

1

Sia $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$. Verificare che $\text{rk } A = 4$, e calcolare l'inversa con mosse di Gauss.

Soluzione

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A^{(3)} + A^{(1)}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{METTO ZERI}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\xrightarrow{A_{(4)} - A_{(1)}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow A \text{ ha rango 4.}$$

Per trovare l'inversa con le mosse di Gauss, si affiancano A e I , e si porta l'identità a sinistra con mosse DI RIGA.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_{(3)} - 2A_{(1)}, A_{(4)} - A_{(1)}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 4 & -4 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_{(3)} - 3A_{(2)}}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & -7 & -2 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_{(3)} / 4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{7}{4} & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{A_{(1)} + A_{(3)}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{-A_{(4)}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{A_{(1)} - \frac{1}{4}A_{(4)}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{5}{4} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{7}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} . \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ \frac{5}{4} & -\frac{3}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{7}{4} \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} .$$

$$\xrightarrow{A_{(2)} - A_{(4)}} \quad \quad \quad$$

$$\xrightarrow{A_{(3)} - \frac{1}{4}A_{(4)}} \quad \quad \quad$$

[2] Date $A \in M(2, \mathbb{R})$, definiamo $f_A : \mathbb{R}_2[x] \rightarrow M(2, \mathbb{R})$ come

$$f_A(a_0 + a_1 x + a_2 x^2) = a_0 I + a_1 A + a_2 A^2$$

- a) Scrivere la matrice che rappresenta f_A rispetto alle basi $\{1, x, x^2\} \subset \mathbb{R}_2[x]$ e $\{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}\} \subset M(2, \mathbb{R})$.
- b) Studiare $\text{rk}(f_A)$ ed vedere di A .

Soluzione a) Scriviamo $A = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix}$, con $\alpha, \beta, \gamma, \delta \in \mathbb{R}$.

Allora, $A^2 = \begin{pmatrix} \alpha^2 + \beta\gamma & \beta(\alpha + \delta) \\ \gamma(\alpha + \delta) & \delta^2 + \beta\gamma \end{pmatrix}$. Per scrivere la matrice di f_A , guardiamo

come si comporta sulla base in pertenze.

$$f_A(1) = I = E_{11} + E_{22}$$

$$f_A(x) = A = \alpha E_{11} + \beta E_{12} + \gamma E_{21} + \delta E_{22}$$

$$f_A(x^2) = A^2 = (\alpha^2 + \beta\gamma) E_{11} + \beta(\alpha + \delta) E_{12} + \gamma(\alpha + \delta) E_{21} + (\delta^2 + \beta\gamma) E_{22}$$

Allora, la matrice che le rappresenta è $M(f_A) = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & \alpha^2 + \beta\gamma \\ 0 & \beta & \beta(\alpha + \delta) \\ 0 & \gamma & \gamma(\alpha + \delta) \\ 1 & \delta & \delta^2 + \beta\gamma \end{pmatrix}$.

b) Facciamo qualche mossa di Gauss:

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & \alpha & \alpha^2 + \beta\gamma \\ 0 & \beta & \beta(\alpha + \delta) \\ 0 & \gamma & \gamma(\alpha + \delta) \\ 1 & \delta & \delta^2 + \beta\gamma \end{array} \right) \xrightarrow{A^{(1)} - A^{(4)}} \left(\begin{array}{ccc} 0 & \alpha - \delta & \overbrace{\alpha^2 - \delta^2}^{(\alpha - \delta)(\alpha + \delta)} \\ 0 & \beta & \beta(\alpha + \delta) \\ 0 & \gamma & \gamma(\alpha + \delta) \\ 1 & \delta & \delta^2 + \beta\gamma \end{array} \right) \xrightarrow{A^{(2)} - \delta A^{(1)}} \xrightarrow{A^{(3)} - (\delta^2 + \beta\gamma) A^{(1)}}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & \alpha-\delta & (\alpha-\delta)(\alpha+\delta) \\ 0 & \beta & \beta(\alpha+\delta) \\ 0 & \gamma & \gamma(\alpha+\delta) \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Le terze colonne dipende dalle seconde,
dunque il rango è al più due.

In particolare, se le seconde colonne è nulla, cioè se $\alpha = \delta, \gamma = \beta = 0$, cioè se $A \in \text{span}(\mathcal{I})$, il rango è 1.

Se una d' queste tre condizioni non si verifica, sulla seconda colonna compare un pivot, che ci dice che il rango è 2.

13

Sia $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & -3 \\ -2 & -3 & 1 \end{pmatrix}$, e sia $f_A : M(3, \mathbb{R}) \rightarrow M(3, \mathbb{R})$ la mappa $f_A(X) = AX$.

a) Trovare una base per $\text{Ker}(f_A)$.

b) Trovare una base B tale che $m_B^{\otimes}(f_A) = \begin{pmatrix} A & A \\ & A \end{pmatrix}$.

Soluzione

Troviamo l'immagine degli elementi della base standard di $M(3, \mathbb{R})$:

$$f_A(E_{11}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 \end{pmatrix}; f_A(E_{12}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}; f_A(E_{13}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

$$f_A(E_{21}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 0 \end{pmatrix}; f_A(E_{22}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \end{pmatrix}; f_A(E_{23}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

$$f_A(E_{31}) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}; f_A(E_{32}) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; f_A(E_{33}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Allora, la matrice che rappresenta f_A nelle basi standard è

$$B = M_1^1(f_A) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & -3 \\ -2 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & -3 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Faccendo mosse di Gauss, si trova che $\text{rk } B = 6$.

Per trovare una base di $\text{Ker } f_A$ possiamo procedere in due modi:

- il primo è calcolarlo nel modo solito, usando mosse di Gauss e avendo cura di tornare indietro attraverso l'isomorfismo con \mathbb{R}^9 (vorremo una base di un sottospazio di $M(3, \mathbb{R})$!);

- il secondo è osservare che, se $M \in M(3, \mathbb{R})$, $AM = 0$ se e solo se $\text{Im } M \subseteq \text{Ker } A$. Calcolando $\text{Ker } A = \text{span} \begin{pmatrix} 7 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$, per esempio usando Gauss sulle colonne, quello che resta da fare è trovare tre matrici le cui immagini siano $\text{span} \begin{pmatrix} 7 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$;

$$M_1 = \begin{pmatrix} 7 & 0 & 0 \\ -4 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}, M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 7 & 0 \\ 0 & -4 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}, M_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \text{ funzionano, e}$$

dunque $\{M_1, M_2, M_3\}$ è la base cercata di $\text{Ker } f_A$.

- b) Per trovare le basi B cercate, fissiamo un isomorfismo tra $M(3, \mathbb{R})$ e \mathbb{R}^9 che "srotola" le matrici per colonne:

$$B = \{E_{11}, E_{21}, E_{31}, E_{12}, E_{22}, E_{32}, E_{13}, E_{23}, E_{33}\} \rightarrow \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9\}.$$

(nel modo ovvio, mantenendo l'ordine)

Scrivendo la matrice $M_B^B(f_A)$, si noti che è delle forme richieste.

[4]

Sia $f: \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}_3[x]$ la mappa definita da $f(p) = xp'' + p(-2)$.

a) Mostrare che f è lineare.

b) Scrivere la matrice che la rappresenta nella base

$\mathcal{B} = \{x+1, 2x, x^2+x, x^3\}$ in pertinente, e $\mathcal{B}' = \{1, x, x^2+1, x^3-x\}$ in senso.

Soluzione a) $f(0) = x \cdot 0 + 0 = 0$.

Dati $p = p_0 + p_1 x + p_2 x^2 + p_3 x^3$, $q = q_0 + q_1 x + q_2 x^2 + q_3 x^3$,

$$p+q = (p_0 + q_0) + (p_1 + q_1)x + (p_2 + q_2)x^2 + (p_3 + q_3)x^3;$$

$$p'' = 2p_2 + 6p_3 x, \quad q'' = 2q_2 + 6q_3 x, \quad (p+q)'' = 2(p_2 + q_2) + 6(p_3 + q_3)x.$$

$$\bullet f(p+q) = x(p+q)'' + (p+q)(-2) = 2(p_2 + q_2)x + 6(p_3 + q_3)x^2 + p(-2) + q(-2)$$

$$= 2p_2 x + 6p_3 x^2 + p(-2) + 2q_2 x + 6q_3 x^2 + q(-2) = f(p) + f(q).$$

$$\bullet f(\lambda p) = x(\lambda p)'' + (\lambda p)(-2) = \lambda x p'' + \lambda (p(-2)) = \lambda f(p).$$

Allora, f è lineare.

b) Per rappresentare la f in base, calcoliamo cose f sulla base \mathcal{B} :

$$f(x+1) = -1; [f(x+1)]_{\mathcal{B}'} = (-1, 0, 0, 0)^t$$

$$f(2x) = -4; [f(2x)]_{\mathcal{B}'} = (-4, 0, 0, 0)^t$$

$$f(x^2+x) = 2x+2; [f(x^2+x)]_{\mathcal{B}'} = (2, 2, 0, 0)^t$$

$$f(x^3) = 6x^2-8; [f(x^3)]_{\mathcal{B}'} = (-14, 0, 6, 0)^t$$

Allora,

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} -1 & -4 & 2 & -14 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$