4 & 4 & 8 & 16 \\ 5 & 8 & 16 & 23 \end{pmatrix}.$$

$v_3 - 2v_2$
 $-2e_1 - 2e_2 + e_1 + e_2 + e_3$
 $-e_1 - e_2 + e_3$

b) Per calcolare $\text{Red } \varphi$, possiamo guardare il nucleo della matrice che rappresenta φ nella base data. $A = M_e(\varphi)$, $B = M_B(\varphi)$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 4 & -1 \end{pmatrix}$$

Faccendo mosse di Gauss, si nota che la matrice ha rango 2, da cui segue che $\dim(\text{Ker } A) = 4 - 2 = 2$.
Osserviamo anche che $A^{(1)} + A^{(2)} - A^{(3)} = 0$, e
 $2A^{(1)} - A^{(2)} - A^{(4)} = 0$.

Allora, una base di $\text{Red } \varphi$ è $\{e_1 + e_2 - e_3, 2e_1 - e_2 - e_4\}$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & 4 & 8 \\ 4 & 4 & 8 & 16 \\ 5 & 8 & 16 & 23 \end{pmatrix}$$

Anche queste matrice ha un nucleo di dimensione 2, e una base è data da $\{v_3 - 2v_2, 3v_1 + v_2 - v_4\} = \{e_1 + e_2 - e_3, 3e_1 - e_3 - e_4\}$, che ha lo stesso spazio di quelle sopra.

[2]

Scrivere nella base canonica la matrice che rappresenti un prodotto scalare $\varphi \in \text{PS}(\mathbb{R}^3)$, tale che

- $\text{sgn}(\varphi) = (2, 1, 0)$
- $\text{sgn}(\varphi|_W) = (1, 1, 0)$, con $W = \{x+y+z=0\}$
- $\varphi(e_1, e_1) = 0$.

Soluzione

Scriviamo una base di W ; $W = \text{span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}\right)$.

$\varphi(e_1, e_1) = 0$ da richieste. Scegliamo quale dei due vettori della base di W sarà "positivo", per esempio $e_1 - e_2$. Dovremo avere $\varphi(e_1 - e_2, e_1 - e_2) < 0$

$$\begin{aligned} \text{Dato che } \varphi(e_1 - e_2, e_1 - e_2) &= \varphi(e_1, e_1) - 2\varphi(e_1, e_2) + \varphi(e_2, e_2) = \\ &= \varphi(e_2, e_2) - 2\varphi(e_1, e_2) \end{aligned}$$

poniamo $\varphi(e_2, e_2) = 1$, $\varphi(e_1, e_2) = 1$. Similmente, poniamo $\begin{cases} \varphi(e_1, e_1) = 1 \\ \varphi(e_2, e_1) = 3 \end{cases}$.
Le metrica a questo punto ha le forme $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & * \\ 1 & * & 1 \end{pmatrix}$;

vogliamo che la segnatura sia $(2, 1, 0)$; ci basta trovare due vettori indipendenti positivi. Mettiamo a 0 le due entrate libere, trovando

$$\text{Me}(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad \text{Osserviamo anche che } \{e_2, e_1 - e_2, e_1 - e_3\} \text{ è} \\ \text{una base di } \mathbb{R}^3, \text{ e che } \begin{cases} \varphi|_{\text{span}(e_2, e_1 - e_2)} \text{ è definito positivo} \\ \varphi|_{\text{span}(e_1 - e_3)} \text{ è definito negativo} \end{cases}$$

Quindi, la matrice trovata funziona.

3

Per una data quaterna di numeri reali $(\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$, si consideri il prodotto scalare $\varphi_{\underline{\alpha}}$ su $\mathbb{R}_3[x]$ dato da

$$\varphi_{\underline{\alpha}}(p(x), q(x)) = \sum_{k=0}^3 \alpha_k p(k) q(k).$$

- a) Calcolare una base di $\mathbb{R}_3[x]$ ortogonale per $\varphi_{(1,1,0,-1)}$.
- b) Calcolare la sequenza di $\varphi_{(1,1,0,-1)}$.
- c) Calcolare la sequenza di $\varphi_{\underline{\alpha}}$, al variare di $\underline{\alpha} \in \mathbb{R}^4$.

Soluzione

a) $\varphi_{(1,1,0,-1)}(p(x), q(x)) = p(0)q(0) + p(1)q(1) - p(3)q(3).$

Considero la base $B = \{1, x-3, x^2-4x+3, x^3-4x^2+3x\} := \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$.

Dopo aver osservato che $v_3 = (x-1)(x-3)$, $v_4 = x(x-1)(x-3)$, calcoliamo φ sui vettori della base.

<ul style="list-style-type: none"> • $\varphi(v_1, v_1) = 1$; • $\varphi(v_1, v_2) = -3 - 2 + 0 = -5$; • $\varphi(v_1, v_3) = 3 + 0 + 0 = 3$; • $\varphi(v_1, v_4) = 0$; • $\varphi(v_2, v_2) = 9 + 4 - 0 = 13$; 	<ul style="list-style-type: none"> • $\varphi(v_2, v_3) = -9 + 0 + 0 = -9$; • $\varphi(v_2, v_4) = 0$; • $\varphi(v_3, v_3) = 9 + 0 + 0 = 9$; • $\varphi(v_3, v_4) = 0$; • $\varphi(v_4, v_4) = 0$;
--	---

Allora, $M_B(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & -5 & 3 & 0 \\ -5 & 13 & -9 & 0 \\ 3 & -9 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$

Per ortogonalizzare le basi trovate, usiamo l'algoritmo di Legendre.
Sappiamo come vettore non isotropo v_1 , e ortogonalizziamo gli altri.

$$\{v_1, v_2, v_3, v_4\} \longrightarrow \{w_1, w_2, w_3, w_4\}, \text{ con } \begin{cases} w_1 = v_1; \\ w_2 = v_2 - \frac{\varphi(v_1, v_2)}{\varphi(v_1, v_1)} v_1; \\ w_3 = v_3 - \frac{\varphi(v_1, v_3)}{\varphi(v_1, v_1)} v_1; \\ w_4 = v_4 - \frac{\varphi(v_1, v_4)}{\varphi(v_1, v_1)} v_1. \end{cases}$$

$w_2 = x-3 - \frac{(-5)}{1} \cdot 1 = x+2;$

$w_3 = x^2 - 4x + 3 - \frac{3}{1} \cdot 1 = x^2 - 4x;$

$v_4 \in \text{Red } \varphi$, dunque lasciamo $w_4 = v_4$. Iteriamo l'algoritmo, ponendo

$$\begin{cases} u_1 = w_1 = v_1 \\ u_2 = w_2 = x+2 \\ u_3 = w_3 - \frac{\varphi(w_2, w_3)}{\varphi(w_2, w_2)} w_2 = x^2 - 4x + \frac{1}{2}x + 1 \Rightarrow 2x^2 - 7x + 2 \\ u_4 = w_4 = v_4 \end{cases} \quad p(0)q(0) + p(1)q(1) - p(3)q(3)$$

Le basi trovate è dunque $\mathcal{B}' = \{1, x+2, 2x^2 - 7x + 2, x^3 - 4x^2 + 7x\} = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$

Vediamo controllare, scriviamo $M_{\mathcal{B}'}(\varphi)$.

$$\begin{array}{ll} \bullet \varphi(u_1, u_1) = 1; & \bullet \varphi(u_2, u_2) = 4 + 9 - 25 = -12; \\ \bullet \varphi(u_1, u_2) = 1 \cdot 2 + 1 \cdot 3 - 1 \cdot 5 = 0; & \bullet \varphi(u_2, u_3) = 4 - 9 + 5 = 0; \\ \bullet \varphi(u_1, u_3) = 2 - 3 - (18 - 21 + 2) = 0; & \bullet \varphi(u_3, u_3) = 4 + (-3)^2 + 1^2 = 14; \end{array}$$

Infine, $\varphi(u_4, -) = 0$. Allora, $M_{\mathcal{B}'}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -12 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 14 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

b) È chiaro della matrice che $\text{sgn}(\varphi) = (2, 1, 1)$.

c) $\varphi_{\underline{q}}(p(x), q(x)) = \sum_{k=0}^3 q_k p(k) q(k)$; calcoliamo $\varphi_{\underline{q}}$ su vettori d'una base, ed esempio $D = \{v_1, v_2, v_3, v_4\} = \{x^3 - 6x^2 + 11x - 6, x^3 - 5x^2 + 6x, x^3 + 4x^2 + 3x, x^3 - 3x^2 + 2x\}$.
 D è una base perché la matrice $M_e^D(\text{id}) = \begin{pmatrix} -6 & 11 & -6 & 1 \\ 0 & 6 & -5 & 1 \\ 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \end{pmatrix}$ ha effettivamente rango 4, dove e è la base dei monomi.

- Calcolando $\varphi_{\underline{q}}$ su D , si trova
- $\varphi_{\underline{q}}(v_1, v_1) = 36q_0$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_1, v_2) = 0$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_1, v_3) = 0$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_1, v_4) = 0$
 - $\varphi_{\underline{q}}(v_2, v_2) = 4q_1$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_2, v_3) = 0$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_2, v_4) = 0$;
 - $\varphi_{\underline{q}}(v_3, v_3) = 900q_2$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_3, v_4) = 0$; • $\varphi_{\underline{q}}(v_4, v_4) = 36q_3$;

Allora, $M_D(\varphi_{\underline{q}}) = \begin{pmatrix} 36q_0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4q_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 900q_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 36q_3 \end{pmatrix}$.

Della matrice, si vede che
 $\text{sgn}(\varphi) = \text{sgn}(q_0, q_1, q_2, q_3)$.

4

Sia φ il prodotto scalare d' \mathbb{R}^5 rappresentato nella base canonica della matrice

$$M_e(\varphi) = A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} \text{a)} Trovare una base d' Red } \varphi. \\ \text{b)} Calcolare } \operatorname{sgn} \varphi. \\ \text{c)} Indicare un sottospazio isotropo \\ d' dimensione massima. \end{array} \right.$$

Soluzione

a) Troviamo prima d' tutto il range d' A . Faccendo mosse d' Gauss, si trova che la matrice ha range 4, e si osserva che $2A^{(1)} - A^{(2)} - A^{(3)} = 0$, da cui
 $\operatorname{Red} \varphi = \operatorname{span}(2e_1 - e_2 - e_3)$.

b) Osserviamo innanzitutto che $\varphi|_{\operatorname{span}(e_2, e_3)} > 0$, e $\varphi|_{\operatorname{span}(e_4, e_5)} < 0$.

Da questo, segue che $\operatorname{sgn} \varphi = (2, 2, 1)$.

c) Prendiamo una base d' Sylvester per φ : $S = \{2e_1 - e_2 - e_3, e_2, \frac{e_3 + e_5}{\sqrt{2}}, e_4, e_5\}$.

Qui, la matrice d' φ è $M_S(\varphi) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.

Allora, la massima dimensione d' un sottospazio isotropo è 3, ed uno d' essi è
 $W = \operatorname{span}(2e_1 - e_2 - e_3, e_2 + e_4, e_3 + (1 - \sqrt{2})e_5)$.