

# Matematica & Caos

## Universita' di Pisa - A.A. 2012/2013

Matteo Di Nunno

28 novembre 2013

# Cos'è il caos?

Proviamo a partire da alcune semplici domande...

- Quale legame potrà mai esserci tra la matematica e il caos?

# Cos'è il caos?

Proviamo a partire da alcune semplici domande...

- Quale legame potrà mai esserci tra la matematica e il caos?
- Cos'è precisamente il caos?

## Definizioni...dal passato

- Per gli antichi greci il caos ( $\chi\alpha\omicron\sigma$ ) era l'infinito spazio vuoto esistito prima che ogni cosa fosse creata;

*Ed oggi, invece, com'è cambiata la concezione che si ha del caos?*

# Definizioni...dal passato

- Per gli antichi greci il caos ( $\chi\alpha\omicron\sigma$ ) era l'infinito spazio vuoto esistito prima che ogni cosa fosse creata;
- per i romani, invece, il concetto di caos aveva a che fare con la massa informe e primordiale nella quale il Grande Architetto del mondo introdusse ordine e armonia.

*Ed oggi, invece, com'è cambiata la concezione che si ha del caos?*

Al giorno d'oggi gli scienziati intendono il caos come uno stato di cose avente due ben precise proprietà:

Al giorno d'oggi gli scienziati intendono il caos come uno stato di cose avente due ben precise proprietà:

- disordine,

Al giorno d'oggi gli scienziati intendono il caos come uno stato di cose avente due ben precise proprietà:

- disordine,
- irregolarità.

Al giorno d'oggi gli scienziati intendono il caos come uno stato di cose avente due ben precise proprietà:

- disordine,
- irregolarità.

Al giorno d'oggi gli scienziati intendono il caos come uno stato di cose avente due ben precise proprietà:

- disordine,
- irregolarità.

Sono proprio queste due proprietà a far entrare in gioco la matematica...

# Il modello

*In matematica un modello di dinamica delle popolazioni é uno strumento al tempo stesso bello e potente:*

# Il modello

*In matematica un modello di dinamica delle popolazioni é uno strumento al tempo stesso bello e potente: esso non é altro se non una legge che, date delle specie viventi, ci consente di predirne gli sviluppi (l'evoluzione) nel tempo.*

# Il modello logistico discreto

Il modello ha come obiettivo fornire la dinamica di variazione della popolazione  $y_n$  col variare del tempo; quest'ultimo é supposto discreto ossia suddiviso in intervalli con la stessa ampiezza.

Osserviamo che le dimensioni assunte da una popolazione dipendono da molti fattori tra cui

# Il modello logistico discreto

Il modello ha come obiettivo fornire la dinamica di variazione della popolazione  $y_n$  col variare del tempo; quest'ultimo é supposto discreto ossia suddiviso in intervalli con la stessa ampiezza.

Osserviamo che le dimensioni assunte da una popolazione dipendono da molti fattori tra cui

- ambientali: il cibo, lo spazio, il clima, i rifornimenti;

# Il modello logistico discreto

Il modello ha come obiettivo fornire la dinamica di variazione della popolazione  $y_n$  col variare del tempo; quest'ultimo é supposto discreto ossia suddiviso in intervalli con la stessa ampiezza.

Osserviamo che le dimensioni assunte da una popolazione dipendono da molti fattori tra cui

- ambientali: il cibo, lo spazio, il clima, i rifornimenti;
- rapporti: relazioni con altre specie, rapporti preda/predatore.

# Le ipotesi

## Ipotesi

Supponiamo che la grandezza massima assumibile dalla popolazione e sopportabile dall'ambiente sia  $Y$ .

# Le ipotesi

## Ipotesi

Supponiamo che la grandezza massima assumibile dalla popolazione e sopportabile dall'ambiente sia  $Y$ .

Sia  $y_n$  la popolazione al tempo  $n$ ; una conseguenza della nostra ipotesi é che

$$y_n < Y \implies y_n \text{ cresce}$$

$$y_n > Y \implies y_n \text{ diminuisce}$$

## Le ipotesi

Definiamo ora il rapporto  $z_n = y_n/Y$  così da poter avere  $z_n \in [0, 1]$ .  
Il *tasso di crescita* sarà dato da

$$\frac{z_{n+1} - z_n}{z_n}$$

ed é proprio su di esso che faremo la prossima ipotesi cruciale per la costruzione del modello.

# Le ipotesi

Definiamo ora il rapporto  $z_n = y_n/Y$  così da poter avere  $z_n \in [0, 1]$ .  
Il *tasso di crescita* sarà dato da

$$\frac{z_{n+1} - z_n}{z_n}$$

ed è proprio su di esso che faremo la prossima ipotesi cruciale per la costruzione del modello.

## Ipotesi

Supponiamo che il tasso di crescita sia proporzionale a  $1 - z_n$ .

Introducendo quest'ultima ipotesi abbiamo voluto mettere in rilievo il legame tra la popolazione e la quantità di risorse naturali non ancora utilizzate.

# La legge costitutiva

A questo punto, posta una costante di proporzionalità  $K$ , avremo

$$\frac{z_{n+1} - z_n}{z_n} = K(1 - z_n)$$

ed esplicitando rispetto a  $z_{n+1}$  arriviamo finalmente alla legge che regola la dinamica:

$$z_{n+1} = z_n + Kz_n(1 - z_n) \quad n \in \mathbb{N} \quad (1)$$

# Semplifichiamoci...la vita

Poniamo

$$x_n = \frac{K}{1+K} z_n \quad r = 1 + K.$$

Di conseguenza

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= \frac{K}{1+K} z_{n+1} = \frac{K}{r} (z_n + K(1 - z_n)) = \\ &= \frac{K}{r} z_n + \frac{K}{r} K z_n - \frac{K}{r} K z_n^2 = r x_n - K x_n \frac{r}{K} x_n = r x_n - r x_n^2 \\ &= r x_n (1 - x_n). \end{aligned}$$

## Il modello logistico discreto

Finalmente abbiamo trovato un'espressione compatta che descriva la nostra dinamica:

$$x_{n+1} = rx_n(1 - x_n) \quad n \in \mathbb{N}. \quad (2)$$

Sia ora la *funzione logistica*

$$f_r(x) := rx(1 - x) \quad x \in [0, 1] \quad r \in (0, 4] \quad (3)$$

grazie alla quale possiamo scrivere la (2) come

$$x_{n+1} = f_r(x_n).$$

## Iterate e punti fissi

Ci stiamo rapidamente avvicinando a vedere il caos in carne e ossa, ma per farlo saranno utili alcuni semplici strumenti.

Preso la funzione  $f_r(x)$  una sua *iterata* é  $f_r^1(x) = f_r(f_r(x))$  e piú in generale l'n-esima iterata é  $f_r^n(x) = f_r(f_r^{n-1}(x))$ .

## Iterate e punti fissi

Ci stiamo rapidamente avvicinando a vedere il caos in carne e ossa, ma per farlo saranno utili alcuni semplici strumenti.

Preso la funzione  $f_r(x)$  una sua *iterata* é  $f_r^1(x) = f_r(f_r(x))$  e piú in generale l' $n$ -esima iterata é  $f_r^n(x) = f_r(f_r^{n-1}(x))$ .

Preso un valore iniziale della popolazione  $x_0$ , grazie alle iterate potremo trovare ad ogni istante di tempo  $n$  il valore assunto dalla popolazione in quell'istante ossia  $x_n = f_r^n(x)$ .

# Iterate e punti fissi

Ci stiamo rapidamente avvicinando a vedere il caos in carne e ossa, ma per farlo saranno utili alcuni semplici strumenti.

Preso la funzione  $f_r(x)$  una sua *iterata* é  $f_r^1(x) = f_r(f_r(x))$  e piú in generale l' $n$ -esima iterata é  $f_r^n(x) = f_r(f_r^{n-1}(x))$ .

Preso un valore iniziale della popolazione  $x_0$ , grazie alle iterate potremo trovare ad ogni istante di tempo  $n$  il valore assunto dalla popolazione in quell'istante ossia  $x_n = f_r^n(x)$ .

Infine sará comodo utilizzare la nozione di *punto fisso* ossia di un punto  $x$  per il quale  $f_r^n(x) = x$  per ogni  $n \in \mathbb{N}$ .

# Predizioni di lungo termine

Tutte queste armi ci serviranno ad effettuare quella che gli scienziati chiamano *predizione di lungo termine*: questo significa che preso un valore iniziale  $x_0$  riusciremo a trovare

$$x_1 = f_r^1(x_0), \dots, x_n = f_r^n(x_0).$$

# Predizioni di lungo termine

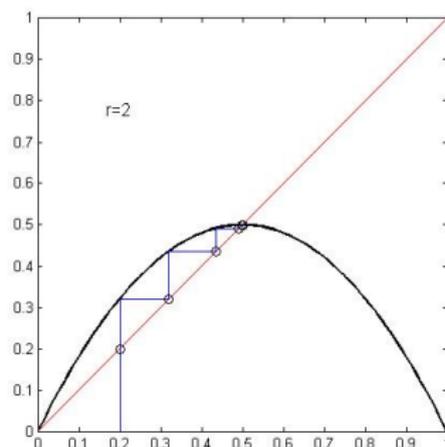
Tutte queste armi ci serviranno ad effettuare quella che gli scienziati chiamano *predizione di lungo termine*: questo significa che preso un valore iniziale  $x_0$  riusciremo a trovare

$$x_1 = f_r^1(x_0), \dots, x_n = f_r^n(x_0).$$

Sarà molto interessante capire come il caos si nasconda e sia insito nella natura...

# L'analisi

Tramite un plottaggio di tipo cobweb vediamo cosa succede ai valori assunti dalla popolazione al variare del parametro  $r$ .



# L'analisi

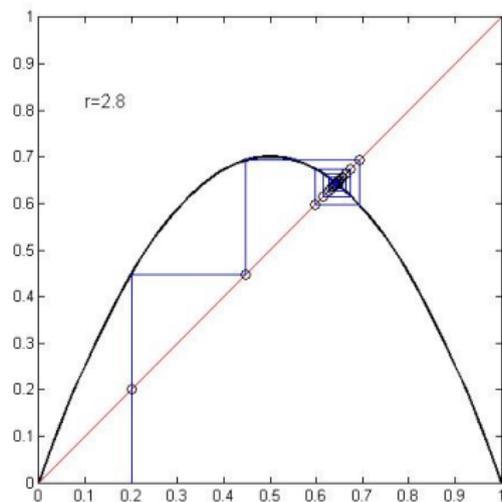
Nella figura precedente si osserva la presenza di due punti fissi:  $\xi_0 = 0$  e  $\xi_1 = 0.2$ ; quindi qualsiasi sia il valore iniziale  $x_0$ , con il passare del tempo potrà assumere unicamente uno di questi valori.

# L'analisi

Nella figura precedente si osserva la presenza di due punti fissi:  $\xi_0 = 0$  e  $\xi_1 = 0.2$ ; quindi qualsiasi sia il valore iniziale  $x_0$ , con il passare del tempo potrà assumere unicamente uno di questi valori.

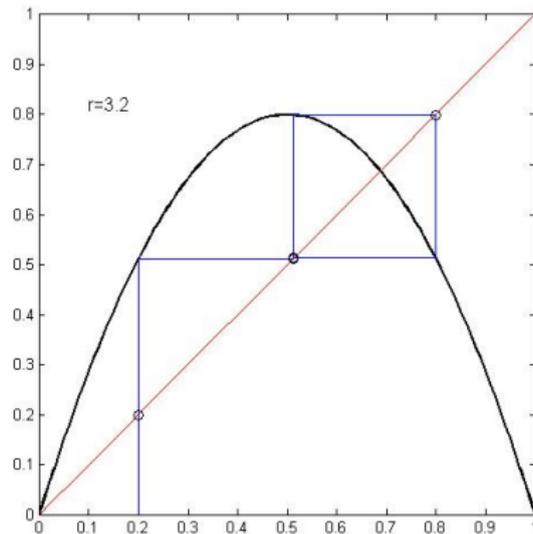
Nella figura successiva, nella quale il parametro é fissato a  $r = 2.8$ , si nota un comportamento non dissimile dalla precedente: il valore iniziale di popolazione  $x_0 = 0.2$  tende a stabilizzarsi su  $x_1 \simeq 0.6$ ; in particolare si noti come i valori descrivano delle spirali attorno ad  $x_1$ .

# L'analisi



# L'analisi

La prossima figura ci mostra un comportamento molto interessante...il sistema comincia a perdere "stabilità"...



# L'analisi

Osservando il grafico della funzione per  $r = 3.2$ , si notano i punti fissi  $\xi_0 = 0$  e  $\xi_1 \simeq 0.7$  e i valori  $\xi_2 = 0.5$  e  $\xi_3 = 0.8$ ; ogni volta che la popolazione assume valore  $\xi_2$  automaticamente viene portata ad assumere il valor  $\xi_3$  e viceversa.

# L'analisi

Osservando il grafico della funzione per  $r = 3.2$ , si notano i punti fissi  $\xi_0 = 0$  e  $\xi_1 \approx 0.7$  e i valori  $\xi_2 = 0.5$  e  $\xi_3 = 0.8$ ; ogni volta che la popolazione assume valore  $\xi_2$  automaticamente viene portata ad assumere il valor  $\xi_3$  e viceversa.

Questo significa che a lungo termine il numero di individui della specie in analisi non tenderá ad un unico valore, ma si troverá ad oscillare tra due valori distinti.

# L'analisi

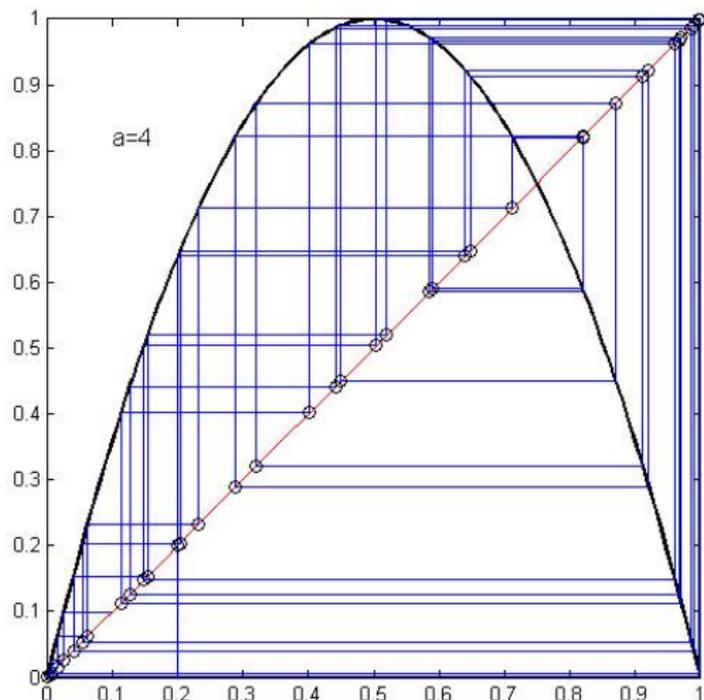
Cominciamo ad intuire come, al crescere del parametro  $r$ , il comportamento del modello logistico cambi: "nascono" nuovi punti fissi e cambiano i valori che la popolazione andrà ad assumere a lungo termine.

# L'analisi

Cominciamo ad intuire come, al crescere del parametro  $r$ , il comportamento del modello logistico cambi: "nascono" nuovi punti fissi e cambiano i valori che la popolazione andrà ad assumere a lungo termine.

Adesso cosa ci si può aspettare quando il parametro viene portato al suo valore massimo ossia  $r = 4$ ?

# Disordine e irregolarità



# Ecco il caos!

Il valore iniziale  $x_0 = 0.2$  varia continuamente senza tendere a nessun punto particolare e tantomeno non tende a nessun punto fisso; il comportamento del sistema appare complicato e imprevedibile.

# Ecco il caos!

Il valore iniziale  $x_0 = 0.2$  varia continuamente senza tendere a nessun punto particolare e tantomeno non tende a nessun punto fisso; il comportamento del sistema appare complicato e imprevedibile. Il sistema é diventato *caotico*!!!

# Ecco il caos!

Il valore iniziale  $x_0 = 0.2$  varia continuamente senza tendere a nessun punto particolare e tantomeno non tende a nessun punto fisso; il comportamento del sistema appare complicato e imprevedibile.

Il sistema é diventato *caotico*!!!

Ecco proprio le caratteristiche del caos: irregolarit , imprevedibilit , disordine.