

1

Osserviamo che $\det(U - I) = P_U(1)$. Se riusciamo a trovare gli autovelori di U , ne troviamo il polinomio caratteristico, e relazionando in 1 avremo il risultato voluto.

Innanzitutto, osserviamo che se L_U è la mappa lineare associata a U , $L_U(e_i) = e_1 + \dots + e_n$. Pertanto, U ha $n-1$ colonne dipendenti, da cui $\dim \ker U = \dim V_U(0) = n-1$, da cui $n-1 \leq m_A(0) \leq n$.

Osserviamo anche che $L_U(e_1 + \dots + e_n) = n(e_1 + \dots + e_n)$, da cui $\dim V_U(n) = 1$, e $\begin{cases} m_A(n) = 1 \\ m_A(0) = n-1 \end{cases}$. Allora, $P_U(t) = (-t)^{n-1}(n-t)$, che relazionato in 1 ci dà

$$\det(U - I) = P_U(1) = (-1)^{n-1}(n-1).$$

2

Calcolare il determinante di $f: M(n, \mathbb{K}) \rightarrow M(n, \mathbb{K})$, $A \mapsto A^t$.

Soluzione

Seppiamo (ricordate l'esercizio 1 dell'8/11/23) che $M(n, \mathbb{K}) = S(n, \mathbb{K}) \oplus A(n, \mathbb{K})$.

Osserviamo che, dette $f(A) = A^t$, vale $f|_{S(n, \mathbb{K})} = \text{id}$, $f|_{A(n, \mathbb{K})} = -\text{id}$, cioè $S(n, \mathbb{K}) = V_f(1)$, $A(n, \mathbb{K}) = V_f(-1)$. Detto che il determinante è un endomorfismo è il prodotto degli autovelori, contati con molteplicite, e che $m_A(-1) = \frac{n(n-1)}{2}$, si ha che $\det f = (-1)^{\frac{n(n-1)}{2}}$.

3

- Sia $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$.
- Calcolare $P_A(t)$, e mostrare che $1 \in \text{Sp}(A)$.
 - Trovare gli autovetori di A e una base per ogni autospazio.
 - Usare le basi trovate per triangolare A .

Soluzione

a) $P_A(t) = \det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} 3-t & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2-t & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1-t & 0 \\ -1 & 2 & 3 & 1-t \end{pmatrix}$. Sviluppando lungo l'ultima colonna, si ha che $\det(A - tI) = (1-t) \det \begin{pmatrix} 3-t & 0 & 1 \\ 0 & 2-t & 1 \\ 0 & 0 & 1-t \end{pmatrix} = (1-t)^2(2-t)(3-t) = t^4 - 7t^3 + 17t^2 - 17t + 6$, di cui 1 è radice.

b) Gli autovetori sono 1, d'multiplicità algebrica 2, 2, d'multiplicità algebrica 1, e 3, d'multiplicità algebrica 1.

Segue che $1 \leq m_G(1) \leq 2$, $m_G(2) = 1$, $m_G(3) = 1$.

Può trovarsi degli autovettori per λ , si risolve il sistema lineare $(A - \lambda I)X = 0$.

Osserviamo anche che $A(e_4) = e_4$, e che $\text{rk}(A - I) = 3$, dunque

$$V_A(1) = \text{span}(e_4).$$

$$(A - 2I)X = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_3 = 0 \\ -x_3 = 0 \\ -x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_3 = 0 \\ \xrightarrow{} \\ 2x_2 = x_4 \end{cases} \Rightarrow V_A(2) = \text{span} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$(A - 3I)X = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ -1 & 2 & 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_3 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \\ -2x_3 = 0 \\ -x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_3 = 0 \\ x_2 = 0 \\ \xrightarrow{} \\ x_1 = -2x_4 \end{cases}$$

$$\Rightarrow V_A(3) = \text{span} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

c) Completiamo i tre autovettori a base d' \mathbb{K}^4 : abbiamo $\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$, consideriamo $B = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$. Chiamiamo P il cambio di base $C \rightarrow B$. Si ha

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 3/2 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & -1/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ come voluto.}$$

19

Consideriamo $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -2 \\ -1 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, $L_A: \mathbb{C}^4 \rightarrow \mathbb{C}^4$, $L_A(x) = Ax$.

a) Calcolare $\text{Sp}(A)$.

b) Calcolare basi degli auto spazi.

c) Unendo le basi del punto b, si trova una base d' \mathbb{C}^4 ?

Soluzione

Osserviamo che A è triangolare a blocchi. Questo comporta che il polinomio caratteristico $\lambda \cdot A$ sia il prodotto dei polinomi caratteristici dei blocchi sulle diagonali, e dunque che $\text{Sp}(A)$ sia l'unione dei simboli spettri.

Inoltre, dett: $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$ e $A_2 = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$, si osserva che $A_2 = -A_1$.

Sappiamo che, se $\lambda \in \text{Sp}(f)$, $-\lambda \in \text{Sp}(-f)$, e quindi calcolando gli autovettori d' A_1 possiamo determinare quelli d' A .

$$\det(A_1 - tI) = \det \begin{pmatrix} 1-t & 2 \\ -1 & -1-t \end{pmatrix} = -(1+t)(1-t) + 2 = t^2 - 1 + 2 = t^2 + 1.$$

Allora, gli autovettori di A_1 sono $\pm i$, da cui $\text{Sp}(A) = \{i, -i\}$.

b) Per trovare gli autospazi, calcoliamo prima le molteplicità geometriche dei due autovettori.

$$(A - iI) = \begin{pmatrix} 1-i & 2 & 0 & -2 \\ -1 & -1-i & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1-i & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1-i \end{pmatrix} \quad \text{ha rango } 2, \text{ e} \quad \begin{cases} A^{(2)} - (1+i)A^{(1)} = 0 \\ (1+i)A^{(1)} + (i-1)A^{(3)} + A^{(4)} = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow V_A(i) = \text{Ker}(A - iI) = \text{span}(-(1+i)e_1 + e_2, (1+i)e_1 + (i-1)e_3 + e_4).$$

$$(A + iI) = \begin{pmatrix} 1+i & 2 & 0 & -2 \\ -1 & i-1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & i-1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1+i \end{pmatrix} \quad \text{ha rango } 2, \text{ e} \quad \begin{cases} A^{(2)} - (i-1)A^{(1)} = 0 \\ (1-i)A^{(1)} - (1+i)A^{(3)} + A^{(4)} = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow V_A(-i) = \text{Ker}(A + iI) = \text{span}((i-1)e_1 + e_2, (1-i)e_1 - (i+1)e_3 + e_4).$$

c) Per quanto detto al punto b), A è diagonalizzabile, e ammette dunque una base di autovettori. La base è quella trovata.