

$$G = (V, E)$$

$$E \subseteq V \times V$$

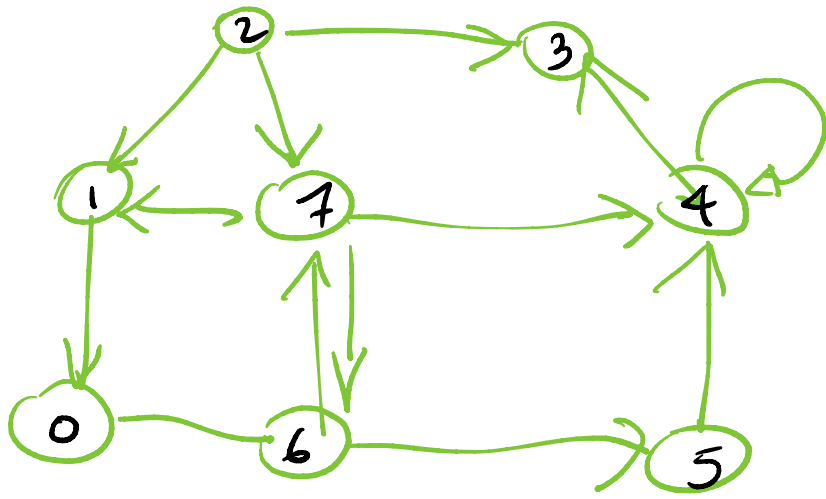
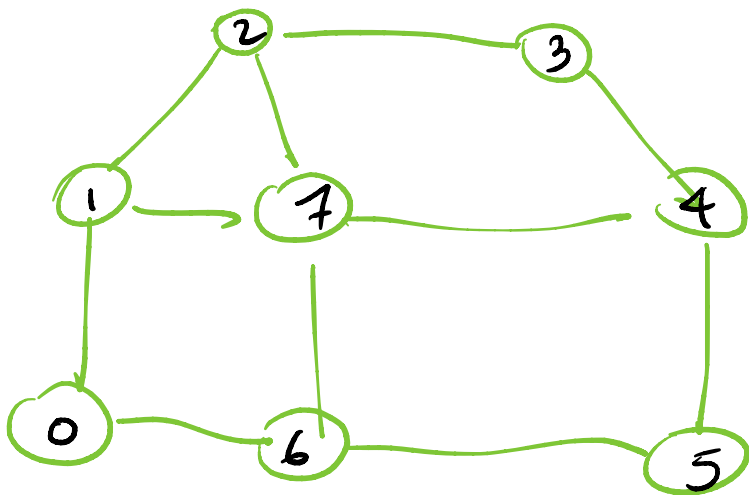
self-loop NO: (x, x)

$G \leftrightarrow$ relazione
binaria

$(u, v) \neq (v, u)$ orientato

$(u, v) = (v, u)$ non orientato
(rel. simmetrica)

$\{u, v\}$ oppure uv



$$d_u = \deg(u) = \text{prado}(u) = |N(u)|$$

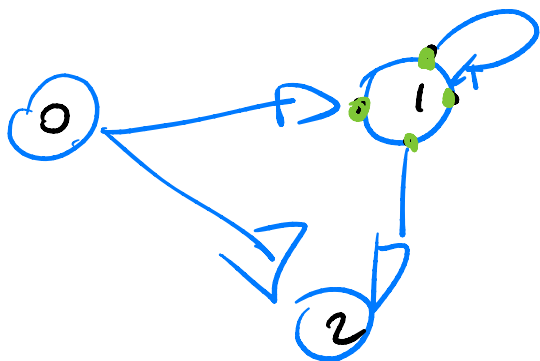
$$N^-(u), N^+(u)$$

$$\{v \in V: (v, u) \in E\} \quad \{v \in V: (u, v) \in E\}$$

$$d_u^- = |N^-(u)|, d_u^+ = |N^+(u)|$$

G non orientato

G orientato



$$d^-(1) = 2 = |\{(0,1), (2,1)\}|$$

$$d^+(1) = 2 = |\{(1,1), (1,2)\}|$$

$$d(1) = d^-(1) + d^+(1)$$

Handshaking lemma:

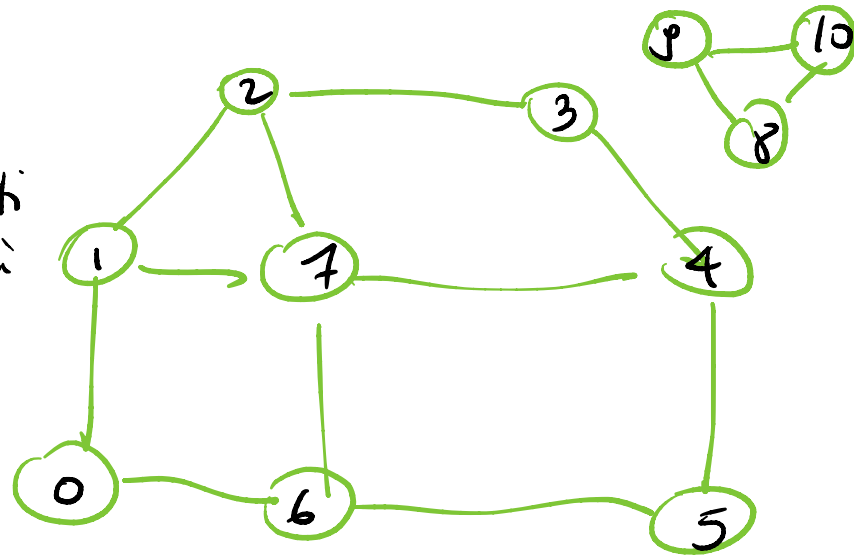
- G non orientato: $\sum_{u \in V} d_u = 2|E|$ e ci sono un numero pari di nodi u aventi d_u dispari

- G orientato: $\sum_{u \in V} d_u^- = \sum_{u \in V} d_u^+ = |E|$



- cammino [walk, trail, path]
 u_1, u_2, \dots, u_k sequenza di nodi
 in cui nodi adiacenti
 $(u_j, u_{j+1}) \in E$ sono collegati da archi

$k-1$ = lunghezza cammino
 = # archi attraversati



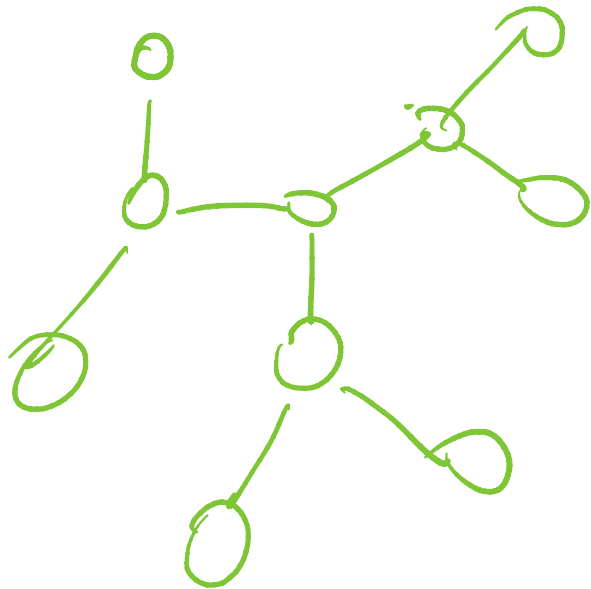
- ciclo quando $u_1 = u_k$ e $k > 1$

- G è **connesso** se esiste un cammino per ogni coppia di nodi

(se non è connesso, prendiamo le sue componenti connesse cc)

- G è **ciclico** se contiene un ciclo; **aciclico** altrimenti

G è aciclico e connesso se e solo se G è un albero



Domanda: come faccio a stabilire

- ① G connesso?
- ② aciclico?

VISITA IN PROFONDITA': DFS depth-first search

```
1 Scansione( G ):
2   FOR (s = 0; s < n; s = s + 1)
3     raggiunto[s] = FALSE;
4   [ FOR (s = 0; s < n; s = s + 1) {
5     IF (!raggiunto[s]) DepthFirstSearchRicorsiva( s );
6   } ]
```

G è connesso
se istruzione 5
lancia DFS solo
con s=0

```
1 DepthFirstSearchRicorsiva( u ):
2   raggiunto[u] = TRUE;
3   FOR (x = listaAdiacenza[u].inizio; x != null; x = x.succ) {
4     v = x.data;
5     IF (!raggiunto[v]) DepthFirstSearchRicorsiva(v);
6   }
```

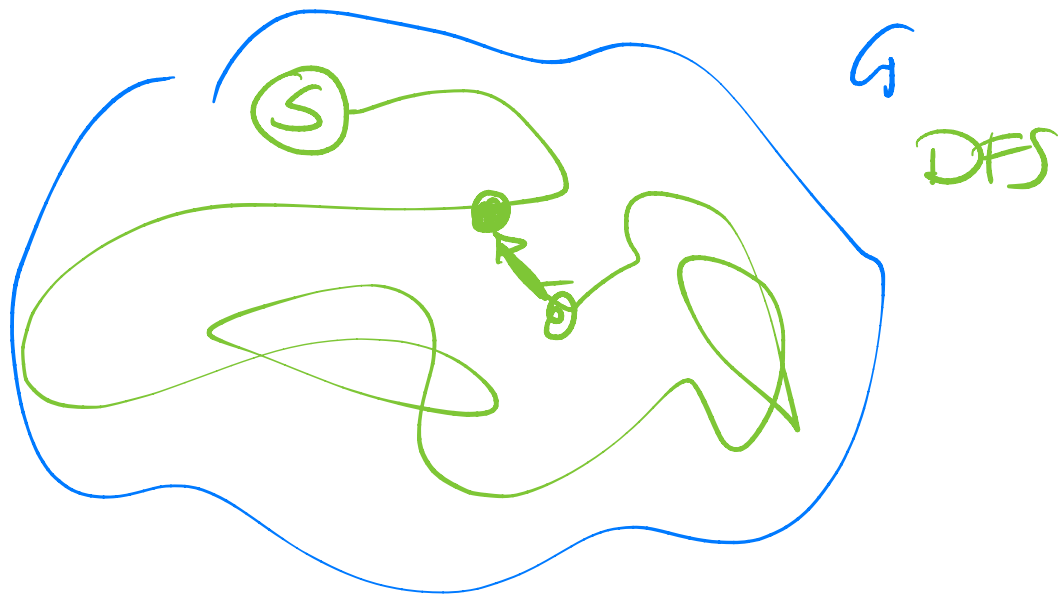
raggiunto \leftrightarrow visitato

for (auto v: adj[u])

7 \rightarrow completato

raggiunto[v] = TRUE \Leftrightarrow G ciclico
e
(u,v) draw back

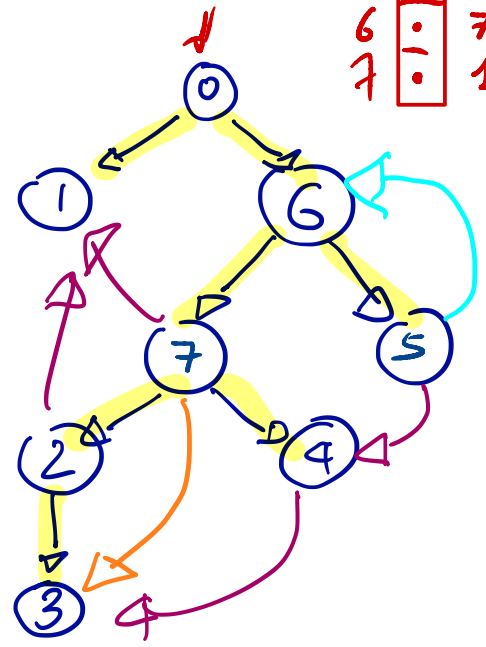
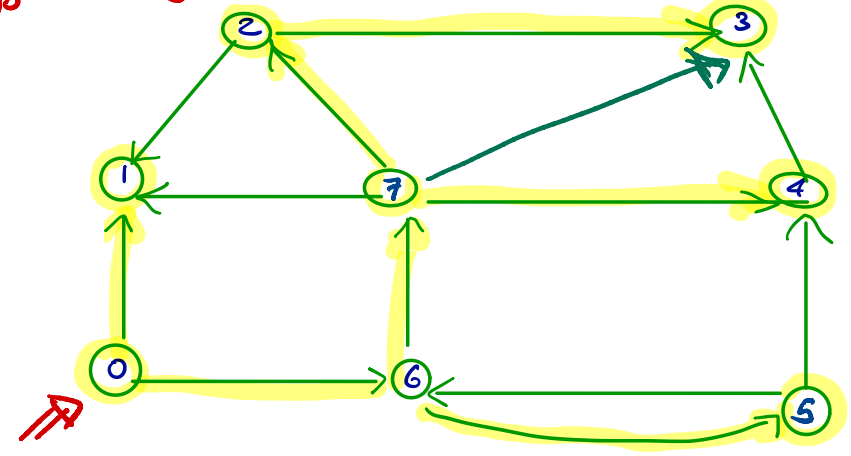
raggiunto[u] = TRUE
e
completato[v] = FALSE



Esempio (liste ordinate)

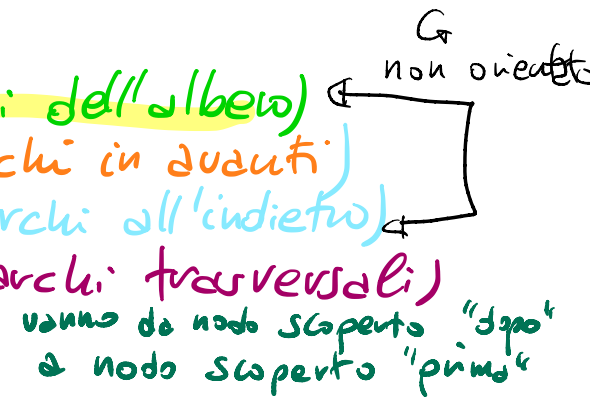
0	.	1, 6
1	.	-
2	.	1, 3
3	.	-
4	.	3
5	.	4, 6
6	.	7, 5
7	.	1, 2, 3, 4

$O(m+n)$ perché ogni arco viene attraversato 2 volte
tempo



ALBERO DFS

- tree edge (archi dell'albero)
- forward edge (archi in avanti)
- backward edge (archi all'indietro)
- cross edge (archi trasversali)

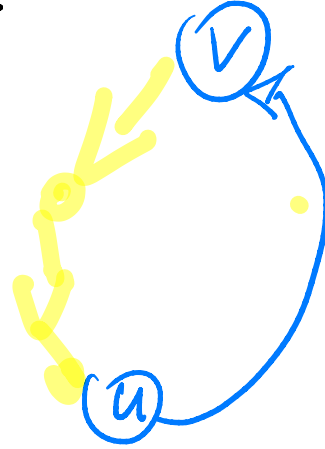


vanno da nodo scoperto "dopo"
a nodo scoperto "prima"

G ciclico $\Leftrightarrow \exists$ arco (u,v) back

$(\Leftarrow) \exists$ back

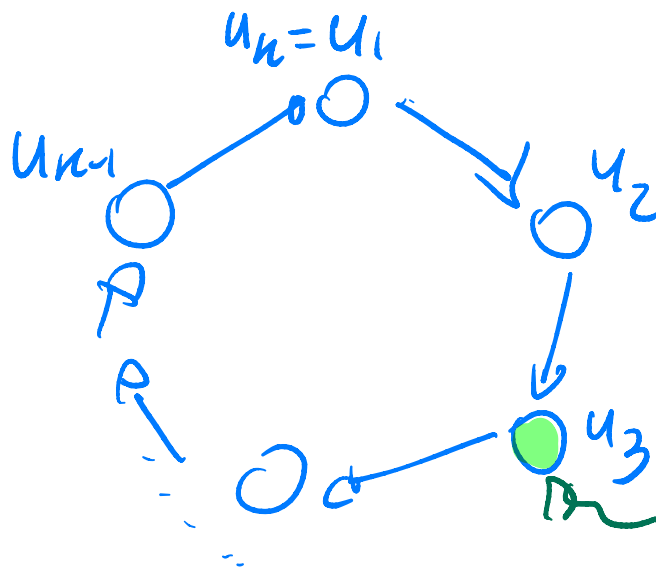
questo implica un
cammino di tree edge
da v a u : tale cammino
diventa un ciclo estendendolo
con l'arco (u,v)



v antenato u
nell'albero DFS

(\Rightarrow) G ciclico

sia $u_1, u_2, \dots, u_n = u_1$ un ciclo in G



$u_j = \text{primo nodo del ciclo visitato dalla DFS}$
DFS \rightarrow DFS(u_1) oppure DFS(u_j) \bar{e} cic' cammino da u_1 a u_j

Hip. almeno uno tra u_1, \dots, u_{n-1} \bar{e} il nodo raggiunto dalla DFS

$\text{DFS}(u_j)$ scopre tutti gli altri nodi u_1, \dots, u_{k-1} ($\neq u_j$)
prima o poi in un certo ordine

sono tutti quindi discendenti di u_j nell'albero DF

ALBERO
DFS

tra questi c'è anche u_{j-1} , predecessore
di u_j nel ciclo ($u_j = u_1 \Rightarrow u_{j-1} = u_{k-1}$)

quindi (u_{j-1}, u_j) è un arco che collega
un discendente a un suo antenato

\Rightarrow è un arco back 

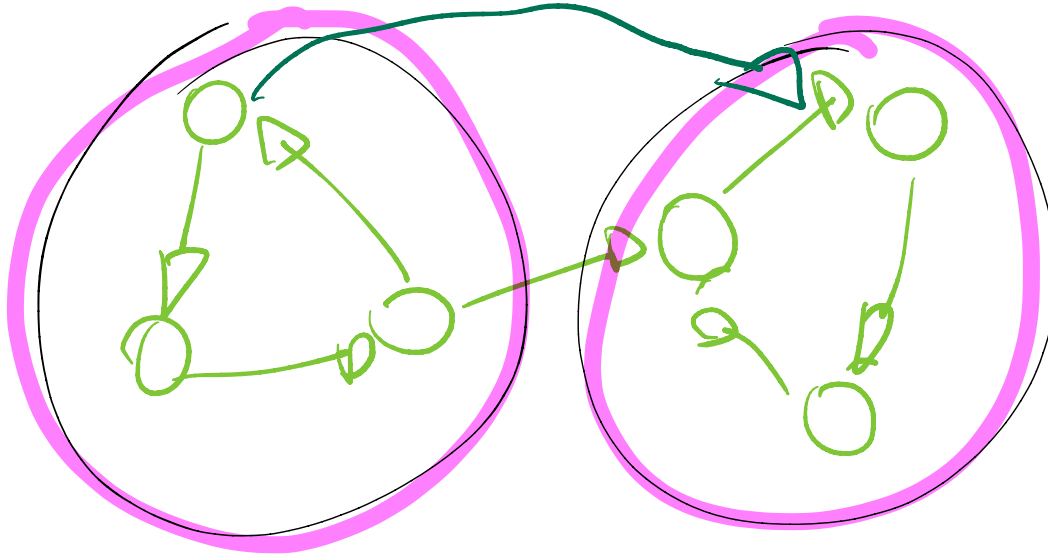


oss G non orientato: uno solo BACK

(u, v) back se collega u discendente proprio di v
(cioè v non è il padre di u nell'albero DFS)

G orientato : componente fortemente connesse

SCC



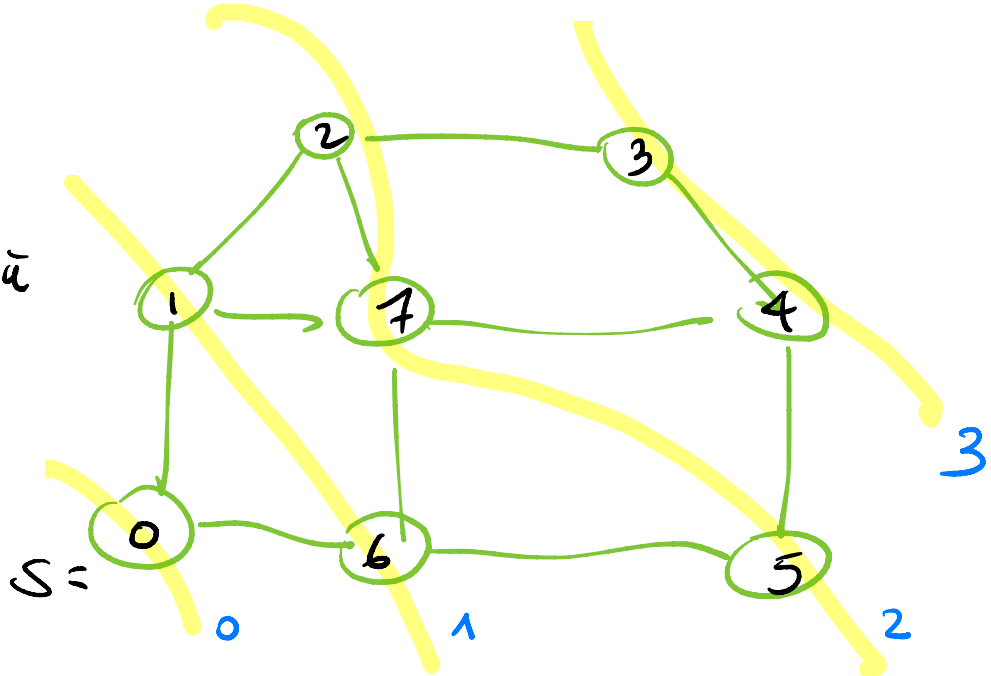
DAG

"
DIRECTED
ACYCLIC
GRAPH

serie SCC

BFS = Breadth-first search (visita in ampiezza)

$d(x, y)$ = lunghezza
del cammino più
breve tra x e y



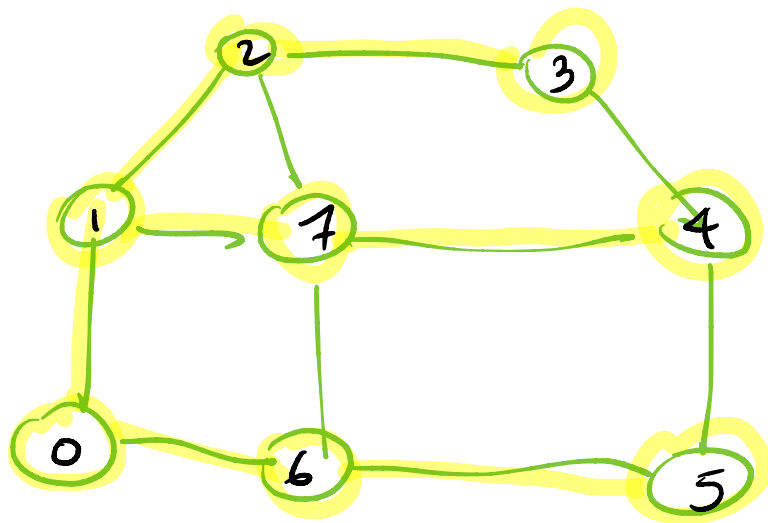
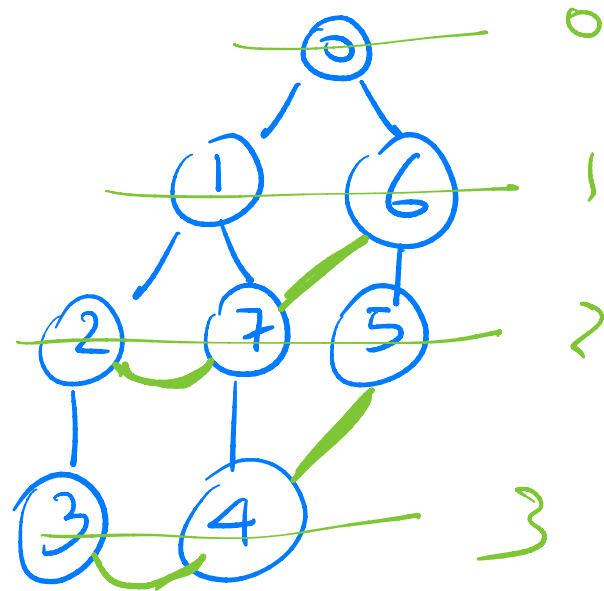
L'ordine di visita dei
nodi è compatibile con
l'ordine non-decrescente basato su $d(s, -)$

BFS(s):

```
1 for (u=0; u<n; u++) visitato[u] = false;
2 C.enqueue(s); visitato[s] = true;  $d_s[s] = 0$ ;
3 while (!C.empty()) {
4     u = C.dequeue(); //  $d_s[u]$  è ben definito
5     for (auto v : adj[u]) {
6         if (!visitato[v]) { C.enqueue(v); visitato[v] = true;
             $d_s[v] = d_s[u] + 1$  }
    }
```



albero BFS



$$(u, v) \Rightarrow |d_s[u] - d_s[v]| \leq 1$$

Complessità

DFS e BFS richiedono tempo lineare $O(n+m)$

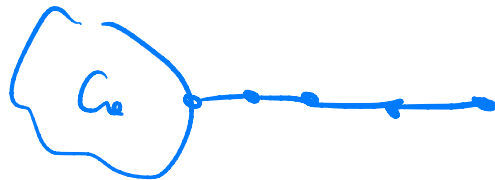
"ogni lista di adiacenze viene incrementalmente
scandita solo in avanti, sempre nella stessa direzione"

distanza media

$$\sum_{u \neq v} \frac{d(u,v)}{n(n-1)}$$

(esperimento di MILGRAM)
"6 gradi di separazione"

diametro $\max_{u \neq v} d(u,v)$

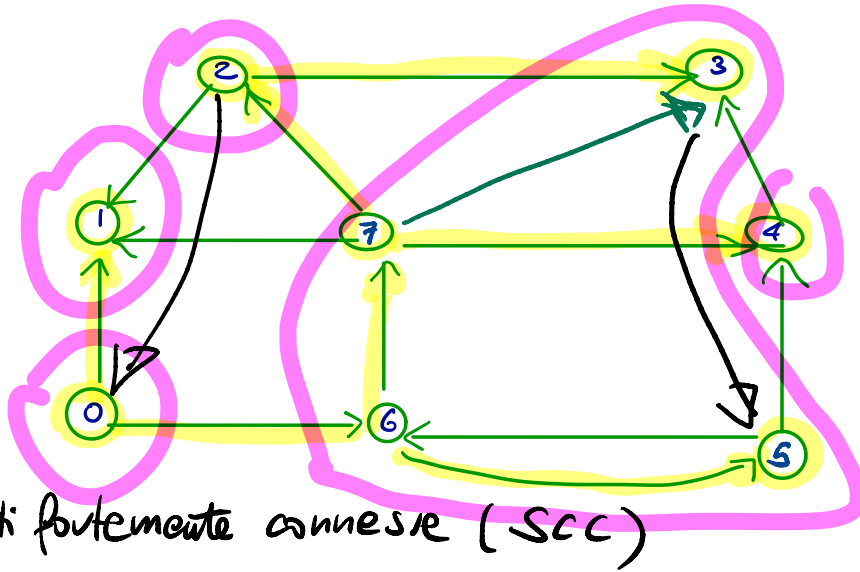


$$\hookrightarrow \max_{u \neq v} d(u,v) = \max_s \left(\underbrace{\max_v d(s,v)}_{\text{BFS}(s)} \right)$$

$$O(n \cdot \text{BFS}) = O(n^2 + nm) \text{ tempo}$$

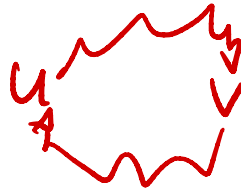
\hookrightarrow se G è denso \Rightarrow metodi basati sulla moltiplicazione tra matrici

\hookrightarrow se G è sparso $\Rightarrow O(n^2)$ tempo NON si può
o meno di fabbricare SET#



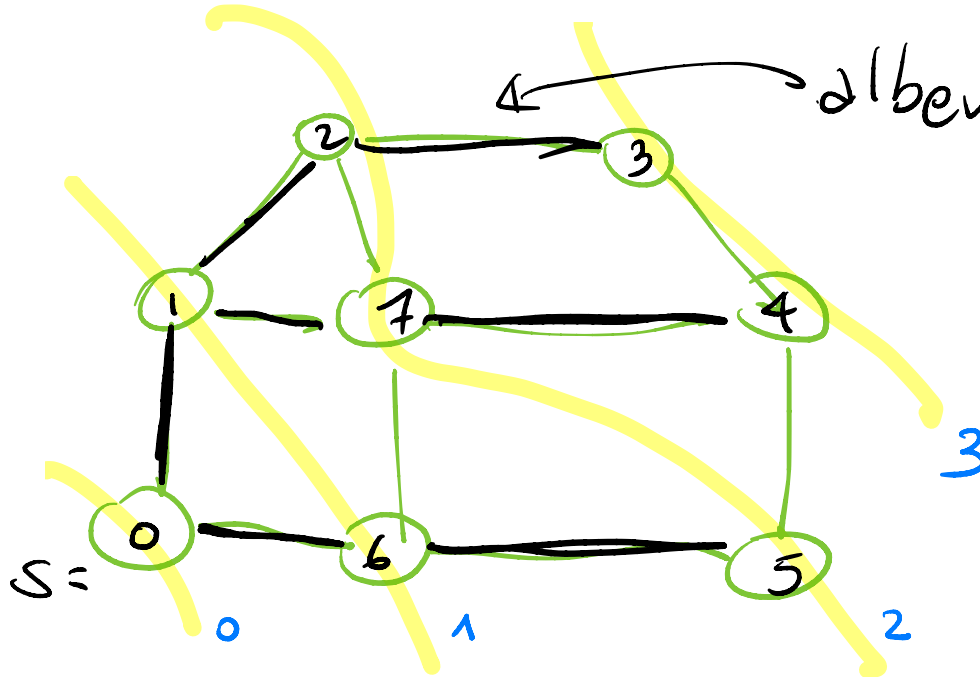
DFS aiuta
a calcolare le SCC
in $O(m+n)$ tempo

$\forall u, v \in SCC \Leftrightarrow \exists \text{ cammino } u \rightsquigarrow v \text{ e cammino } v \rightsquigarrow u$ (orientati?)
 $\Leftrightarrow u, v$ sono su un ciclo orientato



C

0	1	6	2	7	5	3	4
0	1	1	2	2	2	3	3



- tree edge
- non-tree edge

↳ collegano nodi
che sono

- stesso livello
oppure
- il low livello
differisce di 1