

**SPAZI PROIETTIVI**

Sia  $V$  sp. vet. su  $K$ . Lo sp. proiettivo associato a  $V$  è

$$IP(V) = V \setminus \{0\} / \sim \quad \text{dove}$$

$$v \sim w \iff \exists \lambda \in K \mid v = \lambda w \iff v, w \text{ lin. dipendenti}$$

↳ potrei mettere  $K^*$  ma è indifferente perché ho tolto lo zero

OSS.  $\sim$  è una rel. di equivalenza

Per ciò i punti di  $IP(V)$  sono in biiezione naturale con le rette di  $V$

$$IP(V) \rightarrow \{\text{rette di } V\}$$

$$[v] \mapsto \text{Span}(v)$$

$$\pi: (v \setminus \{0\}) \leftarrow \text{retta } r$$

↓

$\pi: V \setminus \{0\} \rightarrow IP(V)$  è la proiezione al quoziente

**Def.**  $\dim IP(V) = \dim V - 1$

**Def. (convenzione)**  $IP(K^{n+1}) = IP^n(K)$

Esempi: •  $V = \{0\} \Rightarrow IP(V) = \emptyset$  e  $\dim \emptyset = -1$

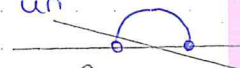
• Se  $\dim V = 1 \Rightarrow$  tutti i vettori di  $V$  sono equivalenti, per cui  $IP(V) = \{*\}$  è un punto.

•  $IP^1(\mathbb{R}) \rightarrow$  spazio delle rette di  $\mathbb{R}^2$

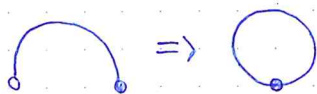
Un insieme di rappresentanti è dato, ad esempio dai vettori di norma 1 di argomento  $\theta$  con  $0 \leq \theta < \pi$

↓

ottengo una semicirca chiusa in un estremo e aperta nell'altro



$\Rightarrow$  Una rappresentazione più accurata di  $IP^1(\mathbb{R})$  è



queste due

rette sono vicine ma non hanno rappresentanti vicini

(ho fatto una scelta arbitraria scegliendo estremo vuoto e estremo pieno)

**TRASFORMAZIONI PROIETTIVE**

Su  $IP(V)$  non è definita alcuna operazione

**Def.**  $f: IP(V) \rightarrow IP(W)$  è una trasformazione proiettiva se  $\exists \varphi: V \rightarrow W$  lineare t.c.  
 $f([v]) = [\varphi(v)] \quad \forall v \in V \setminus \{0\}$

In tal caso si dice che  $\varphi$  induce  $f$  e si scrive  $f = [\varphi]$

**PROPOSIZIONE** Una mappa lineare  $\varphi: V \rightarrow W$  induce una trasf. proiettiva  $\Leftrightarrow \varphi$  è iniettiva

DIM.  $(\Rightarrow)$   $\varphi$  non iniettiva  $\Rightarrow \text{Ker } \varphi \neq \{0\}$

$$\exists v \in V \setminus \{0\} \mid \varphi(v) = 0 \Rightarrow f([v]) = [\varphi(v)] = [0] \quad \checkmark$$

$(\Leftarrow)$   $\varphi$  iniettiva, pongo  $f([v]) = [\varphi(v)]$  e devo controllare che questa sia una buona def.

$$\text{Ker } \varphi = \{0\} \Rightarrow \forall v \in V \setminus \{0\} \quad [\varphi(v)] \text{ è un punto di } \mathbb{P}(W)$$

BUONA  
DEFINIZIONE

$$\left( \begin{array}{l} v \sim v' \Rightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K}^* \text{ t.c. } v = \lambda v' \Rightarrow \varphi(v) = \lambda \varphi(v') \Rightarrow \\ \Rightarrow \varphi(v) \sim \varphi(v') \text{ per cui } f \text{ è ben def.} \end{array} \right)$$

**COROLLARIO** ogni trasformazione proiettiva è iniettiva

$$\text{DIM.} \quad [\varphi(v)] = [\varphi(v')] \Rightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K}^* \text{ t.c. } \varphi(v) = \lambda \varphi(v') \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \varphi(v) = \varphi(\lambda v') \xRightarrow{\uparrow \varphi \text{ iniettiva}} v = \lambda v' \Rightarrow [v] = [v']$$

**PROPOSIZIONE**  $f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$  trasf. pr.  
Sono fatti equivalenti

1.  $f$  surgettiva

$$3. \dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W)$$

2.  $f$  bigettiva

4.  $f$  invertibile e  $f^{-1}$  trasf. pr.

DIM.

$$f = [\varphi] \quad \varphi: V \rightarrow W \text{ iniettiva}$$

1  $\Rightarrow$  2 ovvio ( $f$  necessariamente iniettiva)

2  $\Rightarrow$  3  $f$  big.  $\Rightarrow \varphi$  big.  
Sappiamo già che  $\varphi$  è iniettiva.

Sia  $w \in W$

$$\text{se } w = 0 \quad \varphi(w) = 0$$

se  $w \neq 0$  per suriettività di  $f$

$$\exists v \in V \setminus \{0\} \text{ t.c. } f([v]) = [w]$$

$$[\varphi(v)] = [w] \Rightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K}^* \text{ t.c. } \varphi(v) = \lambda w \Rightarrow \varphi(\lambda^{-1}v) = w$$

Dunque  $\varphi$  è surg. e dall'algebra lineare  $V \cong W \Rightarrow \dim V = \dim W$

$$\Rightarrow \dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W)$$

3  $\Rightarrow$  4  $\dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W) \Rightarrow \dim V = \dim W$   
inoltre,  $\varphi$  è iniettiva per cui è un isomorfismo

Dunque  $\varphi^{-1}: W \rightarrow V$  isomorfismo  $\Rightarrow$  induce una trasf. pr.  
 $g: \mathbb{P}(W) \rightarrow \mathbb{P}(V)$

$$g(f([v])) = g([\varphi(v)]) = [\varphi^{-1}(\varphi(v))] = [v]$$

$$\text{analogamente } f(g([v])) = [v] \quad \forall [v] \in \mathbb{P}(W) \Rightarrow g = f^{-1}$$

4  $\Rightarrow$  1 ovvio

**PROPOSIZIONE** i.  $\text{Id}: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(V)$  è una trasf. pr.  
ii. la composizione di trasf. pr. è una trasf. pr.

i)  $\text{Id}: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(V)$  è indotta da  $\text{Id}: V \rightarrow V$

ii)  $f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$   $g: \mathbb{P}(W) \rightarrow \mathbb{P}(H)$   
 $f = [\varphi]$   $g = [\psi]$

$\Rightarrow g \circ f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(H)$  è indotta da  $\psi \circ \varphi$

Infatti  $\forall v \in V \setminus \{0\}$

$$g(f([v])) = g([\varphi(v)]) = [\psi(\varphi(v))]$$

27/09/24  $\square$

**Def.**

$f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$  tr. proiettiva è un **ISOMORFISMO** se  $\exists$   
 $g$  tr. proiettiva  $g: \mathbb{P}(W) \rightarrow \mathbb{P}(V)$  l.  $f \circ g = \text{Id}_{\mathbb{P}(W)}$   $g \circ f = \text{Id}_{\mathbb{P}(V)}$   
equivalente a  $f$  bigettiva o  $\dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W)$  (visto ieri)

Se  $\mathbb{P}(V) = \mathbb{P}(W)$   $f$  si dice **PROIETTIVITÀ** (equivalente all'automorfismo per spazi vettoriali)

L'insieme delle proiettività è un gruppo con la composizione che si chiama  $\text{PGL}(V)$

Oss.  $f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(V)$   $f = [\varphi]$

Allora  $P \in \mathbb{P}(V)$  è un **punto fisso** di  $f$  sse  $P = [v]$ ,  $v$  autovettore di  $\varphi$

Infatti  $f(P) = P \Leftrightarrow [\varphi(v)] = [v] \Leftrightarrow \varphi(v) = \lambda v$  per qualche  $\lambda \in K$

$\Rightarrow$  i punti fissi di  $f$  sono in biq. con le rette di autovettori di  $\varphi$

Corollario: se  $K = \mathbb{C}$  e  $\mathbb{P}(V) \neq \emptyset$  ogni proiettività

$f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(V)$  ha almeno un punto fisso

Se  $K = \mathbb{R}$  e  $\dim \mathbb{P}(V)$  è pari vale la stessa

conclusione  $\Downarrow$   $\dim V$  dispari | perché il polinomio caratteristico di  $\varphi$  (che induce  $f$ ) sarà dispari quindi avrà almeno una sol. reale.

In  $\mathbb{P}_1(\mathbb{R})$  la rotazione di  $\pi/2$  in  $\mathbb{R}^2$  induce una proiettività

senza punti fissi (quella di  $\pi$  è l'identità)

**Def. SOTTOSPACI**

$S \in \mathbb{P}(V)$  è un ssp. se  $\exists$  un ssp. vettoriale  $W \subseteq V$  tale che

$$S = \pi(W \setminus \{0\})$$

$\hookrightarrow$  proiezione al quoziente



In tal caso si scrive  $S = IP(W)$  e  $\dim S = \dim W - 1$   
(di dim.)

È una buona def.  $\gamma$  perché se  $S = IP(W) = IP(W')$  allora  $W = W'$ .

Vale più in generale che si ha una biq. tra ssp. vettoriali di  $V$

e ssp. proiettivi di  $IP(V)$

$$\begin{array}{ccc} \{ \text{ssp. di } V \} & \longleftrightarrow & \{ \text{ssp. di } IP(V) \} \\ W & \xrightarrow{\varphi} & IP(W) = \pi(W \setminus \{0\}) \\ \pi^{-1}(S) \cup \{0\} & \xleftarrow{\psi} & S \end{array}$$

$\bullet \varphi(\psi(IP(W))) = \varphi(\pi^{-1}(IP(W)) \cup \{0\}) = \varphi(W \setminus \{0\} \cup \{0\}) = \varphi(W) = IP(W)$   
 $\bullet \psi(\varphi(W)) = \psi(IP(W)) = \pi^{-1}(IP(W)) \cup \{0\} = W \setminus \{0\} \cup \{0\} = W$

È facile verificare che  $\varphi$  e  $\psi$  sono una l'inversa dell'altra.

Seguono alcuni fatti elementari sui ssp.

1)  $S_1, S_2$  ssp. di  $IP(V)$

Se  $S_1 \subseteq S_2$  allora  $\dim S_1 \leq \dim S_2$  e se  $S_1 \subseteq S_2$  e  $\dim S_1 = \dim S_2 \Rightarrow S_1 = S_2$ .

2) Se  $S_i, i \in I$  è una famiglia qualsiasi di sottospazi anche

$\bigcap_{i \in I} S_i$  è un ssp. Infatti, se  $S_i = IP(W_i)$  si verifica che

$$\bigcap_{i \in I} S_i = IP\left(\bigcap_{i \in I} W_i\right)$$

3)  $S_1, S_2$  ssp. proiettivi, non è detto che  $S_1 \cup S_2$  lo sia  
(lo è sse  $S_1 \subseteq S_2 \vee S_2 \subseteq S_1$ )

**Def.**  $A \subseteq IP(V)$  sottoinsieme. Allora il sottospazio generato da  $A$  è il più piccolo ssp. proiettivo di  $IP(V)$  che lo contiene.

si denota con  $L(A)$

Buona def. per il punto 2) di sopra che ci permette di definire

$$L(A) = \bigcap \{ S \mid S \text{ ssp. } \gamma \text{ che contiene } A \}$$

è il più piccolo perché  $A \in S \Rightarrow L(A) \in S$

Notazione:  $S_1, S_2$  ssp., si pone  $L(S_1, S_2) = L(S_1 \cup S_2)$

**PROPOSITIONE**  $S_1 = IP(W_1) \quad S_2 = IP(W_2) \Rightarrow L(S_1, S_2) = IP(W_1 + W_2)$

DIM  $\textcircled{e} \quad W_1 \subseteq W_1 + W_2 \Rightarrow S_1 = IP(W_1) \subseteq IP(W_1 + W_2)$  e analog.

$$S_2 \subseteq IP(W_1 + W_2) \Rightarrow S_1 \cup S_2 \subseteq IP(W_1 + W_2) \Rightarrow L(S_1, S_2) \subseteq IP(W_1 + W_2)$$



②  $L(S_1, S_2) = IP(W)$  <sup>ssp. vett.</sup> dalla bijezione  
vista prima  
 allora  $S_1 \subseteq IP(W) \Rightarrow \pi^{-1}(S_1) \subseteq W \Rightarrow W_1 \subseteq W$   
 analogamente  $W_2 \subseteq W$

Ma allora per def. di somma di ssp. vettoriali  $W_1 + W_2 \subseteq W \Rightarrow$   
 $\Rightarrow IP(W_1 + W_2) \subseteq IP(W) = L(S_1, S_2)$

### TEOREMA - (Formula di Grassmann)

$S_1, S_2$  ssp. di  $IP(V)$ . Allora

$$\dim L(S_1, S_2) = \dim S_1 + \dim S_2 - \dim(S_1 \cap S_2)$$

DIM

$$S_1 = IP(W_1) \quad S_2 = IP(W_2)$$

$S_1 \cap S_2 = IP(W_1 \cap W_2)$  e  $L(S_1, S_2) = IP(W_1 + W_2)$  per quanto già visto  
 $\Rightarrow \dim L(S_1, S_2) = \dim(W_1 + W_2) - 1 \stackrel{\text{Grassmann}}{\underset{\text{vettoriale}}{=}} \dim W_1 + \dim W_2 - \dim(W_1 \cap W_2) - 1 =$

$$= (\dim S_1 + 1) + (\dim S_2 + 1) - (\dim(S_1 \cap S_2) + 1) - 1 =$$

$$= \dim S_1 + \dim S_2 - \dim(S_1 \cap S_2) \quad \square$$

Terminologia: un (sotto)-spazio proiettivo di  $\dim 1$  si chiama  
 retta,  $\dim 2$  piano,  $\dim(\dim IP(V) - 1)$  iperpiano

Corollario:  $S_1, S_2$  ssp. di  $IP(V)$ .

Se  $\dim S_1 + \dim S_2 \geq \dim IP(V) \Rightarrow S_1 \cap S_2 \neq \emptyset$

DIM

$$\dim S_1 \cap S_2 = \dim S_1 + \dim S_2 - \dim L(S_1, S_2) \geq$$

$$\geq \dim S_1 + \dim S_2 - \dim IP(V) \geq 0 \Rightarrow S_1 \cap S_2 \neq \emptyset \quad \square$$

i punti hanno  
dimensione 0

per l'ip.

Corollario:  $r_1, r_2$  rette in  $IP^2(K) \Rightarrow r_1 \cap r_2 \neq \emptyset$

DIM

$$1 + 1 \geq 2 \quad \square$$

Esercizio: siano  $r_1, r_2$  rette di  $IP(V)$  con  $\dim IP(V) = 3$  e  $r_1 \cap r_2 = \emptyset$

Sia  $P \in IP(V) \setminus (r_1 \cup r_2)$

Allora  $\exists!$  retta  $r \in IP(V)$  l per,  $r \cap r_2 \neq \emptyset$   $r \cap r_1 \neq \emptyset$

DIM. Cerchiamo di capire chi deve essere  $r$  (che ci darà l'unicità)

$$S_1 = L(P, r_1) \quad \dim S_1 = \dim P + \dim r_1 - \dim(P \cap r_1) =$$

$$= 0 + 1 - (-1) = 2 \rightarrow S_1 \text{ piano}$$

Se  $r$  risolve il problema,  $r$  contiene  $P$  e  $Q_1 \in r_1$  ( $Q_1 \neq P$ )

$r = L(P, Q_1)$  infatti  $\dim L(P, Q_1) = 0 + 0 - (-1) = 1 \Rightarrow$  retta

Inoltre  $P, Q_1 \in r \Rightarrow L(P, Q_1) \subseteq r$ , perciò vale l'uguaglianza

$$P, Q_1 \in P \cup r_1 \subseteq S_1 = L(P, r_1) \Rightarrow r = L(P, Q_1) \subseteq S_1$$

Analogamente, se  $S_2 = L(P, r_2) \Rightarrow r \subseteq S_2$ , dunque  $r \subseteq S_1 \cap S_2$

$\dim S_1 = \dim S_2 = 2$ , vediamo ora che  $S_1 \cap S_2$  è una retta

$S_1 \neq S_2$  in quanto altrimenti  $r_1$  ed  $r_2$  sarebbero complanari e si intersecherebbero. Ma allora  $L(S_1, S_2)$  è un ssp. che contiene

propriamente  $S_1$  e  $S_2$ , dunque  $\dim L(S_1, S_2) > 2$  ( $=3$ )

$$L(S_1, S_2) = P(V) \text{ dunque } \dim S_1 \cap S_2 = 1$$

$\hookrightarrow$  retta

$$r \subseteq S_1 \cap S_2 \Rightarrow \text{necessariamente } r = S_1 \cap S_2 \rightarrow \square \text{ (unicità)}$$

$$r = L(P, r_1) \cap L(P, r_2)$$

Per l'esistenza vediamo che questa scelta funziona

$$r \subseteq S_1 \cap S_2$$

1)  $r$  è davvero una retta (visto)

2)  $P \in r$  ( $P \in L(P, r_1)$   $P \in L(P, r_2)$ )

3)  $r \cap r_1 \neq \emptyset$  in quanto per costruzione  $r$  e  $r_1$

giacciono sul piano  $S_1 = L(P, r_1)$

due rette complanari si intersecano sempre nello sp. proiettivo

4)  $r \cap r_2 \neq \emptyset$ ,  $r \cup r_2 \subseteq S_2$

(Talpo)

## Riferimenti proiettivi

non "linearmente indipendenti"  
raramenteDef.  $P_1, \dots, P_k \in \mathbb{P}(V)$  si dicono **indipendenti** se presi  $v_i \in V$  t.c. $P_i = [v_i] \forall i$ , si ha che i  $v_i$  sono lin. indipendenti in  $V$ .Oss: è una buona definizione $v'_i$  nuovi rappresentanti dei  $P_i \Rightarrow v'_i = \lambda v_i$ , per qualche  $\lambda_i \in \mathbb{K}^*$  $v'_i$  indipendenti  $\Leftrightarrow$  lo sono i  $v_i$ Oss:  $P_1, \dots, P_k \in \mathbb{P}(V)$  indipendenti  $\Leftrightarrow \dim L(P_1, \dots, P_k) = k-1$ In particolare, se  $n = \dim \mathbb{P}(V)$  e  $P_1, \dots, P_k$  indipendenti  $\Rightarrow$  $\Rightarrow k \leq n+1$ .Def.  $P_1, \dots, P_k$  sono **in posizione generale** se qualsiasi sottoinsieme costituito da  $h$  punti,  $h \leq n+1$ , è indipendenteOss: in altre parole, se  $k \leq n+1$ , è equivalente chiedere che siano indipendenti, se  $k > n+1$ , è equivalente chiedere che tutte le  $(n+1)$ -uple siano indipendenti.Esempio: •  $\dim \mathbb{P}(V) = 1$  $P_1, \dots, P_k$  in posizione generale SSE sono distinti•  $\dim \mathbb{P}(V) = 2$  $P_1, \dots, P_k$  in posizione generale SSE sono a tre a tre non allineatiDef. Un **riferimento proiettivo** di  $\mathbb{P}(V)$ , con  $n = \dim \mathbb{P}(V)$  e  $(n+2)$ -upla $R = (P_0, P_1, \dots, P_n, P_{n+1})$  di punti di  $\mathbb{P}(V)$  in posizione generale. $P_{n+1}$  si chiama PUNTO UNITÀ di  $R$ ,  $P_0, \dots, P_n$  si chiamano

PUNTI FONDAMENTALI

Def.  $R$  riferimento proiettivo di  $\mathbb{P}(V)$ , una base normalizzata di  $V$  associata ad  $R$  è una base di  $V$ ,  $(v_0, \dots, v_n)$  t.c. $[v_i] = P_i$  per  $0 \leq i \leq n$ , e  $P_{n+1} = [v_0 + \dots + v_n]$  $\uparrow$   
"base" $\uparrow$   
"normalizzata"**TEOREMA**  $R$  riferimento proiettivo di  $\mathbb{P}(V)$



1) Esiste base normalizzata  $(v_0, \dots, v_n)$  di  $V$  rispetto a  $\mathcal{R}$

2) Se  $(v'_0, \dots, v'_n)$  è un'altra base normalizzata, allora  $\exists \lambda \in \mathbb{K}^* \mid v'_i = \lambda v_i \ \forall i \rightarrow$  è lo stesso  $\lambda$  per tutti gli indici

("la" base normalizzata è unica a meno di riscalamento simultaneo)

DIM. 1)  $\mathcal{R} = \{p_0, \dots, p_{n+1}\}$

Scegliamo  $v_i \in V \ \forall i \mid 0 \leq i \leq n$  t.c.  $[v_i] = p_i$ , noto che  $(v_0, \dots, v_n)$  sono una base di  $V$ , visto che  $\{p_0, \dots, p_n\}$  indipendenti. Sia  $v_{n+1} \in V \mid [v_{n+1}] = p_{n+1}$ .

Si ha che  $v_{n+1} = a_0 v_0 + \dots + a_n v_n$  dove  $a_i \in \mathbb{K}$  sono unici.

Mostriamo che  $a_i \neq 0 \ \forall i$

Supponiamo  $a_i = 0$  per un certo  $i$ , allora seguirebbe che  $v_0, \dots, \hat{v}_i, \dots, v_{n+1}$  sono lin. dipendenti, il che contraddice l'ipotesi che  $\mathcal{R}$  sia un riferimento.

Pongo  $v'_i = a_i v_i$ .  $a_i \neq 0 \ \forall i \Rightarrow (v'_0, \dots, v'_n)$  è ancora una base di  $V$ , si ha  $[v'_i] = [a_i v_i] = p_i$  e inoltre

$p_{n+1} = [v_{n+1}] = [v'_0 + \dots + v'_n] \Rightarrow (v'_0, \dots, v'_n)$  base normalizzata.

2)  $(v''_0, \dots, v''_n)$  un'altra base normalizzata di  $V$  rispetto a  $\mathcal{R}$

$$[v'_i] = p_i = [v''_i] \quad 0 \leq i \leq n \Rightarrow v''_i = \lambda_i v'_i \quad \lambda_i \in \mathbb{K}^*$$

$$\text{Inoltre, } [v'_0 + \dots + v'_n] = p_{n+1} = [v''_0 + \dots + v''_n]$$

$$v'_0 + \dots + v'_n = \lambda (v''_0 + \dots + v''_n), \quad \lambda \in \mathbb{K}^*$$

$$\lambda_0 v'_0 + \dots + \lambda_n v'_n = \lambda v''_0 + \dots + \lambda v''_n \Rightarrow \lambda = \lambda_i \quad \forall i \mid 0 \leq i \leq n$$

perché  $(v'_0, \dots, v'_n)$  è una base.  $\square$

**TEOREMA**  $f, g: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$  tr. proiettive e  $\varphi, \psi: V \rightarrow W$  t.c.

$[\varphi] = f, [\psi] = g$ . Sia  $\mathcal{R}$  riferimento proiettivo di  $\mathbb{P}(V)$

**TFAE:** "the following are equivalent"

1)  $\exists \lambda \in \mathbb{K}^*, \text{ t.c. } \varphi = \lambda \psi$

2)  $f = g$

3)  $f(P) = g(P) \quad \forall P \in \mathcal{R}$

Dim.  $1 \Rightarrow 2$   $\varphi = \lambda \psi$ , allora  $f(P) = [\varphi(v)]$  dove  $P = [v]$   
 $[\lambda \psi(v)] = [\psi(v)] = g(P)$

$2 \Rightarrow 3$  ovvio

$3 \Rightarrow 1$  Fissiamo una base normalizzata  $(v_0, \dots, v_n)$   
rispetto a  $\mathcal{R} = \{P_0, \dots, P_{n+1}\}$

Per ipotesi  $[\varphi(v_i)] = f(P_i) = g(P_i) = [\psi(v_i)] \quad 0 \leq i \leq n$

$\Rightarrow \varphi(v_i) = \lambda_i \psi(v_i), \quad \lambda_i \in \mathbb{K}^*$  e inoltre

$[\varphi(v_0 + \dots + v_n)] = f(P_{n+1}) = g(P_{n+1}) = [\psi(v_0 + \dots + v_n)]$

$\Rightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K}^* \mid \lambda \psi(v_0 + \dots + v_n) = \varphi(v_0 + \dots + v_n)$

$\varphi(v_0) + \dots + \varphi(v_n) = \lambda \psi(v_0) + \dots + \lambda \psi(v_n)$

$\lambda_0 \psi(v_0) + \dots + \lambda_n \psi(v_n) = \lambda \psi(v_0) + \dots + \lambda \psi(v_n)$

$\psi$  iniettiva e  $v_0, \dots, v_n$  base  $\Rightarrow \psi(v_0), \dots, \psi(v_n)$  lin. indipendenti  
e dunque posso concludere  $\lambda_i = \lambda, \quad 0 \leq i \leq n$

Quindi  $\varphi(v_i) = \lambda \psi(v_i) \quad 0 \leq i \leq n$

$(v_0, \dots, v_n)$  base  $\Rightarrow \varphi = \lambda \psi$  □

**Corollario:**  $\mathbb{P}GL(V) \rightarrow$  gruppo delle proiettività di  $\mathbb{P}(V)$  (gruppo con la composizione)

$\mathbb{P}GL(V) \cong GL(V) / N$  dove  $N \triangleleft GL(V)$  è il

soflogruppo  $N = \{ \lambda \text{Id}_V \mid \lambda \in \mathbb{K}^* \}$

Dim.  $GL(V) \rightarrow \mathbb{P}GL(V)$   
 $\varphi \mapsto [\varphi] \quad [\varphi \circ \psi] = [\varphi] \cdot [\psi]$

Questo è un omomorfismo (suriiettivo per def. di  $\mathbb{P}GL(V)$ )

Il kernel è proprio  $N$  per il teorema appena visto

Dal 1° teo di omomorfismo  $GL(V) / N \cong \mathbb{P}GL(V)$  □

Notazione:  $V = \mathbb{K}^{n+1} \rightsquigarrow \mathbb{P}(V) = \mathbb{P}(\mathbb{K}^{n+1}) = \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$

$\mathbb{P}GL(\mathbb{K}^{n+1}) =$  proiettività di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  si indica con  $\mathbb{P}GL_{(n+1)}(\mathbb{K})$   
 $\nwarrow$  taglia delle matrici...

es. proiettività di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K}) : \mathbb{PGL}_3(\mathbb{K})$  di uno spazio di automorfismi di uno spazio di dimensione 2

## TEOREMA (fondamentale delle trasformazioni proiettive)

$\mathbb{P}(V), \mathbb{P}(W)$  sp. proiettivi  $n = \dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W)$ ,  $R, R'$  rif. proiettivi

Allora  $\exists!$  trasf. proiettiva  $f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$  che manda (ordinatamente) il rif.  $R$  nel rif.  $R'$

DIM. unicità di  $f$  è chiara dal teo. precedente.  $f = g \Leftrightarrow f(P) = g(P) \forall P \in R$

Per l'esistenza fissiamo basi normalizzate

$(v_0, \dots, v_n)$  di  $V$  rispetto a  $R$  e  $(w_0, \dots, w_n)$  di  $W$  rispetto a  $R'$

Sappiamo che  $\exists!$   $\varphi: V \rightarrow W$  t.c.  $\varphi(v_i) = w_i \forall i | 0 \leq i \leq n$ .

$f = [\varphi]: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$   $R = \{P_0, \dots, P_{n+1}\}$   
 $R' = \{Q_0, \dots, Q_{n+1}\}$

$f(P_i) = [\varphi(v_i)] = [w_i] = Q_i \quad 0 \leq i \leq n$

$f(P_{n+1}) = [\varphi(v_0 + \dots + v_n)] = [w_0 + \dots + w_n] = Q_{n+1}$

$f = [\varphi]$  soddisfa la richiesta.  $\square$

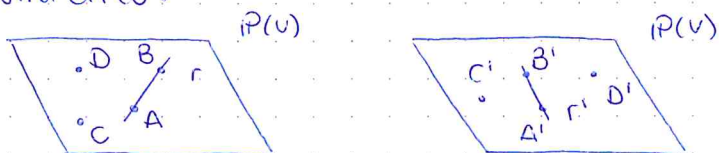
Esempio:  $\mathbb{P}(V)$  piano proiettivo ( $\dim \mathbb{P}(V) = 2$ ) e  $r, r'$  due rette in  $\mathbb{P}(V)$ .

$\exists f \in \mathbb{PGL}(V)$  t.c.  $f(r) = r'$

Possibili modi  $\rightarrow$  passare al vettoriale

$\rightarrow$  cercare una "soluzione sintetica"

Modo sintetico:



Prendiamo due rif. proiettivi di  $\mathbb{P}(V)$ ,  $R$  e  $R'$ , scegliendo due punti distinti su  $r$  e completando (scegliendo  $C \notin r$  e

$D \notin r \cup L(B, C) \cup L(A, C)$ ) e facendo lo stesso in arrivo

(esiste...)

$\hookrightarrow$  esercizio 1 della prima settimana

$(A, B, C, D)$  e  $(A', B', C', D')$  sono rif. proiettivi, per il teo. fondamentale

$\exists! f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(V)$  t.c.  $f(R) = R'$  e dunque  $f(r) = f(L(A, B)) =$



$$= L(f(A), f(B)) = L(A', B') = r'$$

## Coordinate omogenee

Caso tautologico:  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$

$$\mathbb{P}^n(\mathbb{K}) = \mathbb{K}^{n+1} \setminus \{0\} / \sim = \{[x_0, \dots, x_n] \mid x_i \text{ non tutti nulli}\}$$

$$[x_0, \dots, x_n] = [\lambda x_0, \dots, \lambda x_n] \Leftrightarrow x_i = \lambda x_i, \quad \forall 0 \leq i \leq n, \quad \lambda \in \mathbb{K}^*$$

**Def.** Il punto  $[x_0, \dots, x_n] \in \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  ha **coordinate omogenee**

$[x_0, \dots, x_n]$  (opp.  $[x_0 : x_1 : \dots : x_n]$ ) rispetto al riferimento proiettivo standard di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$ .

(il rif. standard è quello indotto dalla base canonica, cioè

$$P_i = [0, \dots, \underset{\substack{\uparrow \\ \text{posto } i\text{-esimo}}}{1}, \dots, 0] \quad 0 \leq i \leq n$$

$$P_{n+1} = [1, \dots, 1, \dots, 1]$$

Oss: • le coordinate om. di un punto di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  sono uniche soltanto a meno di riscalamento simultaneo.

$$[2, 1, 3] = [4, 2, 6] = \dots$$

•  $[0, 0, \dots, 0]$  non rappresenta alcun punto di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$

03/10/2024  
Talpo

Recap- COORDINATE OMOGENEE

In  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  le coordinate omogenee di  $[x_0, \dots, x_n]$  sono

$[x_0 : \dots : x_n]$  e sono ben definite solo a meno di riscalamento simultaneo.

$(P_0, \dots, P_{n+1})$

Caso generale: Su  $\mathbb{P}(V)$ , di dim.  $n$ , un riferimento proiettivo  $R$  induce delle coordinate omogenee

① So che  $\exists! f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  che manda il riferimento  $R$  nel riferimento standard di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$ .

$$\begin{aligned} P_i &= [0 \dots \underset{\substack{\uparrow \\ \text{posto } i\text{-esimo}}}{1} \dots 0] \\ P_{n+1} &= [1 \ 1 \dots 1] \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Le coordinate omogenee di  $P$  rispetto a  $R$  sono quelle di  $f(P) \in \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$

② (equivalentemente)  $(v_0, \dots, v_n)$  base normalizzata di  $V$  rispetto a  $R$ , dato  $P \in \mathbb{P}(V)$  e scelto  $v \in V$  t.c.  $[v] = P$ , posso scrivere  $v = a_0 v_0 + \dots + a_n v_n$   $a_i \in \mathbb{K}$  in modo unico. Le coordinate om. di  $P$  risp. a  $v$  sono date da  $[a_0, \dots, a_n] \in \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$

(l'equivalenza è chiara, il punto è che la  $f$  in ① è indotta dall'isomorfismo  $\varphi: V \rightarrow \mathbb{K}^{n+1}$ , che discende dalla scelta della base normalizzata)

OSS. Nel caso vettoriale fissare una base di  $V$  è eq. a fissare un iso. lineare con  $\mathbb{K}^{n+1}$  ( $\dim V = n+1$ )

analogamente, in  $\mathbb{P}(V)$  fissare un rif. proiettivo è equivalente a fissare un isom. proiettivo con  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$

Usando le coordinate omogenee si rappresentano trasform. proiettive e sottospazi usando matrici ed equazioni.

### Trasformazioni proiettive

$f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$  trasform. proiettiva.  $R, R'$  rif. proiettivi di  $\mathbb{P}(V)$  e  $\mathbb{P}(W)$  e basi normalizzate  $B$  e  $B'$

$\varphi: V \rightarrow W$  |  $f = [\varphi]$ , posso rappresentare  $\varphi$  con una matrice  $M$  (rispetto a  $B$  e  $B'$ )  $\Rightarrow M$  "rappresenta anche  $f$ " nel senso che

$$\begin{array}{c} [f(P)]_{R'} = M [P]_R \\ \uparrow \qquad \qquad \qquad \uparrow \\ \text{coord. om. di} \qquad \qquad \text{con abuso di notatione} \\ f(P) \text{ rispetto a } R' \end{array}$$

$$= [M \cdot (v)_B]$$

↙ scritto meglio

$\uparrow$   
 $P = [v]$

OSS la matrice  $M$  che rappresenta  $f$  non è unica, ma lo è a meno di multipli scalari

OSS  $M$  avrà taglia  $(m+1) \times (n+1)$  dove  $n = \dim \mathbb{P}(V)$   
 $m = \dim \mathbb{P}(W)$

## Sottospazi

- **RAPPRESENTAZIONE CARTESIANA** (tramite eq.)

$S \subseteq \mathbb{P}(V)$  ssp. proiettivo  $\Rightarrow S = \mathbb{P}(W)$ ,  $W$  ssp. vett. di  $V$

Se  $n = \dim P(V)$ ,  $k = \dim S$  ( $\Rightarrow \dim V = n+1$ ,  $\dim W = k+1$ )

allora fissato un rif. proiettivo  $\mathcal{R}$  di  $\mathbb{P}(V)$  e  $\mathcal{B}$  base normalizzata

$W$  è il luogo delle soluzioni di  $(n+1) - (k+1) = n-k$  eq. lineari omogenee nelle coordinate indotte da  $B$

$$\{f_1 = \dots = f_{n-k} = 0\}$$

Queste eq. descrivono anche  $S \subseteq \mathbb{P}(V)$ , nel senso che

$P \in P(V)$  sta in  $S$  SSE le sue coord. omogenee rispetto a  $R$

soddisfano  $f_1(P) = \dots = f_{n-k}(P) = 0$

↳  $f_1$  calcolato nelle coord. om.

Oss  $f$  polinomio lineare omogeneo e  $P \in \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$ , la scrittura

$f(P)$  non è ben definita, cioè il risultato dipende dal rappresentante vett. scelto ma la condizione  $f(P) = 0$  è ben posta.

ES.  $P^2(K)$   $P=[a_0, a_1, a_2]$

$$f(x_0, x_1, x_2) = 3x_0 + 2x_1 + 4x_2$$

$f([1, 1, 1])$  non ha senso

$f(1, 1, 1) = 9$
$f(-1, -1, -1) = -9$

la conditione  $f(x_0, x_1, x_2) = 0$  su  $[x_0, x_1, x_2]$  è ben posta  
perche'  $[a_0, a_1, a_2]$  soddisfa  $f(a_0, a_1, a_2) = 0$ .

$$\Rightarrow f(\lambda a_0, \lambda a_1, \lambda a_2) = 0$$

$$\lambda f(a_0, a_1, a_2)$$

OSS le eq. lineari non omogenee non definiscono luoghi nel proiettivo, perché il loro annullarsi dipende dalla scelta di un rappresentante

ES. l'eq.  $x_0 + x_1 - x_2 = 1$  non descrive un luogo di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$   
 $\hookrightarrow$  soddisfatta da  $(1, 1, 1)$  ma non da  $(2, 2, 2)$   
 ma  $[1, 1, 1] = [2, 2, 2]$



• **RAPPRESENTAZIONE PARAMETRICA** descrive  $S \subseteq \mathbb{P}(V)$  come immagine di una trasf. proiettiva (o, nel vett., come span di un insieme di vettori)

esempio: in  $\mathbb{K}^3$   $x_1 - x_2 + x_3 = 0$  si può descrivere come  $\text{Span} \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$  e quindi il suo vett. generico si scrive (unicamente in questo caso)

$$v = t_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t_1 \\ t_1 + t_2 \\ t_2 \end{pmatrix} \quad (t_1, t_2) \in \mathbb{K}^2$$

Il ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  corrispondente si può descrivere in modo parametrico come  $\left\{ [t_1, t_1 + t_2, t_2] \mid (t_1, t_2) \neq (0, 0) \right\}$   
↑ si scrivono in riga

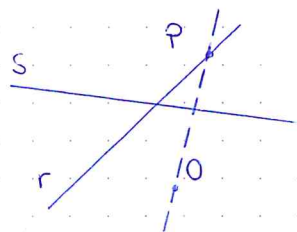
OSS la coppia  $(t_1, t_2)$  può essere effettivamente pensata come un punto di  $\mathbb{P}^1(\mathbb{K})$ , che vi sta "parametrizzando" il ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  descritto (che è una retta proiettiva)

OSS  $t_1[1, 1, 0] + t_2[0, 1, 1]$  non ha senso come scrittura  
 Quella corretta è  $[t_1(1, 1, 0) + t_2(0, 1, 1)]$   $(t_1, t_2) \neq (0, 0)$

**Def.** Un IPERPIANO in  $\mathbb{P}(V)$  è un ssp. proiettivo di <sup>co-</sup>dimensione 1 (è quindi descritto in coord. da una singola eq. non banale lineare omogenea, unica a meno di moltiplicazione per scalare  $\neq 0$ )

## PROSPETTIVITÀ

Siano  $r$  ed  $s$  in un piano proiettivo  $\mathbb{P}(V)$  e fissiamo  $O \in \mathbb{P}(V) \setminus (r \cup s)$



Definisco  $\pi_O: r \rightarrow s$

$$\pi_O(P) = L(O, P) \cap s$$

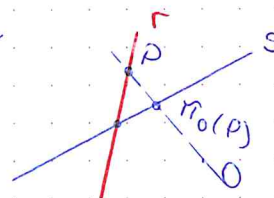
**Proposizione:**  $\pi_O$  è ben definita ed è una trasformazione proiettiva e si chiama prospettiva di centro  $O$ .

# Prospettività

$\mathbb{P}(V)$  sp. proiettivo  $O \in \mathbb{P}(V) \setminus \{r \cup s\}$  <sup>rette distinte</sup>

Consideriamo  $\pi_0: r \rightarrow s$

$$P \mapsto L(O, P) \cap s$$

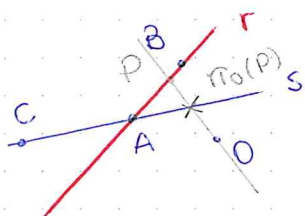


**Prop.**  $\pi_0$  ben definita ed è una trasf. proiettiva

Dim. Vediamo che è indotta da una appl. lineare

$V_r \rightarrow V_s$ ,  $V_r \subseteq V$  ssp. vet. che corrisponde a  $r$  (idem  $V_s$ )

Fisso un riferimento proiettivo "comodo"



$$A = r \cap s, \quad B \in r \setminus \{A\}$$

$$C \in s \setminus (\{A\} \cup L(O, B))$$

$R = \{A, B, C, O\}$  è un rif. proiettivo. Usiamo le coord. indotte.

In queste coordinate

$$A = [1, 0, 0], \quad B = [0, 1, 0], \quad C = [0, 0, 1], \quad O = [1, 1, 1]$$

la retta  $r$  ha eq.  $x_2 = 0$  e  $s$  ha eq.  $x_1 = 0$

$$r = \{ [x_0, x_1, 0] \mid [x_0, x_1] \in \mathbb{P}^1(K) \}$$

Questo da delle coordinate omogenee sulla retta  $r$

(la funzione  $\mathbb{P}^1(K) \rightarrow r \subseteq \mathbb{P}^2(K)$  è un iso. proiettivo)

$$[x_0, x_1] \mapsto [x_0, x_1, 0]$$

Analogamente  $s = \{ [x_0, 0, x_2] \mid [x_0, x_2] \in \mathbb{P}^1(K) \}$

Scrivo  $\pi_0: r \rightarrow s$  in queste coordinate.

Dato  $P \in r$ ,  $P = [a, b, 0]$  calcolare l'eq. della retta  $L(O, P)$  e poi intersecare con  $s$

[è chiaro che  $\pi_0$  è ben definita:  $P \neq O \Rightarrow L(O, P)$  è una retta

<sup>perché  $O \notin s$</sup>   
 $\wedge L(O, P) \neq s \Rightarrow$  l'intersezione è un punto]

L'eq. di  $L(O, P)$  si calcola imponendo che  $(x_0, x_1, x_2)$  sia comb. lineare di  $[(1, 1, 1)]^O$  e  $[(a, b, 0)]^P$ , cioè

$$\det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ 1 & 1 & 1 \\ a & b & 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$x_0(-b) - x_1(-a) + x_2(b-a) = 0$$

Intersecano con  $s$

$$\begin{cases} -bx_0 + ax_1 + (b-a)x_2 = 0 \\ x_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow -bx_0 + (b-a)x_2 = 0$$

L'unica soluzione "proiettiva" è  $x_2 = b, x_0 = b-a$

$$\Rightarrow \pi_0(p) = [b-a, 0, b]$$

$$\pi_0([a, b]) = [b-a, b]$$

↑  
coord. su  
 $r \cong \mathbb{P}^1(K)$

↑  
coord. su  $s$

↓  
è invertibile  
(ci serve  
iniettiva)

È una trasf. proiettiva data dalla matrice  $\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$   $\square$

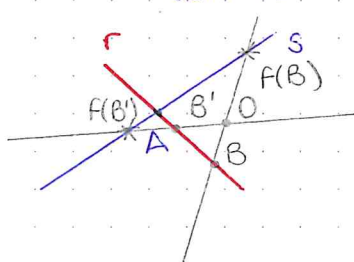
OSS  $\pi_0(A) = A$

**TEOREMA**  $r, s$  rette distinte in un piano  $\mathbb{P}(V)$  e  $f: r \rightarrow s$  trasf. proiettiva.  $f$  prospettiva  $\Leftrightarrow f(A) = A$  dove  $A = r \cap s$

DIM.  $(\Rightarrow)$  OK!

$(\Leftarrow)$  Cerco il centro della prospettiva che coincide

con  $f$ .



Dato  $B \in r \setminus \{A\} \Rightarrow$  il centro  $O$  deve stare su  $L(B, f(B))$  ( $B \neq f(B)$  perché c'è un solo punto in  $r \cap s$  che è  $A$ )

Preso un secondo punto  $B', B' \neq A, B$

$$\Rightarrow L(B, f(B)) \cap L(B', f(B')) =: O$$

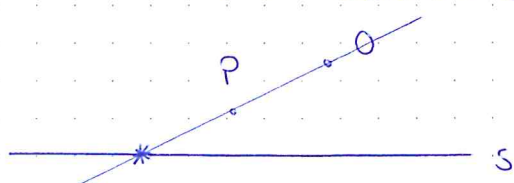
$$f = \pi_0$$

Questo segue dal fatto che  $(A, B, B')$  è un rif. proiettivo in  $\mathbb{P}^1$  partente e  $f$  e  $\pi_0$  coincidono su questi punti.  $\square$

OSS in realtà  $\pi_0$  è la restrizione di una funzione

$$\mathbb{P}(V) \setminus \{O\} \rightarrow s$$

$$P \mapsto L(O, P) \cap s$$



Trasformazione proiettiva DEGENERE indotta da una trasf. lineare con  $\ker$  non banale ( $\Rightarrow$  non può essere definita su tutto  $\mathbb{P}(V)$ )



## Carte affini e punti all'infinito

In  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$ , se  $i = 0, \dots, n$  c'è un "iperpiano coordinato"  $H_i = \{x_i = 0\}$

Denotiamo  $U_i = \mathbb{P}^n(\mathbb{K}) \setminus H_i = \{[x_0, \dots, x_n] \mid x_i \neq 0\}$

Come spazi proiettivi,  $H_i \cong \mathbb{P}^{n-1}(\mathbb{K})$

Definisce  $f_i: \mathbb{K}^n \rightarrow U_i$  l' $i$ -esima carta affine

$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto [x_1, \dots, 1, \dots, x_n] \quad \begin{array}{l} \text{(sto aggiungendo una} \\ \text{coordinata)} \\ \downarrow \text{posto } i\text{-esimo} \end{array}$$

è l'inversa,

ora lo  
verifichiamo.

$$f_i^{-1}: U_i \rightarrow \mathbb{K}^n$$
$$[x_0, \dots, x_n] \mapsto \left( \frac{x_0}{x_i}, \dots, \frac{\hat{x}_i}{x_i}, \dots, \frac{x_n}{x_i} \right)$$

( $x_i \neq 0$  in  $U_i$ ) ben definita perché cambiando rappresentante

in  $[\lambda x_0, \dots, \lambda x_n]$ , l'immagine diventa

$$\lambda \in \mathbb{K}^* \quad \left( \frac{\lambda x_0}{\lambda x_i}, \dots, \frac{\lambda \hat{x}_i}{\lambda x_i}, \dots, \frac{\lambda x_n}{\lambda x_i} \right) = \left( \frac{x_0}{x_i}, \dots, \frac{\hat{x}_i}{x_i}, \dots, \frac{x_n}{x_i} \right)$$

**Prop:**  $f_i$  e  $f_i^{-1}$  sono effettivamente inverse

DIM.  $f_i^{-1} \circ f_i (y_1, \dots, y_n) = f_i^{-1} [y_1, \dots, 1, \dots, y_n] = (y_1, \dots, y_n)$

$$f_i \circ f_i^{-1} [x_0, \dots, x_n] = f_i \left( \frac{x_0}{x_i}, \dots, \frac{x_n}{x_i} \right) = \left[ \frac{x_0}{x_i}, \dots, 1, \dots, \frac{x_n}{x_i} \right] =$$

$$= [x_0, \dots, x_i, \dots, x_n] \text{ riscalandolo per } x_i \quad \square$$

Quindi  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K}) = U_i \cup H_i \cong \mathbb{K}^n \cup \mathbb{P}^{n-1}(\mathbb{K})$

può essere pensato come "ampliamento" di  $\mathbb{K}^n$  a cui viene aggiunto un  $\mathbb{P}^{n-1}(\mathbb{K})$

Es.  $\mathbb{P}^3(\mathbb{K}) = \mathbb{K}^3 \cup p^+$

Ⓛ'ora in poi useremo la carta  $f_0$  per identificare  $\mathbb{K}^n$  con

$$U_0 \subseteq \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$$

**Def.** i punti di  $H_0$  si chiamano PUNTI ALL'INFINITO (o punti impropri) di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$ , e  $H_0$  si chiama iperpiano all'infinito

**Def / PROP**

- ①  $K \subseteq \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  ssp. proiettivo, non contenuto in  $H_0$ ,  $f_0^{-1}(K \cap U_0) \subseteq \mathbb{K}^n$  è un ssp. affine di  $\mathbb{K}^n$  e si chiama parte affine di  $K$ .

la sua dim. affine coincide con la dim. proiettiva di  $K$ .

②  $Z \subseteq \mathbb{K}^n$  ssp. affine  $\neq \emptyset \Rightarrow Z$  è la parte affine di un unico ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$ , che denotiamo con  $\bar{Z}$  e si chiama **chiusura proiettiva** di  $Z$ .

$\Rightarrow j_0$  induce una big. tra ssp. affini di  $\mathbb{K}^n$  di dim.  $K$  e ssp. proiettivi di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  di dim.  $K$ , non contenuti in  $H_0$ .

DIM ①  $k = \dim K \rightarrow$  sottospazio proiettivo di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$   
 $K$  insieme di soluzioni di un sistema di eq. lin. om. di rango  $(n+1) - (k+1) = n-k$ .

$$\begin{cases} a_{1,0}x_0 + \dots + a_{1,n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{n-k,0}x_0 + \dots + a_{n-k,n}x_n = 0 \end{cases}$$

Quando  $(y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{K}^n$  sta in  $j_0^{-1}(U_0 \cap K)$ ?

Quando  $j_0(y_1, \dots, y_n) \in U_0 \cap K$ , cioè vale:

$$[1, y_1, \dots, y_n]$$

$$\begin{cases} a_{1,1}y_1 + \dots + a_{1,n}y_n = -a_{1,0} \\ \vdots \\ a_{n-k,1}y_1 + \dots + a_{n-k,n}y_n = -a_{n-k,0} \end{cases} \quad (*)$$

$\Rightarrow j_0^{-1}(U_0 \cap K)$  è un ssp. affine di  $\mathbb{K}^n$

Notare che la matrice completa ha ancora  $\text{rg } n-k$  e visto che  $K \cap U_0 \neq \emptyset$  il sistema  $(*)$  ha almeno una soluzione.

Per Rouché-Capelli, anche la matrice dei coeff. ha  $\text{rg } n-k$ .

$$\begin{pmatrix} a_{1,0} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n-k,0} & \dots & a_{n-k,n} \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow$  il ssp. affine definito dal sistema ha dim.  $K$ .

② Rovesciando il procedimento precedente: dato  $Z \subseteq \mathbb{K}^n$  ssp. affine definito da un sistema lin. non om.

$$\underset{\substack{\uparrow \\ (n-k) \times n}}{A} \cdot y = b \quad \text{rg } A = n-k$$

considero il ssp. proiettivo  $\bar{Z}$  di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  definito dal sist. lin. om.

$$\begin{array}{c} \begin{array}{c} \downarrow \\ (n-k) \times (n+1) \\ \text{di rango } n-k \end{array} \quad \begin{array}{c} (-b|A) \cdot \begin{pmatrix} x_0 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0 \end{array} \quad \Rightarrow \text{"omogeneizzazione"} \\ \text{Per Rouché-Capelli, perché sto supponendo } \bar{Z} \neq \emptyset \end{array}$$

$$\text{rk}(-b|A) = \text{rk}(A|b) = \text{rk } A$$

$\Rightarrow \bar{Z}$  ha dim. proiettiva  $k$

segue che  $\dim \bar{Z}' = k$

È chiaro da quanto visto che la parte affine di  $\bar{Z}$  è proprio  $Z$ .  
 UNICITÀ:  $\bar{Z}'$  un altro ssp. proiettivo la cui parte affine è  $Z$ ,  
 se per assurdo  $\bar{Z} \neq \bar{Z}' \Rightarrow \bar{Z} \cap \bar{Z}'$  ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  di  
 dim.  $< k$ .

La parte affine dell'intersezione è  $f_0^{-1}(U_0 \cap (\bar{Z} \cap \bar{Z}')) =$

$$= f_0^{-1}(U_0 \cap \bar{Z}) \cap f_0^{-1}(U_0 \cap \bar{Z}') = Z \cap Z = Z \quad \uparrow \text{dim } k \quad \checkmark$$

**Def.**  $Z \subseteq \mathbb{K}^n$  ssp. affine,  $\bar{Z} \cap H_0$  si chiamano punti all'infinito di  $Z$ . □

Dalla dimostrazione precedente si vede che la chiusura proiettiva dell'iperpiano affine di eq.  $a_1 y_1 + \dots + a_n y_n = b$  è data dall'eq.

$$-b x_0 + a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0 \quad \leftarrow \text{"} y_i = \frac{x_i}{x_0} \text{"}$$

si ottiene "omogeneizzando" l'eq. affine.

Esempio in  $\mathbb{K}^2$ , la retta affine di eq.

$$a y_1 + b y_2 + c = 0$$

la chiusura proiettiva di equazione

$$c x_0 + a x_1 + b x_2 = 0 \quad \text{"punto all'infinito di questa retta si"} \\ \text{trova imponendo } x_0 = 0 \quad (= \text{intersecando con } H_0)$$

$$\text{ed } \in [0, -b, a]$$

(, vett. direzione della retta.

Quindi due rette parallele in  $\mathbb{K}^2$  si "intersecano all'infinito"



## Affinità e proiettività

Abbiamo visto che  $\mathbb{P}^n(K) = U_0 \cup H_0$   
 $\uparrow \quad \quad \uparrow$   
 $\cong \mathbb{A}^n \quad \quad \text{iperpiano}$   
 affine  $\quad \quad \text{all'infinito}$   
 $\quad \quad \quad \cong \mathbb{P}^{n-1}(K)$

## TEOREMA

Sia  $G \subset \text{PGL}_{n+1}(K)$  (= proiettività di  $\mathbb{P}^n(K)$ )

$$G = \{ f \in \text{PGL}_{n+1}(K) \text{ t.c. } f(H_0) = H_0 \} \text{ per cui } G = \{ f \in \text{PGL}_{n+1}(K) \mid f(U_0) = U_0 \}$$

Fissata l'identificazione  $j_0: K^n \rightarrow U_0$ , la mappa

$$G \xrightarrow{\Psi} \text{Aff}(K^n)$$

$f \mapsto f|_{U_0}$  è un isomorfismo di gruppi

Dim.

Buona definizione:  $f \in G \Rightarrow f|_{U_0}$  è una affinità?

$f = [\varphi]$ ,  $\varphi: K^{n+1} \rightarrow K^{n+1}$  lineare invertibile.

Ahora  $\varphi = \left( \begin{array}{c|c} a & b \\ \hline c & A \end{array} \right)$   $a \in K$   
 $A$  matrice  $n \times n$

$f(H_0) = H_0 \Leftrightarrow \varphi$  preserva l'iperpiano vettoriale  $\{x_0 = 0\} \subseteq K^{n+1}$

$$\left( \begin{array}{c|c} a & b \\ \hline c & A \end{array} \right) \begin{pmatrix} 0 \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \cdot v \\ A \cdot v \end{pmatrix} \text{ che è della forma } \begin{pmatrix} 0 \\ w \end{pmatrix}$$

SSE  $b \cdot v = 0$ . Perciò, voglio  $b \cdot v = 0 \quad \forall v \in K^n \Leftrightarrow b = 0$

Dunque  $f(H_0) = H_0 \Leftrightarrow \varphi = \left( \begin{array}{c|c} a & 0 \\ \hline c & A \end{array} \right)$  dato che è invertibile

$a \neq 0$  e  $\det A \neq 0$ , cioè  $A \in \text{GL}_n(K)$ . Posso assumere

$$\varphi = \left( \begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline c & A \end{array} \right) \text{ questa scelta mi dà un rappresentante canonico di } f \text{ in } \text{GL}_{n+1}(K)$$

Come agisce  $f$  su  $U_0 \cong K^n$ ?

$$j_0^{-1}(f(j_0(v))) = j_0^{-1}(f([1, v])) = j_0^{-1}([\varphi(1, v)]) = j_0^{-1}\left(\left[\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & A \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ v \end{pmatrix}\right]\right) =$$

$$= j_0^{-1}\left[\begin{pmatrix} 1 \\ Av + c \end{pmatrix}\right] = Av + c \quad \begin{matrix} A \in \text{GL}_n(K) \\ c \in K^n \end{matrix}$$

$\Rightarrow f|_{U_0}$  è una affinità di  $K^n \cong U_0$   
 $\uparrow$  tramite  $j_0$

$\varphi$  è chiaramente un omomorfismo, se  $f(U_0) = U_0$  e  $g(U_0) = U_0$ ,

allora  $f \circ g|_{U_0} = f|_{U_0} \circ g|_{U_0}$

Surgettività: data l'affinità  $v \mapsto \Delta v + c$  posto  $\varphi = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & \Delta \end{pmatrix}$  e

$f = [\varphi]$  si ha che  $f \in G$  e  $f|_{U_0} = \varphi$

Iniettività: se  $f \in G$  e  $f|_{U_0} = \text{Id}$  mostro che il Ker è banale, posso farlo perché ho già osservato che  $\varphi$  è uno

$$f = [\varphi], \quad \varphi = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ c & \Delta \end{pmatrix} \quad f|_{U_0}(v) = \Delta v + c \quad f|_{U_0} = \text{id} \Leftrightarrow \Delta = \text{id}, c = 0$$

$$\Leftrightarrow \varphi = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \text{Id}_0 \end{pmatrix} = \text{Id} \Rightarrow f = \text{Id}$$

□

## DUALITÀ

$V$   $\mathbb{K}$ -spazio vettoriale,  $V^* = \{ \varphi: V \rightarrow \mathbb{K}, \varphi \text{ lineare} \}$

$\dim V < +\infty \Rightarrow V^* \cong V$  (non canonicamente)

$\{v_1, \dots, v_n\}$  base di  $V \Rightarrow$  esiste la base duale  $\{v_1^*, \dots, v_n^*\}$

di  $V^*$  |  $v_i^*(v_j) = \delta_{ij} \quad \forall i, j$

Si pone  $\mathbb{P}(V)^* = \mathbb{P}(V^*)$

$\hookrightarrow$  spazio proiettivo duale di  $\mathbb{P}(V)$

$\mathbb{P}(V)^*$  è isomorfo a  $\mathbb{P}(V)$  (non canonicamente)

C'è una biiezione

$$\psi: \mathbb{P}(V)^* \rightarrow \{ \text{iperpiani di } \mathbb{P}(V) \}$$

$$\psi([\varphi]) = \mathbb{P}(\text{Ker } \varphi)$$

DIM.  $\psi$  ben definita. Se  $\varphi \in V^* \setminus \{0\} \Rightarrow \text{Ker } \varphi$  è davvero un

iperpiano di  $V$  e  $\mathbb{P}(\text{Ker } \varphi)$  è un iperpiano di  $\mathbb{P}(V)$

Inoltre, se  $[\varphi] = [\varphi']$ ,  $\varphi = \lambda \varphi'$ ,  $\lambda \neq 0$

$\text{Ker } \varphi = \text{Ker } \varphi' \Rightarrow \psi$  ben definita (es. di algebra lineare)

$\psi$  iniettiva  $\mathbb{P}(\text{Ker } \varphi) = \mathbb{P}(\text{Ker } \varphi') \Rightarrow \text{Ker } \varphi = \text{Ker } \varphi' \Rightarrow \varphi = \lambda \varphi'$

$\psi$  surgettiva perché ogni iperpiano di  $V$  è il Ker di qualche funzionale. □

15/10/2024

$V = \mathbb{K}^{n+1}$ ,  $\mathbb{P}(V) = \mathbb{P}^n(\mathbb{K})$  la base canonica di  $\mathbb{K}^{n+1}$  induce la base duale canonica di  $(\mathbb{K}^{n+1})^*$ ,  $\varphi_0, \dots, \varphi_n$  t.c.  $\varphi_i(e_j) = \delta_{ij}$  ( $e_0, \dots, e_n$  base canonica di  $\mathbb{K}^{n+1}$ )

$$\varphi = a_0 \varphi_0 + a_1 \varphi_1 + \dots + a_n \varphi_n$$

Dato  $\varphi \in (K^{n+1})^*$ ,  $\varphi = \varphi(x_0, \dots, x_n) = a_0 x_0 + \dots + a_n x_n$

$a_i \rightarrow$  coordinate di  $\varphi$  rispetto alla base canonica duale, per cui in coord. la bigettione della scorsa volta diventa

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(V)^* &\leftrightarrow \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\} \\ [\varphi] &\xrightarrow{\text{Ker } \varphi} \{a_0 x_0 + \dots + a_n x_n = 0\} \end{aligned}$$

Vogliamo generalizzare questa costruzione a sottospazi di dimensione generica. Sia  $\dim \mathbb{P}(V) = n$ . Ricordiamo che, se  $S \subseteq \mathbb{P}(V)$  è un sottospazio di dimensione  $k$ , allora  $S = \mathbb{P}(W)$ , con  $W \subseteq V$  è un ssp. di dimensione  $k+1$  univocamente determinato da  $S$ .

Ricordo che:

$$\text{Ann}(W) = \{\varphi \in V^* \mid \varphi|_W = 0\} \quad \text{Poniamo } \delta_k(S) = \mathbb{P}(\text{Ann } W)$$

$$\begin{aligned} \dim \text{Ann}(W) &= \dim V - \dim W = \\ &= n+1 - (k+1) = n-k \end{aligned} \quad \begin{array}{c} \uparrow \\ \text{mappa di} \\ \text{dualità} \end{array}$$

$$\text{per cui } \dim \delta_k(S) = \dim \mathbb{P}(\text{Ann } W) = n-k-1$$

Abbiamo così costruito  $\delta_k: \left\{ \begin{array}{l} \text{ssp. proiettivi di} \\ \mathbb{P}(V) \text{ di dim } k \end{array} \right\} \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{ssp. proiettivi di} \\ \mathbb{P}(V)^* \text{ di dim. } n-k-1 \end{array} \right\}$

$$S = \mathbb{P}(W) \mapsto \mathbb{P}(\text{Ann } W)$$

Sugli iperpiani, cioè per  $k=n-1$ ,  $\delta_{n-1}$  è l'inversa della mappa  $\mathbb{P}(V)^* \rightarrow \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\}$  vista la scorsa volta.   
 (,  $n-k-1 = n-(n-1)-1 = 0 \rightarrow$  punti di  $\mathbb{P}(V)^*$ )

**TEO**  $\forall k=0, \dots, n$ ,  $\delta_k$  è una bigettione

Dim. Discende dal fatto di algebra lineare che  $W \mapsto \text{Ann}(W)$  è una bigettione tra i ssp. di  $V$  di dim  $k+1$  e i ssp. di  $V^*$  di dim  $(n+1)-(k+1)$

(ESERCIZIO: si può fare "concretamente" o osservando che,

tramite "identificazione canonica tra  $V$  e  $V^{**}$ ,  $\text{Ann}(\text{Ann}(W)) = W$ )

$$\begin{aligned} V &\rightarrow V^{**} \\ v &\mapsto \{\varphi \mapsto \varphi(v)\} \end{aligned} \quad \begin{array}{c} \downarrow \\ \text{in dimensione} \\ \text{finita} \end{array}$$

Indichiamo con  $\delta: \{\text{ssp. di } \mathbb{P}(V)\} \rightarrow \{\text{ssp. di } \mathbb{P}(V)^*\}$  la mappa



di dualità t.c.  $\delta(S) = \delta_K(S)$  se  $\dim S = K$

**Teorema**  $S_1, S_2$  ssp. di  $\mathbb{P}(V)$ , allora:

$$1) S_1 \subseteq S_2 \Rightarrow \delta(S_2) \subseteq \delta(S_1)$$

$$2) \delta(L(S_1, S_2)) = \delta(S_1) \cap \delta(S_2)$$

$$3) \delta(S_1 \cap S_2) = L(\delta(S_1), \delta(S_2))$$

Dim.  $S_1 = \mathbb{P}(W_1) \quad S_2 = \mathbb{P}(W_2)$

$$S_1 \subseteq S_2 \Rightarrow W_1 \subseteq W_2 \Rightarrow \text{Ann}(W_2) \subseteq \text{Ann}(W_1)$$

$$\Rightarrow \mathbb{P}(\text{Ann} W) \subseteq \mathbb{P}(\text{Ann} W) \text{ cioè } \delta(S) \subseteq \delta(S)$$

2) e 3) dipendono dal fatto che

$$\text{Ann}(W_1 \cap W_2) = \text{Ann} W_1 + \text{Ann} W_2$$

$$\text{Ann}(W_1 + W_2) = \text{Ann} W_1 \cap \text{Ann} W_2$$

Per le applicazioni geometriche, poiché  $\dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(V)^*$  possiamo pensarli come a due modelli dello spazio proiettivo di dimensione  $n$ .

Se  $V = \mathbb{K}^{n+1}$  abbiamo  $\mathbb{P}^n(\mathbb{K}) \cong \mathbb{P}^n(\mathbb{K})^*$  con iso canonico dato dalla base canonica, per cui la dualità è "interna".

Ci interesseranno solo le proprietà 1), 2), 3) del teo e il fatto che la dualità scambia ssp. di  $\dim K$  con ssp. di  $\dim n-K-1$ .

### Teorema - PRINCIPIO DI DUALITÀ

Proposizione che riguarda intersezioni, "somme" e contenimenti di sottospazi di uno spazio proiettivo di  $\dim n$ . Sia  $\mathcal{P}^*$  la PROPOSIZIONE DUALE ottenuta da  $\mathcal{P}$  con le seguenti operazioni:

$$\begin{aligned} \subseteq & \rightarrow \supseteq \\ \supseteq & \rightarrow \subseteq \\ \cap & \rightarrow L(\cdot, \cdot) \\ L(\cdot, \cdot) & \rightarrow \cap \\ \dim = K & \rightarrow \dim = n-K-1 \end{aligned}$$

Ahora  $\mathcal{P}$  è vera  $\Leftrightarrow \mathcal{P}^*$  è vera

( $\Rightarrow$ )  
Dim. Basta applicare  $\delta$  a tutti gli oggetti di  $\mathcal{P}$

$$(\Leftarrow) (\mathcal{P}^*)^* = \mathcal{P}$$

### Esempi

1)  $\mathcal{P}$  = "In un piano proiettivo due rette distinte si intersecano esattamente in un punto"

$\mathcal{P}$  = "dim  $\overset{\text{ambiente}}{\mathcal{P}(V)} = 2$   $l_1, l_2$  ssp. di dim. 1  $l_1 \neq l_2$ , allora

$$\exists! \mathcal{P} \in \mathcal{P}(V) \mid \mathcal{P} = l_1 \cap l_2"$$

Dualizzando ottengo  $\mathcal{P}^*$

$\dim l_1 = 1 \Rightarrow \dim \delta(l_1) = 0$  dunque nel piano i duali delle rette sono punti

$$l_1 \neq l_2 \Leftrightarrow \delta(l_1) \neq \delta(l_2)$$

Il duale  $\delta(\mathcal{P})$  di un punto ha dim.  $2 - 0 - 1 = 1$  ed è una retta.

$\mathcal{P}^*$  = "In un <sup>sarebbe  $\mathcal{P}(V)^*$</sup>  piano proiettivo, dati due punti  $Q_1$  e  $Q_2$  distinti, esiste un'unica retta  $s \mid s = L(Q_1, Q_2)"$

2) "In uno sp. proiettivo 3-dimensionale, siano  $l_1$  e  $l_2$  due rette e  $Q$  piano tali che  $l_1 \cap l_2 = \emptyset$  e  $l_1 \not\subseteq Q$ ,  $l_2 \not\subseteq Q$

Allora  $\exists!$  retta  $s \mid s \subseteq Q$  e  $s \cap l_1 \neq \emptyset$  e  $s \cap l_2 \neq \emptyset$ " =  $\mathcal{P}$

Dimostriamo che  $\mathcal{P}$  è vera.

$l_1 \cap Q \neq \emptyset$  (corollario di Grassmann)  
 $l_2 \cap Q \neq \emptyset$

Se fosse  $\dim l_1 \cap Q = 1 \Rightarrow l_1 \cap Q = l_1 \subseteq Q$   $\nabla$

$$l_1 \cap Q = \{A_1\} \quad l_2 \cap Q = \{A_2\} \quad A_1 \neq A_2$$

Per costruzione  $s = L(A_1, A_2)$  verifica le condizioni ed è l'unica perché qualsiasi retta che giace su  $Q$  e interseca  $l_1$  deve contenere  $A_1$  (analogamente deve contenere  $A_2$ ).  $\Rightarrow \mathcal{P}$  vera

Dualizziamo  $\mathcal{P}$ .  $n=3 \Rightarrow$  il duale di una retta è una retta.

mentre il duale di un piano ha dim  $3-2-1=0 \rightarrow$  punto.

$$l_1 \cap l_2 = \emptyset \Rightarrow \delta(l_1 \cap l_2) = \delta(\emptyset) \Rightarrow L(\delta(l_1), \delta(l_2)) = \mathbb{P}^3 \begin{matrix} \uparrow \\ \text{sp. proiett.} \\ \text{qualsiasi} \\ \text{di dim. 3} \end{matrix}$$

"Date due rette  $l_1, l_2 \mid l_1 \cap l_2 = \emptyset$ "  $\Rightarrow$  "Date due rette  $l_1^*, l_2^*$  con  $L(l_1^*, l_2^*) = \mathbb{P}^3$ "  
 $\downarrow$

equivalente a richiedere  $l_1^* \cap l_2^* = \emptyset$

"piano  $Q$  si dualizza in un punto  $q$  e  $l_1 \not\subseteq Q \Rightarrow l_1^* \not\supseteq \{q\}$   
 $l_2 \not\subseteq Q \Rightarrow l_2^* \not\supseteq \{q\}$

$\downarrow$  IPOTESI

$P^*$  "Siano date due rette  $l_1^*$  e  $l_2^*$  e un punto  $q$  in  $\mathbb{P}^3$  t.c.

$$l_1^* \cap l_2^* = \emptyset \text{ e } q \notin l_1^* \cup l_2^* "$$

$$s \cap l_1 \neq \emptyset \Rightarrow L(s^*, l_1^*) \neq \delta(\emptyset) \\ L(s^*, l_1^*) \neq \mathbb{P}^3 \text{ cioè } s^* \cap l_1^* \neq \emptyset$$

$$s \subseteq Q \Rightarrow s^* \supseteq \{q\} \quad q \in s^*$$

TESI  $\rightarrow$  " $\exists!$  retta  $s^* \mid s^* \cap l_1^* \neq \emptyset, s^* \cap l_2^* \neq \emptyset$  e  $q \in s^*$ "

## SISTEMI LINEARI E FASCI

$\text{Prop}$   $\text{ssp.}$   $S \subseteq \mathbb{P}(V)$ . Allora se identifichiamo gli iperpiani di  $\mathbb{P}(V)$  e  $\mathbb{P}(V)^*$  con  $\delta_{n-1}$ , allora  $\delta(S) = \{H \subseteq \mathbb{P}(V) \text{ iperpiano, } H \supseteq S\} \subseteq \mathbb{P}(V)^*$

Dim. Poiché ogni punto di  $\mathbb{P}(V)^*$  è il duale di un iperpiano

$$p \in \delta(S) \Leftrightarrow p = \delta(H) \text{ e } \{p\} \subseteq \delta(S)$$

$$\Leftrightarrow p = \delta(H) \text{ e } \delta(H) \subseteq \delta(S)$$

$$\Leftrightarrow p = \delta(H) \text{ e } S \subseteq H$$

□

Per ciò, ha senso chiamare  $\delta(S)$  il "sistema lineare di iperpiani di centro  $S$ "  
e "l'annullatore" di ...

Poiché ogni ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}(V)^*$  è il duale di un qualche ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}(V)$ , ne segue che ogni ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}(V)^*$  è un sistema lineare di iperpiani di centro  $S$  per qualche  $S$ , cioè è l'insieme degli iperpiani che contengono un certo  $S$ .



Per dualità, se il sistema lineare ha  $\dim K$ , allora il suo centro  $S$  ha  $\dim n-k-1$ . In particolare, un sist. lineare si dice **FASCIO** se ha  $\dim 1$ , il che equivale ad avere un centro di codimensione 2 in  $\mathbb{P}(V)$ , ad esempio:

- il fascio delle rette passanti per un punto del piano;
- il fascio dei piani che contengono una retta dello spazio.

Invece, l'insieme degli iperpiani di  $\mathbb{P}^3$  che passano per un punto è un sistema lineare di dimensione  $3-0-1=2$ .

17/10/2024

## FASCI DI RETTE IN $\mathbb{P}^2$

Ricordiamo che un fascio di iperpiani è un sistema lineare di iperpiani di  $\dim 1$ , cioè un ssp. di  $\mathbb{P}(V)^*$  ( $=\{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\}$ ) di  $\dim 1$ . Se  $\dim \mathbb{P}(V) = 2$ , gli iperpiani sono rette.

Abbiamo visto prima che ogni sistema lineare ha un CENTRO, dato dall'intersezione di tutti gli iperpiani del sistema lineare; se  $\dim \mathbb{P}(V) = n$  e il sist. lineare ha  $\dim K$ , allora il centro del sistema ha dimensione  $n-k-1$ .

$\rightarrow$  dimensione di  $\delta(S)$   
 $n=2, k=1$  (fascio di rette) il centro ha dimensione 0, cioè è un punto.

$\mathbb{P}(V) = \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) = U_0 \cup H_0$ ,  $\mathcal{F}$  fascio di rette di centro  $P$ , allora:  
 $\uparrow$  centro del fascio  $\uparrow$  carta affine  
 retta all'infinito

①  $P \in U_0 \Rightarrow$  ogni retta  $r \in \mathcal{F}$ , passando per  $P$ , interseca  $U_0$ , per cui  $r \cap U_0$  è una retta affine e  $\mathcal{F}' = \{r \cap U_0, r \in \mathcal{F}\}$  è l'insieme delle rette affini di  $U_0 \cong \mathbb{K}^2$  passanti per  $P$ . ("Fascio proprio")

②  $P \notin U_0 \Rightarrow P \in H_0$

$\mathcal{F} = \{H_0\} \cup \{r \text{ retta di } \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \text{ passante per } P, r \neq H_0\}$   
 $\uparrow$  retta all'infinito (non ha parte affine)  
 mentre l'insieme  $\{r \cap U_0, r \text{ retta di } \mathbb{P}^2(\mathbb{K}), r \neq H_0, P \in r\}$  è un insieme di rette // ("Fascio improprio")

<sup>punto generico in  $H_0$</sup>   
 Esplicitamente, se  $P = [0 \ a \ b]$ , una retta  $\alpha x_0 + \beta x_1 + \gamma x_2 = 0$  <sup>\*</sup>  
 contiene  $P \Leftrightarrow \beta a + \gamma b = 0 \Leftrightarrow [\beta \ \gamma] = [b \ -a]$  oppure  $\beta = \gamma = 0$   
<sup>sto riscalandolo l'equazione \*</sup>  
 $\Leftrightarrow$  e' della forma  $\alpha x_0 + b x_1 - a x_2 = 0$  o  $x_0 = 0$  <sup>retta all'inf</sup>  
<sup>↑</sup>  
 retta che come parte affine ha  $\alpha + b x_1 - a x_2 = 0$

Al variare di  $\alpha$  in  $\mathbb{K}$ , le rette  $\{\alpha + b x_1 - a x_2 = 0\}$  sono come  
 previsto un fascio di rette parallele in  $\mathbb{K}^2$ .

## PROIETTIVITA' DUALE

$f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(V)$  proiettivita'. Allora  $f = [\varphi]$ ,  $\varphi: V \rightarrow V$  iso lineare.

Allora  $\varphi$  induce una mappa duale  $\varphi^*: V^* \rightarrow V^* \mid \forall \alpha \in V^*$

$\varphi^*(\alpha) = \alpha \circ \varphi$  e  $\varphi^*$  e' a sua volta un isomorfismo (poiche' lo e'

$\varphi$ ), poniamo  $f^*: \mathbb{P}(V)^* \rightarrow \mathbb{P}(V)^*$   $f^* = [\varphi^*]$

<sup>indotta dalla mappa duale o mappa trasposta di</sup>  
 $f^*$  si chiama **PROIETTIVITA' DUALE** di  $f$ ,  $\varphi$ , cioe'  $\varphi^*$ .

$\mathbb{P}(V)^* = \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\}$ , per cui

$f^*: \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\} \rightarrow \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\}$

Ma se  $H \in \mathbb{P}(V)$  e' un iperpiano, anche  $f(H) \in \mathbb{P}(V)$  e' un  
 iperpiano, per cui  $f$  induce "banalmente"

$f_{ip}: \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\} \rightarrow \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\}$

**Propositione:**  $f^* = f_{ip}^{-1}$  (ESERCIZIO 11)

Dim.  $H \in \mathbb{P}(V)$  iperpiano.  $H = \mathbb{P}(W)$ ,  $W \subseteq V$  iperpiano vettoriale.

Allora, tramite l'identificazione  $\mathbb{P}(V)^* = \{\text{iperpiani di } \mathbb{P}(V)\}$

$\mathbb{P}(W) \mapsto [\alpha] \quad \ker \alpha = W, \alpha \in V^*$

Sia  $f = [\varphi]$ . Allora

$f^*(H) = f^*([\alpha]) = [\alpha \circ \varphi] = \mathbb{P}(\ker(\alpha \circ \varphi))$

$\ker(\alpha \circ \varphi) = \varphi^{-1}(\ker \alpha): v \in \ker(\alpha \circ \varphi) \Leftrightarrow \alpha(\varphi(v)) = 0 \Leftrightarrow \varphi(v) \in \ker \alpha$

$\Leftrightarrow \varphi^{-1}(\ker \alpha) \ni v$

Dunque  $f^*(H) = \mathbb{P}(\ker(\alpha \circ \varphi)) = \mathbb{P}(\varphi^{-1}(\ker \alpha)) = f^{-1}(\mathbb{P}(\ker \alpha)) =$   
 $= f^{-1}(H)$

□



Concretamente, se  $P(V) = \mathbb{P}^n(K)$  e  $P(V)^* \cong \mathbb{P}^n(K)$

$\left[ \begin{smallmatrix} \text{isomorfismo} \\ \text{lineare} \end{smallmatrix} \right]$  isomorfismo associato alla base canonica di  $K^{n+1}$

Sappiamo che, se  $\varphi: K^{n+1} \rightarrow K^{n+1}$  è la moltiplicazione per la matrice  $A$ , allora  $\varphi^*: K^{n+1} \rightarrow K^{n+1}$  è rappresentato da  ${}^tA$ .

## Esercizio 6

Sia  $f: \mathbb{P}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  la proiettività che porta il riferimento proiettivo standard in  $[1, -1, -1]$ ,  $[1, 3, 1]$ ,  $[1, 1, -1]$ ,  $[1, 1, 1]$ . Si determinino le rette di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$   $f$ -invarianti.

Cerchiamo una base normalizzata associata ai 4 punti dati nel testo, cioè  $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$  t.c.

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Risolvendo il sistema ottengo  $\beta=1, \gamma=-1, \alpha=1$ , quindi la base cercata è  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  e una matrice che rappresenta  $f$  rispetto alle coordinate standard è

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = A$$

le rette  $f$ -invarianti di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  corrispondono ai piani

$A$ -invarianti di  $\mathbb{R}^3$ . Ma le rette di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  sono iperpiani

$$f(r) = r \iff f^{-1}(r) = r \iff f^*(r) = r \quad \left( \begin{smallmatrix} \text{lo vedo come} \\ \text{punto del duale} \end{smallmatrix} \right) \Rightarrow \text{posso studiare i "punti"}$$

$f^*$ -invarianti di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})^*$ , cioè i punti fissi di  $f^*: \mathbb{P}^2(\mathbb{R})^* \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{R})^*$

$f^*$  è rappresentata da  ${}^tA$ , per cui devo trovare gli autovettori di  ${}^tA$ .

Studiando il pol. caratteristico trovo un autospazio 1-dimensionale relativo a 1 e un autospazio 2-dimensionale relativo all'autovalore 2.



Autosp. 1 dimensionale  $\Rightarrow$  da 1 punto fisso in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})^*$   
cioè una retta invariante  $r$

Autosp. 2 dimensionale  $\Rightarrow$  retta di punti fissi in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})^*$   
cioè un fascio di rette invarianti  
in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$

(retta in  $\mathbb{P}(V)^*$  = fascio di iperpiani).

Perciò le rette  $f$ -invarianti sono date da tutte le rette  
passanti per un certo  $P \in \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  (che danno un fascio)  
e un'altra retta non passante per  $P$ .  $\square$

### BIRAPPORTO

Sia  $A^1$  una retta affine. Sia  $P_1, P_2$  un riferimento affine di  $A^1$ ,  
cioè  $P_1 \neq P_2$ . A tale sistema possiamo associare un'identificatione  
 $\psi: A^1 \rightarrow \mathbb{K}$  tale che  $\psi(P_1) = 0$   $\psi(P_2) = 1$  (isomorfismo affine)

Dato  $P_3 \in A^1$  chiamo **rapporto semplice** di  $P_1, P_2, P_3$  il numero  
determinato dalla scrittura di  $P_3$  come combinazione  
affine di  $P_1$  e  $P_2$ .  
 $[P_1, P_2, P_3] = \psi(P_3) \in \mathbb{K}$

Dunque  $[P_1, P_2, P_3] \in \mathbb{K}$  è definito perché  $P_1 \neq P_2$ .

- $P_3 = P_1 \Rightarrow [P_1, P_2, P_3] = 0$
- $P_3 = P_2 \Rightarrow [P_1, P_2, P_3] = 1$

e la mappa

$$A^1 \ni P_3 \rightarrow [P_1, P_2, P_3] \in \mathbb{K}$$

è una biiezione, in quanto è semplicemente uguale a  $\psi$ .

Fatto:  $\alpha: A \rightarrow B$  iso affine tra rette affini, allora

$$[\alpha(P_1), \alpha(P_2), \alpha(P_3)] = [P_1, P_2, P_3] \quad \forall P_1, P_2, P_3 \in A$$

$P_1 \neq P_2$

Cioè: le affinità preservano il rapporto semplice

Dim  $\psi: B \rightarrow \mathbb{K}$  è l'unica affinità che manda  $\alpha(P_1)$  in 0 e  
 $\alpha(P_2)$  in 1, allora  $\psi \circ \alpha: A \rightarrow \mathbb{K}$  è l'unica affinità che  
manda  $P_1$  in 0 e  $P_2$  in 1.

$$\begin{array}{ccc} A & \xrightarrow{\psi \circ \alpha} & \mathbb{K} \\ \downarrow \alpha & & \uparrow \psi \\ B & \xrightarrow{\psi} & \mathbb{K} \end{array}$$

Dunque  $[P_1, P_2, P_3] \stackrel{\text{def.}}{=} (\psi \circ \alpha)(P_3)$   
 $[\alpha(P_1), \alpha(P_2), \alpha(P_3)] \stackrel{\text{def.}}{=} \psi(\alpha(P_3))$

$\square$

**TEO.** Siano  $z_1, z_2, z_3 \in \mathbb{K}$ ,  $z_1 \neq z_2$ . Allora

$$[z_1, z_2, z_3] = \frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1} \left[ \begin{aligned} z_3 &= \lambda z_1 + (1-\lambda) z_2 \quad \psi(\lambda z_1 + (1-\lambda) z_2) = \\ &= 1-\lambda = \frac{(z_2 - z_1)(1-\lambda)}{(z_2 - z_1)} = \frac{\lambda z_1 + (1-\lambda) z_2 - z_1}{(z_2 - z_1)} = \\ &= \frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1} \end{aligned} \right]$$

**DIM.** Si potrebbe fare un conto diretto, ma procediamo così:

il rapporto semplice è invariante per affinità.

Vediamo che lo è anche  $\frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1}$

$\psi(z) = ez + b$  affinità di  $\mathbb{K}$ .

$$\frac{\psi(z_3) - \psi(z_1)}{\psi(z_2) - \psi(z_1)} = \dots = \frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1}$$

Ora basta vedere che  $[z_1, z_2, z_3] = \frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1}$  (perché in questo caso  $\psi$  sarebbe l'identità)

$z_1 = 0 \quad z_2 = 1 \Rightarrow [z_1, z_2, z_3] = z_3$  (per def.) e

$$\frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1} = \frac{z_3 - 0}{1 - 0} = z_3$$

□

### Def. BIRAPPORTO

$P_1, P_2, P_3, P_4 \in \mathbb{P}(V)$  con  $\dim \mathbb{P}(V) = 1$  (cioè  $\mathbb{P}(V)$  retta) e siano

$P_1, P_2, P_3$  a due a due distinti (in modo da formare un riferimento proiettivo). Siano  $[\lambda_4 \mu_4]$  le coordinate omogenee di  $P_4$  rispetto al riferimento  $P_1, P_2, P_3$ . Allora

$$\beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \frac{\mu_4}{\lambda_4} \in \mathbb{K} \cup \{\infty\}$$

dove intendiamo  $\frac{\mu}{0} = \infty$  per  $\mu \neq 0$  ( $\mu$  e  $\lambda$  tanto non possono essere entrambi zero)

È ben definito perché  $[\lambda_4 \mu_4] = [k\lambda_4 \quad k\mu_4] \Rightarrow$

$$\Rightarrow \frac{k\mu_4}{k\lambda_4} = \frac{\mu_4}{\lambda_4}$$

**BIRAPPORTO**

$P_1, P_2, P_3, P_4 \in \mathbb{P}(V)$ ,  $\dim \mathbb{P}(V) = 1$ ,  $P_1, P_2, P_3$  distinti

Allora se  $[\lambda, \mu]$  è il sistema di coordinate associato a  $P_1, P_2, P_3$

( $P_1 = [1, 0]$ ,  $P_2 = [0, 1]$ ,  $P_3 = [1, 1]$ )

$$\beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \frac{\mu_4}{\lambda_4} \quad \text{dove } P_4 = [\lambda_4, \mu_4]$$

Fatto:  $\mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{K} \cup \{\infty\}$   
 $P_4 \mapsto \beta(P_1, P_2, P_3, P_4)$  è una biiezione.

Segue dal fatto che i punti di  $\mathbb{P}(V)$  sono descritti dalle loro coordinate (la mappa che associa a  $P$  le sue coordinate

$[\lambda, \mu]$  è una biiezione tra  $\mathbb{P}(V)$  e  $\mathbb{P}^1(\mathbb{K})$ )

ho che  $\mathbb{P}^1(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K} \cup \{\infty\}$   
 $[\lambda, \mu] \mapsto \mu/\lambda$  è una biiezione.

su  $U_0$  è l'universo della carta affine  $f_0$  e  
 $[0, 1] \rightarrow \{\infty\}$

iperpiano all'infinito che è un punto

**TEOREMA**

$P_1, P_2, P_3, P_4 \in \mathbb{P}(V)$   $Q_1, Q_2, Q_3, Q_4 \in \mathbb{P}(W)$

$\dim \mathbb{P}(V) = \dim \mathbb{P}(W) = 1$ ,  $P_1, P_2, P_3$  distinti,  $Q_1, Q_2, Q_3$  distinti

Allora  $\exists$  trasf. proiettiva  $f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W)$  t.c.  $f(P_i) = Q_i \quad \forall i = 1, \dots, 4$

$$\beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \beta(Q_1, Q_2, Q_3, Q_4)$$

In particolare, il birapporto è invariante per trasf. proiettive

Dim.

$\exists! f: \mathbb{P}(V) \rightarrow \mathbb{P}(W) \mid f(P_i) = Q_i \quad \forall i = 1, 2, 3$  (perché sono riferimenti proiettivi)  
 $\hookrightarrow$  trasf. proiettiva

Nelle coordinate indotte da tali riferimenti, tale  $f$  è l'identità, per cui  $f(P_4) = Q_4 \Leftrightarrow P_4$  e  $Q_4$  hanno le stesse coordinate (rispetto a  $P_1, P_2, P_3$  e  $Q_1, Q_2, Q_3$  rispettivamente)  $\Leftrightarrow \beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \beta(Q_1, Q_2, Q_3, Q_4)$  (per def. di birapporto)  $\square$

**TEOREMA**

Siano  $P_1, P_2, P_3, P_4 \in \mathbb{P}^1(V)$  con  $P_1, P_2, P_3$  a due a due distinti,



sia fissato un qualsiasi riferimento su  $P(V)$

(e quindi un sist. di coordinate omogenee) e sia

$P_i = [\lambda_i, \mu_i] \quad \forall i = 1, 2, 3, 4$ , allora

L'obiettivo è determinare il birapporto quando i punti considerati NON sono quelli che inducono le coordinate omogenee.

$$\beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \frac{\begin{vmatrix} \lambda_1 & \lambda_4 \\ \mu_1 & \mu_4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_2 & \lambda_3 \\ \mu_2 & \mu_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \lambda_1 & \lambda_3 \\ \mu_1 & \mu_3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_2 & \lambda_4 \\ \mu_2 & \mu_4 \end{vmatrix}}$$

formula ben definita rispetto a cambi della forma  $[\lambda_i, \mu_i] = [k\lambda_i, k\mu_i]$

Dim. Come per il rapporto semplice basta verificare che

① Le due quantità a sx e a dx dell'uguale sono uguali per una scelta specifica di  $P_1, P_2, P_3$

(prenderemo  $P_1 = [1, 0]$   $P_2 = [0, 1]$   $P_3 = [1, 1]$ )

② Le due quantità sono invarianti per trasf. proiettive

Dimostriamo ① Per def.  $\beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \frac{\mu_4}{\lambda_4}$ , visto che

$P_1, P_2, P_3$  è il rif. proiettivo associato alle coord. omogenee.

$$\text{Inoltre, } \frac{\begin{vmatrix} \lambda_1 & \lambda_4 \\ \mu_1 & \mu_4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_2 & \lambda_3 \\ \mu_2 & \mu_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \lambda_1 & \lambda_3 \\ \mu_1 & \mu_3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_2 & \lambda_4 \\ \mu_2 & \mu_4 \end{vmatrix}} = \frac{\begin{vmatrix} 1 & \lambda_4 \\ 0 & \mu_4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 0 & \lambda_4 \\ 1 & \mu_4 \end{vmatrix}} = \frac{\mu_4(-1)}{1 \cdot (-\lambda_4)} = \frac{\mu_4}{\lambda_4}$$

(NB!)  $\begin{vmatrix} \lambda_i & \lambda_j \\ \mu_i & \mu_j \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow P_i = P_j$  per cui è impossibile avere  $\frac{0}{0}$

si annulla al massimo uno dei determinanti perché  $P_1, P_2, P_3$  sono distinti.

②  $\beta$  invariante per trasformazioni proiettive.

Una trasf. proiettiva, in coordinate, è rappresentata da una matrice  $2 \times 2$   $A$  invertibile, per cui le coordinate dei trasformati di  $P_1, P_2, P_3, P_4$  sono  $A\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \mu_1 \end{pmatrix}, A\begin{pmatrix} \lambda_2 \\ \mu_2 \end{pmatrix}, A\begin{pmatrix} \lambda_3 \\ \mu_3 \end{pmatrix}, A\begin{pmatrix} \lambda_4 \\ \mu_4 \end{pmatrix}$ .

Allora la tesi segue dal fatto che

$$\frac{\begin{vmatrix} A\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \mu_1 \end{pmatrix} & A\begin{pmatrix} \lambda_4 \\ \mu_4 \end{pmatrix} \\ A\begin{pmatrix} \lambda_3 \\ \mu_3 \end{pmatrix} & A\begin{pmatrix} \lambda_2 \\ \mu_2 \end{pmatrix} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \mu_1 \end{pmatrix} & A\begin{pmatrix} \lambda_3 \\ \mu_3 \end{pmatrix} \\ A\begin{pmatrix} \lambda_2 \\ \mu_2 \end{pmatrix} & A\begin{pmatrix} \lambda_4 \\ \mu_4 \end{pmatrix} \end{vmatrix}} = \frac{\begin{vmatrix} \lambda_1 & \lambda_4 \\ \mu_1 & \mu_4 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_2 & \lambda_3 \\ \mu_2 & \mu_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \lambda_1 & \lambda_3 \\ \mu_1 & \mu_3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_2 & \lambda_4 \\ \mu_2 & \mu_4 \end{vmatrix}}$$

e ora si conclude facilmente usando Binet.  $\square$

Nella precedente dimostrazione, invece di "spostare i punti" si potevano "cambiare coordinate" (stessa cosa) e verificare che

① l'uguaglianza è vera per le coordinate indotte da  $P_1, P_2, P_3$

② Ambo i membri non dipendono dalle coordinate

Se nessuno dei  $P_i$  è all'  $\infty$  ( $\lambda_i \neq 0 \forall i = 1, 2, 3, 4$ ), allora

$$z_i = \frac{\mu_i}{\lambda_i} \in \mathbb{K} \Rightarrow \beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \frac{(z_4 - z_1)(z_3 - z_2)}{(z_3 - z_1)(z_4 - z_2)} \quad (\text{basta porre } \lambda_i = 1 \forall i, \text{ così } z_i = \mu_i)$$

$P_1, P_2, P_3, P_4$   $Q_1, Q_2, Q_3, Q_4$  in rette proiettive

abbiamo capito quando le quaterne ordinate dei  $P_i$  e dei  $Q_i$  sono **PROIETTIVAMENTE EQUIVALENTI**, cioè possono essere trasformate l'una nell'altra da un iso proiettivo  $\Leftrightarrow$  stesso birapporto

Cerchiamo di capire quando gli insiemi **(non ordinati)**

$\{P_1, P_2, P_3, P_4\}$  e  $\{Q_1, Q_2, Q_3, Q_4\}$  sono proiettivamente equivalenti, cioè  $\exists f \mid f(\{P_1, P_2, P_3, P_4\}) = \{Q_1, Q_2, Q_3, Q_4\}$

$P_i, Q_i$  a due a due distinti. (per semplicità analizziamo solo questo caso)

In tal caso mi chiedo cosa accade al birapporto se permuto i  $P_i$

Esempio:  $\beta(\underbrace{P_1, P_2}_{\text{scambiati}}, P_3, P_4) = \frac{1}{\beta(\underbrace{P_2, P_1}_{\text{scambiati}}, P_3, P_4)}$

( $[x_0, x]$  coord. associate a  $P_1, P_2, P_3 \Rightarrow [x, x_0]$  " " a  $P_2, P_1, P_3$ )

$\beta = \beta(P_1, P_2, P_3, P_4)$ , al variare di  $\sigma \in S_4$  allora

$\beta(P_{\sigma(1)}, P_{\sigma(2)}, P_{\sigma(3)}, P_{\sigma(4)})$  varia nell'insieme

$$\delta(\beta) = \left\{ \beta, \frac{1}{\beta}, 1-\beta, \frac{1}{1-\beta}, \frac{\beta}{\beta-1}, \frac{\beta-1}{\beta} \right\} \quad (\text{verifica noiosa})$$

## TEOREMA

char  $\mathbb{K} = 0$   $\nearrow$  il birapporto non assume questi valori se parto da 4 punti distinti  
(ad esempio  $\mathbb{K} = \mathbb{R} \text{ o } \mathbb{C}$ )

$$\gamma: \mathbb{K} \setminus \{0, 1\} \rightarrow \mathbb{K}$$

$$\gamma(\beta) = \frac{(\beta^2 - \beta + 1)^3}{\beta^2(\beta - 1)^2}$$

$$\text{Allora } \beta' \in \delta(\beta) \Leftrightarrow \gamma(\beta') = \gamma(\beta)$$

① IM.  $\Rightarrow$  Calcolo diretto (basta vedere  $J(\beta) = J(1/\beta)$  e  $J(\beta) = J(1-\beta)$  le altre discendono da queste)

$\Leftarrow$  Fissiamo  $\beta$  e poniamo  $J(\beta) = \frac{(x^2-x+1)^3}{x^2(x-1)^2}$ , dato  $\beta$  cerco le  $x$  tali che, cioè gli zeri di  $q(x) = (x^2-x+1)^3 - J(\beta)x^2(x-1)^2$  questo polinomio  $q(x)$

Per costruzione,  $J(\beta) = J(\beta') \Leftrightarrow q(\beta') = 0$

Già sappiamo dall'altra implicazione che se  $\beta' \in S(\beta)$ , allora  $q(\beta') = 0$ , per cui se sono tutte distinte, poiché  $\deg q(x) = 6 \Rightarrow S(\beta)$  sarebbe proprio l'insieme delle radici di  $q(x)$

Rimane il caso  $|S(\beta)| < 6$

①  $\beta = -1, 2, 1/2 \Rightarrow J(\beta) = 2^7/4$  e  $q(x) = (x+1)^2(x-2)^2(x-1/2)^2$ ,  
che ha comunque  $S(\beta)$  come insieme di radici

②  $\beta = -\eta$  o  $\beta = -\eta^2$   $\eta = e^{2\pi i/3}$  radice terza di  $-1$   
 $\Rightarrow q(x) = (x+\eta)^3(x+\eta^2)^3$  e vale ancora  
 $S(\beta) = \{\text{radici di } q(x)\}$

**Corollario:**  $\{P_1, P_2, P_3, P_4\}$  proiett. equivalenti a  $\{Q_1, Q_2, Q_3, Q_4\}$   $\square$

NON ordinatamente  $\Leftrightarrow J(\beta(P_1, P_2, P_3, P_4)) = J(\beta(Q_1, Q_2, Q_3, Q_4))$

$\beta(P_1, P_2, P_3, P_4) = \begin{cases} -1 \\ 2 \\ 1/2 \end{cases}$  o  $-\eta, -\eta^2$  in quanti modi posso mandare una retta in se stessa permutando 4 suoi punti?

$\Rightarrow \{P_1, P_2, P_3, P_4\}$  ha "più simmetrie" del caso generico (in cui ne ha comunque 4, perché  $24:6 = 4$ )



## ESERCIZI/ESEMPLI

Frignio

PROP:  $\dim \mathbb{P}(V) = n$ ,  $S$  sottospazio proiettivo,  $\dim S = n-2$

$\mathcal{L}$  = sist. lineare di iperpiani di centro  $S$  (fascio)

$r$  retta di  $\mathbb{P}(V)$ ,  $r \cap S = \emptyset$

Sia  $\psi: \mathcal{L} \rightarrow r$

$$H \mapsto r \cap H$$

Allora  $\psi$  isomorfismo proiettivo ben definito (esercizio 13)

( $n=2 \Rightarrow \mathbb{P}(V)$  piano,  $S = \{P\}$ ,  $\mathcal{L}$  = fascio di rette di centro  $P$ )

DIM. Conto in coordinate

$P_0, P_1$  punti indipendenti su  $r$  e  $P_2, \dots, P_n$  punti indipendenti su  $S$  (in un ssp. proiettivo di  $\dim K$  trovo al max  $K+1$  punti indipendenti)

$r \cap S = \emptyset$   $S = \mathbb{P}(W)$ ,  $r = \mathbb{P}(W')$   $W \cap W' = \{0\} \Rightarrow P_0, \dots, P_n$

indipendenti in  $\mathbb{P}(V)$ , per cui posso scegliere un sist. di coordinate  $[x_0, \dots, x_n]$  associato al sistema di riferimento proiettivo  $P_0, \dots, P_{n+1}$  con  $P_{n+1}$  scelto arbitrariamente.

In queste coordinate  $S$  è il ssp. proiettivo generato da

$$\underbrace{[0 \ 0 \ 1 \ 0 \ \dots \ 0]}_{P_2}, \dots, \underbrace{[0 \ \dots \ 0 \ 1]}_{P_n}$$

e ha eq.  $\begin{cases} x_0 = 0 \\ x_1 = 0 \end{cases}$

Il generico iperpiano  $a_0 x_0 + a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0$

contiene  $S$  sse contiene  $P_n, \dots, P_2 \Leftrightarrow a_2 = a_3 = \dots = a_n = 0$

$\Rightarrow a_0 x_0 + a_1 x_1 = 0 \rightarrow$  eq. di un generico iperpiano di  $\mathcal{L}$ .

Invece i punti di  $r$ , generata da  $P_0$  e  $P_1$  sono della forma

$$[t_0, t_1, \dots, 0] \text{ al variare di } [t_0, t_1] \in \mathbb{P}^1(K)$$

$$H = \{a_0 x_0 + a_1 x_1 = 0\} \quad \psi(H) = H \cap r = \{[t_0, t_1, 0, \dots, 0] \mid \overset{a_0}{a} t_0 + \overset{a_1}{b} t_1 = 0\} \\ = \{[-b, a, 0, \dots, 0]\} \quad ((a, b) \neq (0, 0) \text{ perche' } H \text{ iperpiano})$$

$\psi(H)$  è un singolo punto di  $r \Rightarrow \psi: \mathcal{L} \rightarrow r$  ben def.

Per vedere che  $\psi$  è un iso proiettivo, rispetto al riferimento proiettivo duale  $P_0, \dots, P_{n+1}$

l'iperpiano  $a_0 x_0 + \dots + a_n x_n = 0$  ha coord  $[a_0 \dots a_n]$  e  $\mathcal{L} \in \mathbb{P}(V)^*$  è proprio il ssp 1 dimensionale (fascio) i cui punti sono di tipo  $[a_0 a_1 0 \dots 0] \Rightarrow [a_0 a_1]$  coord omogenee indotte su  $\mathcal{L}$  (posso fissare  $\mathcal{L}$  in coord. omogenee) alle coord  $[a_0 a_1]$  corrisponde l'iperpiano  $a_0 x_0 + a_1 x_1 = 0$

Su  $r$  ho coord. indotte  $[t_0 t_1]$  indotte da  $[x_0, \dots, x_n]$

il punto  $[t_0 t_1 0 \dots 0]$  ha coord.  $[t_0 t_1]$

$$\psi([a b]) = [-b a]$$

↓

rappresentato da  $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$  induce un iso proiettivo

□

#### Esercizio 14

$P_1, P_2 \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  distinti,  $\mathcal{F}_1, \mathcal{F}_2$  fasci centrati in  $P_1$  e  $P_2$

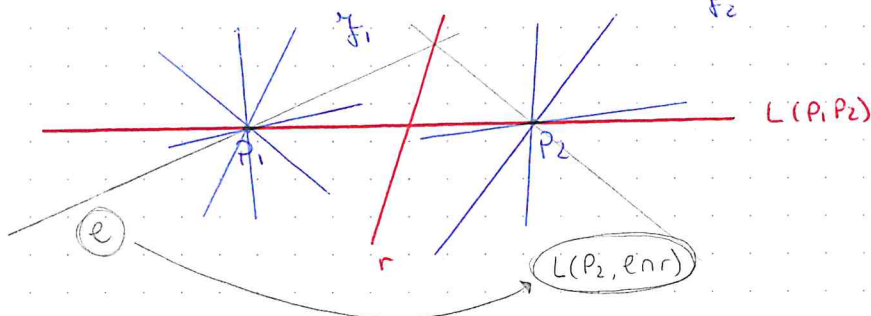
$f: \mathcal{F}_1 \rightarrow \mathcal{F}_2$  funzione

TFAE

1)  $f$  iso proiettivo |  $f(L(P_1, P_2)) = L(P_1, P_2)$

2)  $\exists r$  retta  $r \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$   $P_1 \notin r$   $P_2 \notin r$

$$f(e) = L(P_2, e \cap r) \quad \forall e \in \mathcal{F}_1$$



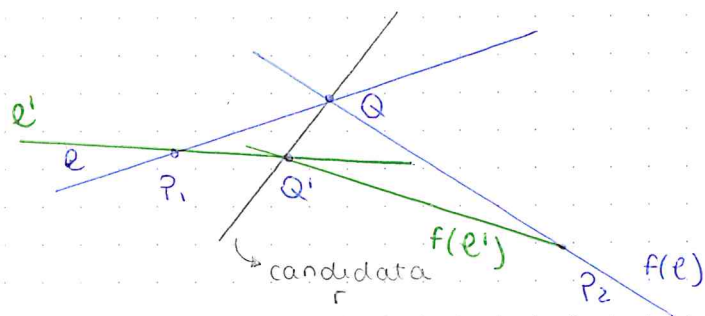
DIM.  $2 \Rightarrow 1$   $f$  iso proiettivo segue dall'esercizio precedente

$f = \psi_2^{-1} \circ \psi_1$   $\psi_1: \mathcal{F}_1 \rightarrow r$   $\psi_2: \mathcal{F}_2 \rightarrow r$  sono le mappe dell'esercizio precedente

Inoltre, per costruzione  $f(L(P_1, P_2)) = L(P_1, P_2)$  in quanto

$P_1, P_2, L(P_1, P_2) \cap r$  sono allineati.

1  $\Rightarrow$  2 Dato l'isomorfismo  $f: \mathbb{P}_1 \rightarrow \mathbb{P}_2$  devo trovare  $r$



$l, l'$  rette distinte in  $\mathbb{P}_1 \setminus L(P_1, P_2)$

$$Q = l \cap f(l) \quad Q' = l' \cap f(l')$$

$\downarrow$   
e' davvero un punto

$P_1 \in l, P_2 \in f(l)$ , se fosse  $l \cap f(l)$  retta, avrei  $l = f(l) = L(P_1, P_2)$   $\checkmark$

Analogamente  $l' \cap f(l')$  punto. Inoltre  $Q \neq Q'$ , altrimenti

$$l \cap f(l) \cap l' \cap f(l') \neq \emptyset \quad \text{ma} \quad l \cap l' = P_1 \quad f(l) \cap f(l') = P_2 \quad \text{e} \quad P_1 \neq P_2$$

$$r := L(Q, Q')$$

Sia  $q = \psi_2^{-1} \circ \psi_1$   $\psi_1: \mathbb{P}_1 \rightarrow r$  mappe dell'es. precedente

$$\psi_2: \mathbb{P}_2 \rightarrow r$$

Devo mostrare  $f = q$ . Per hp.  $f$  iso. proiettivo e per l'es. precedente  $q$  iso. proiettivo  $\Rightarrow$  Mi basta vedere che coincidono

su 3 punti distinti (su 3 rette di  $\mathbb{P}_1$ )

Per costruzione  $f(l) = q(l)$ ,  $f(l') = q(l')$  e  $f(L(P_1, P_2)) = q(L(P_1, P_2))$

□

### Esercizio:

"Dualizzando" il teo. sulle prospettività si ottiene questo enunciato (Più precisamente, applicando il Teo. sulle prospettività nel contesto  $\mathbb{P}(V)^*$ )

### CONICHE

Ora in poi  $\text{char } K \neq 2$

$$K_2[x_0, x_1, x_2] = \{ \text{polinomi in } K[x_0, x_1, x_2] \text{ omogenei di deg. } 2 \} \cup \{ 0 \} \text{ polinomio nullo}$$



$$\mathbb{K}_2[x_0, x_1, x_2] = \text{span}_{\mathbb{K}} \langle x_0^2, x_1^2, x_2^2, x_0x_1, x_1x_2, x_0x_2 \rangle$$

ha dimensione 6

**Def.** una **CONICA PROIETTIVA** è un elemento di  $\mathbb{P}(\mathbb{K}_2[x_0, x_1, x_2])$ ,  
cioè un polinomio omogeneo (non nullo) di deg. 2 a  
meno di scalari.

Le coniche formano uno sp. proiettivo di dim 5.

**Def.**  $C = [P]$  conica il **SUPPORTO** di  $C$ , indicato con  $V(C)$  è

$$V(C) = \{[x_0, x_1, x_2] \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \mid p(x_0, x_1, x_2) = 0\}$$

$V(C)$  è ben definito, perché essendo  $p$  omogeneo,

$$p(\lambda x_0, \lambda x_1, \lambda x_2) = \lambda^2 p(x_0, x_1, x_2) \quad \lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$$

$$p(\lambda x_0, \lambda x_1, \lambda x_2) = 0 \iff \lambda^2 p(x_0, x_1, x_2) = 0$$

(Nel proiettivo  $\{x_0 + x_1 + x_2 = 0\}$  NON è ben definito

contiene  $[-1, 0, 1]$  ma non  $[-2, 0, 2]$  ma questi nel  
proiettivo sono lo stesso punto  $\checkmark$ )

$[P] = [P']$   $P' = \lambda P$ ,  $\lambda \neq 0$  e  $p$  e  $p'$  hanno gli stessi zeri,  
per cui  $V(C)$  è ben definito.

OSS  $\exists C, C'$  coniche distinte con  $V(C) = V(C')$

Una conica non è determinata dal suo supporto

Se  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$

$$C = [x_0^2 + 2x_1^2 + 3x_2^2] \quad C' = [x_0^2 + x_1^2 + x_2^2]$$

$$C \neq C' \text{ ma } V(C) = V(C') = \emptyset$$

Su  $\mathbb{C}$  il supporto di una conica la identifica.

**Def.**  $f: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  proiettività rappresentata da  $\varphi: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$

$$C = [P], \text{ si pone } f(C) = [P \circ \varphi^{-1}]$$

Esercizio:  $f(C)$  ben definita e non dipende dai rappresentanti  
 $P, \varphi$  scelti.

PROP:  $V(f(C)) = f(V(C))$

Dim.  $Q \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ ,  $Q = [v]$ . Allora  $Q \in V(f(C)) \Leftrightarrow p \circ \varphi^{-1}(v) = 0$   $\begin{pmatrix} C=[p] \\ f=[\varphi] \end{pmatrix}$

$$\Leftrightarrow [\varphi^{-1}(v)] \in V(C)$$

$$\Leftrightarrow f^{-1}(Q) \in V(C) \Leftrightarrow Q \in f(V(C)) \quad \square$$

Esercizio:  $f, g: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$

Allora  $(f \circ g)(C) = f(g(C)) \quad \forall$  conica  $C$

## EQUIVALENZA PROIETTIVA

24/10/2024  
Frigerio

Def. Due coniche  $C, C'$  in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  si dicono **PROIETTIVAMENTE EQUIVALENTI**

se  $\exists$  proiettività  $f: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  |  $f(C) = C'$

$\Rightarrow$  è una rel. di equivalenza

Per classificarle è utile rappresentarle tramite matrici simmetriche come nel caso affine.

$$p(x_0, x_1, x_2) = a_{00}x_0^2 + a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + a_{01}x_0x_1 + a_{02}x_0x_2 + a_{12}x_1x_2 =$$

$$= (x_0 \ x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01}/2 & a_{02}/2 \\ a_{10}/2 & a_{11} & a_{12}/2 \\ a_{20}/2 & a_{21}/2 & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

dove ho posto  
 $a_{ij} = a_{ji}$  se  $i > j$

unica a meno di moltiplicazione per scalare  
← "la" matrice simmetrica che rappresenta  $[p] = C$

$p$  polinomio omogeneo, la matrice simmetrica  $A$  |

$$p(x) = {}^t x A x \text{ è unica}$$

$\Rightarrow C$  rappresentata da un'unica matrice  $A$  a meno di scalari non nulli

$$C = [A]$$

$f = [\varphi] \quad \varphi: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$  lineare invertiva

$$C = [p] \quad f(C) = [p \circ \varphi^{-1}]$$

Voglio vedere come agisce  $f$  sulla rappresentazione matriciale di  $C$ .

Per def. un rappresentante di  $f(C)$  è  $p \circ \varphi^{-1} \Rightarrow f(C) = [p \circ \varphi^{-1}]$  e

$C = [A]$  e  $M$  che rappresenta  $\varphi$

$$\varphi \circ \varphi^{-1}(x) = {}^t \varphi^{-1}(x) \cdot A \cdot \varphi^{-1}(x) =$$

nuovo  
vettore  
 $\begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

$$= {}^t(M^{-1}x) A M^{-1}x = {}^t x ({}^t M^{-1} A M^{-1})x$$

una matrice che rappresenta  $f(c)$  è  ${}^t M^{-1} A M^{-1}$

Da ciò segue che se  $\sim$  è la relazione di equivalenza sulle matrici simmetriche  $3 \times 3$   $A \sim A' \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K}^*, M \in GL_3(\mathbb{K})$  t.c.

$$A' = \lambda ({}^t M^{-1}) A M^{-1} \quad \lambda {}^t M A M^{-1}$$

(non serve davvero moltiplicare per  $-1$ )

allora

**Proposizione**  $C = [A]$ ,  $C' = [A']$ , allora  $C$  è proiettivamente equivalente a  $C' \Leftrightarrow A \sim A'$  □

(G1) Due matrici <sup>simmetriche</sup>  $A$  e  $A'$  si dicono CONGRUENTI se

$$\exists M \in GL(3, \mathbb{K}) \mid A' = {}^t M A M$$

①  $\mathbb{K} = \mathbb{C} \Rightarrow A \sim A' \Leftrightarrow A$  congruente ad  $A'$

$\Leftarrow$  ovvio

$$\Rightarrow \exists M \in GL(3, \mathbb{K}), \lambda \in \mathbb{K}^* \mid A' = \lambda {}^t M A M$$

$$A' = {}^t (\sqrt{\lambda} M) A (\sqrt{\lambda} M) \Rightarrow A' \text{ congruente ad } A$$

(in  $\mathbb{C}$  ogni  $\lambda$  ha una radice quadrata)

②  $\mathbb{K} = \mathbb{R} \Rightarrow A \sim A' \Leftrightarrow A$  congruente ad  $A'$  oppure a  $-A'$

$\Leftarrow$  ovvio

$$\Rightarrow \text{lo stesso conto di sopra con } \sqrt{|\lambda|}$$

La classificazione di coniche proiettive reali e complesse si riduce alla classificazione delle matrici simmetriche a meno di congruente o dei prodotti scalari a meno di isometrie (Teo di Sylvester)

**TEOREMA** Su  $\mathbb{C}$  il rank è invariante completo per congruenza  $\Rightarrow \exists^{\text{no}} 3$  classi di coniche proiettive, un insieme di rappresentanti è

$$\textcircled{1} x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 = 0 \text{ (r.q. 3) NON DEGENERE}$$



$$(2) \quad x_0^2 + x_1^2 = 0 \quad (\text{rq } 2) \quad \text{DEGENERE}$$

$$(3) \quad x_0^2 = 0 \quad (\text{rq } 1) \quad \text{DOPPIAMENTE DEGENERE}$$

(scriviamo " $p(x) = 0$ " al posto di " $[p(x)]$ ")

$x_0^2 + x_1^2 = (x_0 + ix_1)(x_0 - ix_1)$  la conica degenera ha come supporto due rette distinte, mentre la conica doppiamente degenera ha come supporto una retta ("doppia")

**TEOREMA** Su  $\mathbb{R}$  le coniche sono classificate dalle possibili segnature dei prodotti scalari (Sylvester), a meno del segno. Un insieme di rappresentanti è dato da

$$(1) \quad x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 = 0 \quad \text{NON DEGENERE, VUOTA (a supporto vuoto)}$$

$$(2) \quad x_0^2 + x_1^2 - x_2^2 = 0 \quad \text{NON DEGENERE, NON VUOTA}$$

$$(3) \quad x_0^2 + x_1^2 = 0 \quad \text{DEGENERE, con supporto un punto } [0 \ 0 \ 1]$$

$$(4) \quad x_0^2 - x_1^2 = 0 \quad \text{DEGENERE, supporto unione di due rette distinte}$$

$$(5) \quad x_0^2 = 0 \quad \text{DOPPIAMENTE DEGENERE, supporto una retta ("doppia")}$$

### Parte affine di coniche proiettive

$C = [p]$  conica proiettiva,  $x_0 \nmid p \Rightarrow p$  non si scompone come  $x_0$  per polinomio di primo grado.

Allora la PARTE AFFINE di  $C$  è la conica affine di  $\mathbb{A}^2$  di

eq.  $f(x, y) = p(1, x, y) \rightarrow$  non si abbassa il grado se  $x_0 \nmid p$   
 $\hookrightarrow$  polinomio di deg 2, perché  $x_0 \nmid p$

$$\mathbb{P}^2(\mathbb{K}) = U_0 \cup H_0 \quad f_0(x, y) = [1 \ x \ y]$$

$$\uparrow f_0$$

$$\mathbb{A}^2$$

Fatto:  $V(C) \cap U_0$  è proprio il supporto della parte affine di  $C$

DIM.  $(x, y) \in \text{parte affine di } C \Leftrightarrow f(x, y) = 0 \Leftrightarrow p(1, x, y) = 0$

$\Leftrightarrow [1 \ x \ y] \in V(C) \Leftrightarrow f_0(x, y) \in V(C) \Leftrightarrow (x, y) \in V(C) \cap U_0$

Esempio: se  $C$  ha equazione  $x_0^2 + x_1^2 - 6x_2^2 + 4x_0x_2 - 2x_1x_2$  allora la sua parte affine ha equazione

$$1 + x^2 - 6y^2 + 4y - 2xy = 0$$

Se  $x_0 \notin p$ , es.  $p(x_0, x_1, x_2) = x_0 x_1 - x_0 x_2$

$f(1 \times y) = x - y$  non è una conica affine

Anche nel caso delle coniche posso procedere nel senso opposto

data una conica affine di equazione  $f(x, y) = 0$ , posso "omogeneizzare"

$f$  ottenendo  $p(x_0, x_1, x_2) = x_0^2 f\left(\frac{x_1}{x_0}, \frac{x_2}{x_0}\right)$

chiamo "chiusura proiettiva"  $\bar{C}$  di  $C$  la conica proiettiva di eq.  $p(x) = 0$

Esempio: la chiusura proiettiva della conica affine

$$1 + x - y + x^2 - 5y^2 = 0 \text{ è}$$

$$x_0^2 + x_0 x_1 - x_0 x_2 + x_1^2 - 5x_2^2 = 0$$

Fatto: parte affine e chiusura proiettiva sono una la costruzione inversa dell'altra, cioè la chiusura proiettiva di una conica affine ha eq.  $p(x) = 0$   $x_0 \notin p(x)$  la cui parte affine è la conica di partenza.

Viceversa, la chiusura proiettiva della parte affine di una conica proiettiva  $C = [p]$ ,  $x_0 \notin p$  è  $C$  stessa.

Una conica affine  $c + b_1 x + b_2 y + a_{11} x^2 + a_{12} xy + a_{22} y^2 = 0 = f(x, y)$  è rappresentata dalla matrice simmetrica

$$A = \begin{pmatrix} c & \frac{1}{2}b_1 & \frac{1}{2}b_2 \\ \frac{1}{2}b_1 & a_{11} & a_{10/2} \\ \frac{1}{2}b_2 & a_{10/2} & a_{22} \end{pmatrix} \quad f(x, y) = (1 \times y) A \begin{pmatrix} 1 \\ x \\ y \end{pmatrix}$$

$$f(v) = (1, v) A \begin{pmatrix} 1 \\ v \end{pmatrix}$$

Ne segue che  $A$  rappresenta anche la chiusura proiettiva della carta affine  $f(x, y) = 0$

Nella classificazione affine ci sono 3 coniche non degeneri

( $\text{rk } A = 3$ ) e non vuote: ellipse ( $\det \tilde{A} > 0$ ), parabola ( $\det \tilde{A} = 0$ )

iperbole ( $\det \tilde{A} < 0$ )  $\rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$   $\downarrow$   $\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$   $\downarrow$   $\begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

La chiusura proiettiva di una qualsiasi di queste coniche, essendo rappresentata dalla stessa matrice è non degenera.

Poiché il supporto della conica affine è contenuto in quello della sua chiusura, tale chiusura è non vuota.

Per il Teo. di classificazione, la chiusura proiettiva di ellissi, parabole e iperboli sono proiettivamente equivalenti.

**TEOREMA** C affine non degenera. Allora

① C ellipse  $\Leftrightarrow V(\bar{C}) \cap H_0 = \emptyset$

② C parabola  $\Leftrightarrow |V(\bar{C}) \cap H_0| = 1$

③ C iperbole  $\Leftrightarrow |V(\bar{C}) \cap H_0| = 2$

Dim. C rappresentata da  $A = \begin{pmatrix} c & b \\ t_b & \tilde{A} \end{pmatrix}$ ,

l'unica differenza è che per trovare il polinomio di C devo moltiplicare per  $(1, x, y)$ , per quello di  $\bar{C}$  devo moltiplicare per  $(x_0, x_1, x_2)$ .

$\bar{C}$  è rappresentata da  $\tilde{A}$  e se metto a sistema

l'equazione  $tAx = 0$  di  $\bar{C}$  e  $x_0 = 0$

ottenengo  $(0, x_1, x_2) \begin{pmatrix} c & b \\ t_b & \tilde{A} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0$ , cioè  $(x_1, x_2) \tilde{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0$

Cerco perciò le rette isotrope del prodotto scalare  $2 \times 2$  rappresentato da  $\tilde{A}$   $\det \tilde{A} > 0$

( $\tilde{A}$  simmetrica,  $\det \tilde{A} > 0 \Rightarrow$  2 autoval. dello stesso segno)

non ci sono rette isotrope.

vedi classificazione delle coniche affini

$\det \tilde{A} < 0$ , segnatura  $(1, 1) \Rightarrow$  due rette isotrope, mentre se

$\det \tilde{A} = 0$  ma  $\text{rk } \tilde{A} = 1$  allora ho una retta isotropa (che è il radicale).  $\square$

Esplicitamente:  $x^2 + y^2 = 1$  ha chiusura proiettiva  $x_1^2 + x_2^2 = x_0^2$

$\begin{cases} x_0 = 0 \\ x_1^2 + x_2^2 = x_0^2 \end{cases} \Rightarrow x_1^2 + x_2^2 = 0$  su  $\mathbb{R}$ :  $x_1 = x_2 = 0$

$V(\bar{C}) \cap H_0 = \emptyset$  ( $[0, 0, 0]$  N.E.)



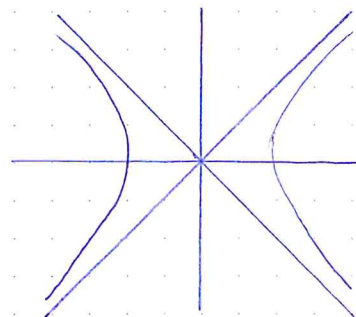
$$y - x^2 = 0 \text{ diventa } x_2 x_0 + x_1^2 = 0,$$

$$\begin{cases} x_2 x_0 + x_1^2 = 0 \\ x_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow x_1^2 = 0$$

$$\Rightarrow [0 \ 0 \ 1] \quad |V(\bar{C}) \cap H_0| = 1$$

$$x^2 - y^2 = 1 \Rightarrow x_1^2 - x_2^2 = x_0^2 \Rightarrow \begin{cases} x_0 = 0 \\ x_1^2 - x_2^2 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow [0 \ 1 \ -1], [0 \ 1 \ 1] \Rightarrow |V(\bar{C}) \cap H_0| = 2$$



25/10/2024

## POSIZIONE RETTA - CONICA

$r$  retta in  $\mathbb{P}^2(K)$  <sup>di</sup> eq.  $F(x_0, x_1, x_2) = 0$ .  
 $C = [p]$  conica.

Allora si dice che  $r$  è una **COMPONENTE** di  $C$  se  $f|_p$ ,

$$\text{cioè } \underset{\substack{\uparrow \\ \deg 2}}{p(x_0, x_1, x_2)} = \underset{\substack{\uparrow \\ \deg 1}}{f(x_0, x_1, x_2)} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ \deg 1}}{q(x_0, x_1, x_2)}$$

$r$  componente di  $C \Rightarrow r \in V(C)$

è vero anche il viceversa

Se  $C$  ammette una retta come componente, si dice che  $C$  è

**REDUCIBILE**, altrimenti è **IRREDUCIBILE**.

**TEOREMA** Sia  $C$  una conica e sia  $r$  una retta di  $\mathbb{P}^2(K)$

Allora, se  $|V(C) \cap r| \geq 3$ , allora  $r$  è una  
 componente di  $V(C)$ .

Di conseguenza, se  $C$  è irriducibile, allora  $|V(C) \cap r| = 0, 1, 2$

e se  $K = \mathbb{C}$  allora  $|V(C) \cap r| \geq 1$

DIM. Siano  $P$  e  $Q$  punti di  $r$ ,  $P \neq Q$ ,  $P = [v]$   $Q = [w]$

$$\Rightarrow r = \{ [\lambda v + \mu w] \mid [\lambda \ \mu] \in \mathbb{P}^1(K) \}$$

Allora, se  $C = [p]$ , i punti di intersezione di  $V(C)$  con  $r$  sono

in corrispondenza con i  $[\lambda \ \mu] \in \mathbb{P}^1(K)$  tali che  $p(\lambda v + \mu w) = 0$

( $v = (\alpha_0 \ \alpha_1 \ \alpha_2)$ ,  $w = (\beta_0 \ \beta_1 \ \beta_2)$ ) cioè

$$p(\lambda\alpha_0 + \mu\beta_0, \lambda\alpha_1 + \mu\beta_1, \lambda\alpha_2 + \mu\beta_2) = G(\lambda, \mu) = 0$$

$G$  è un polinomio omogeneo di grado 2 (i cui coefficienti dipendono dagli  $\alpha_i$  e da  $\beta_i$  e dai coeff. di  $p$ ) o il polinomio nullo.

Se  $G$  non è nullo, allora  $G(\lambda, \mu) = A\lambda^2 + B\lambda\mu + C\mu^2$

$G(\lambda, \mu) = 0$  ha al più due soluzioni  $[\lambda, \mu]$  diverse in  $\mathbb{P}^1(K)$ .

$$\text{Se } A=0, \quad G(\lambda, \mu) = B\lambda\mu + C\mu^2 \rightarrow \mu=0 \quad [1 \ 0] \\ \rightarrow 3\lambda + C\mu = 0 \quad [-C \ B]$$

Se  $A \neq 0$ ,  $[1 \ 0]$  non è soluzione e quindi posso avere solo soluzioni di tipo  $[\lambda \ 1]$  per le quali  $A\lambda^2 + B\lambda + C = 0$

Ma un polinomio di II grado ha al più 2 soluzioni, dunque

$|V(C) \cap r| \leq 2$ . Risulta anche che se  $K = \mathbb{C}$ , esiste sempre almeno una soluzione  $\Rightarrow |V(C) \cap r| \geq 1$

$G$  polinomio nullo  $\Rightarrow r \subseteq V(C)$  ( $G=0$  implica che

$$p(\lambda v + \mu w) = 0 \quad \forall [\lambda, \mu], \text{ cioè ogni punto di } r \text{ giace in } V(C))$$

Vediamo che vale qualcosa di più, cioè che  $f|_p$

( $r$  componente di  $C$ ). Per farlo, scegliamo coordinate in cui  $r = \{x_0 = 0\}$  (\*) cioè  $f(x_0, x_1, x_2) = x_0$  (vd. dopo perché si può fare)

$$P = [0 \ 1 \ 0], \quad Q = [0 \ 0 \ 1]$$

$$\Rightarrow r = \{ [0 \ \lambda \ \mu] \mid [\lambda \ \mu] \in \mathbb{P}^1(K) \}$$

$$\text{Se } p(x_0, x_1, x_2) = a_{00}x_0^2 + a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + a_{01}x_0x_1 + a_{12}x_1x_2 + a_{02}x_0x_2$$

$$G(\lambda, \mu) = p(0, \lambda, \mu) = a_{11}\lambda^2 + a_{22}\mu^2 + a_{12}\lambda\mu \text{ che è il polino}$$

$$\text{mio nullo} \Leftrightarrow a_{11} = a_{22} = a_{12} = 0 \Leftrightarrow p(x_0, x_1, x_2) = a_{00}x_0^2 + a_{01}x_0x_1 + a_{02}x_0x_2 =$$

$$= x_0(a_{00}x_0 + a_{01}x_1 + a_{02}x_2) \Leftrightarrow x_0 \mid p \Leftrightarrow r \text{ è componente di } C \quad \square$$

Ho mostrato la contronominale.

Se  $r$  non è una componente, allora  $|V(C) \cap r| < 3$

Perché ho potuto cambiare coordinate? (\*)

( $\hookrightarrow$  equivalente ad agire tramite una proiettività)

$$q: \mathbb{P}^2(K) \rightarrow \mathbb{P}^2(K) \text{ proiettività.}$$

$r$  componente di  $C \Leftrightarrow q(r)$  componente di  $q(C)$

(in particolare, essere irriducibile è invariante per proiettività).

Infatti, se  $f$  è l'eq. di  $r$  e  $C = [p]$ , l'eq. di  $q(r)$  è  $f \circ \varphi^{-1}$  ( $q = [\varphi]$ )

e quella di  $q(C)$  è  $p \circ \varphi^{-1}$  e basta osservare che

$f|_p \Leftrightarrow f \circ \varphi^{-1} | p \circ \varphi^{-1}$  ( $\varphi^{-1}: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$  induce un omomorfismo di anelli sui polinomi)

## RIDUCIBILITÀ E DEGENERAZIONE

matrice  
singolare

**TEOREMA** ①  $\mathbb{K}$  qualsiasi.  $\text{riducibile} \Rightarrow \text{degenere}$

②  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ .  $\text{riducibile} \Leftrightarrow \text{degenere}$

Dim  $C = [p]$  riducibile,  $p$  prodotto di due fattori lineari, che possiamo scrivere come  $x \mapsto {}^t a \cdot x$ ,  $x \mapsto {}^t b \cdot x$ , dunque

$$\underbrace{p(x)}_{\mathbb{K}} = \underbrace{({}^t a \cdot x)}_{\mathbb{K}} \cdot \underbrace{({}^t b \cdot x)}_{\mathbb{K}} = \underbrace{({}^t x \cdot a)}_{\mathbb{K}} \cdot \underbrace{(b^t \cdot x)}_{\mathbb{K}} = {}^t x (ab^t) x$$

$\Rightarrow p$  rappresentato dalla matrice  $a^t b$ , che però non è simmetrica.

È facile osservare che anche  ${}^t(a^t b)$  rappresenta  $p$ .  
 $b^t a$  basta trasporre tutto

$$\Rightarrow \frac{a^t b + {}^t(a^t b)}{2} = M \text{ rappresenta } p \text{ ed è simmetrica}$$

$\text{rk } a^t b = 1$  (righe multiple di  $b$  e colonne multiple di  $a$ )

$$\text{rk } {}^t(a^t b) = 1 \Rightarrow \text{rk } M \leq 2 \Rightarrow C \text{ degenere}$$

②  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ , mi basta vedere  $\text{degenere} \Rightarrow \text{riducibile}$  ma questo è

conseguenza del Teorema di classificazione: le coniche degeneri su  $\mathbb{C}$  a meno di proiettività sono

$$x_0^2 + x_1^2 = (x_0 + ix_1)(x_0 - ix_1) \text{ e } x_0^2 = x_0 \cdot x_0. \quad \square$$

$\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ,  $x_0^2 + x_1^2 = 0$  è degenere ma non riducibile

(il suo supporto è un punto, perciò non contiene rette).

## RETTA TANGENTE

Def.  $C$  conica NON DEGENERE,  $Q \in V(C)$ . Una retta  $r \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$



si dice **TANGENTE** a  $C$  in  $Q$  se  $V(C) \cap r = \{Q\}$

Per quanto già visto, ciò equivale a dire che  $Q$  corrisponde a una radice doppia del polinomio  $p(\lambda v + \mu w)$ , dove  $C = [p]$  e  $[\lambda v + \mu w]$  parametrizza  $r$ .

↳ se non è un polinomio nullo ha grado 2

In effetti la nozione corretta di tangenza tra  $C$  e  $r$  in  $Q$  è che la "moltiplicità di intersezione" tra  $C$  e  $r$  in  $Q$

(molt. di  $[\lambda_0, \mu_0]$  come radice di  $G(\lambda, \mu)$  quando  $Q = [\lambda_0 v + \mu_0 w]$ ) è almeno 2.

**TEOREMA**  $C = [M]$  non degenera,  $Q \in V(C)$ ,  $Q = [v]$

Allora  $\exists$ ! retta tangente a  $C$  in  $Q$ , detta  $T_Q$ , che ha equazione  ${}^t v M x = 0$

DIM  $r$  passante per  $Q$ . Allora  $\exists w \in \mathbb{K}^3$  indipendente da  $v$  tale che  $r = \{[\lambda v + \mu w] \mid [\lambda \ \mu] \in \mathbb{P}^1(\mathbb{K})\}$

Le intersezioni di  $V(C)$  e  $r$  sono date dalle soluzioni di

$${}^t(\lambda v + \mu w) M (\lambda v + \mu w) = 0 \quad (*)$$

$r$  sarà  $tq.$   $\Leftrightarrow$  questa eq. ha come unica soluzione  $[1 \ 0]$  che corrisponde a  $Q = [1 \cdot v + 0 \cdot w]$

$$(*) \Leftrightarrow \lambda^2 \underbrace{{}^t v M v}_0 + \lambda \mu \underbrace{{}^t v M w + {}^t w M v}_{M \text{ simmetrica}} + \mu^2 {}^t w M w = 0 \Leftrightarrow$$

$Q \in V(C)$

$$\Leftrightarrow 2\lambda \mu {}^t v M w + \mu^2 {}^t w M w = 0 \Leftrightarrow \mu(2\lambda {}^t v M w + \mu {}^t w M w) = 0$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{\mu=0}_{\substack{\downarrow \\ \text{rida } Q}} \vee 2\lambda {}^t v M w + \mu {}^t w M w = 0 \quad \ncong$$

Se  $r$  è tangente,  $[w] \notin V(C)$  (altrimenti  $|V(C) \cap r| \geq 2$ )

allora  ${}^t w M w \neq 0$  e  $\ncong$  è verificata SSE  $\mu = -2 \frac{{}^t v M w}{{}^t w M w}$

Poiché l'unica soluzione affinché  $r$  sia  $tq.$  deve essere

$[1, 0]$ , ne segue necessariamente  $\mu = 0 \Rightarrow {}^t v M w = 0$

Perciò  $r$  tangente  $\Rightarrow {}^t v M w = 0$

Viceversa,  $t_v M w = 0 \Rightarrow [10]$  unica soluzione e  $r$  tangente.

$Q = [v]$   $Q' = [w]$  altro punto di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ ,  $Q \neq Q'$

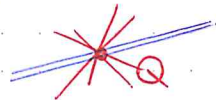
$r = L(Q, Q')$  e  $t_q$  a  $C$  in  $Q \Leftrightarrow t_v M w = 0$

Ne segue che l'unica retta tangente è  $t_v M x = 0$   $\square$

### Caso degenere

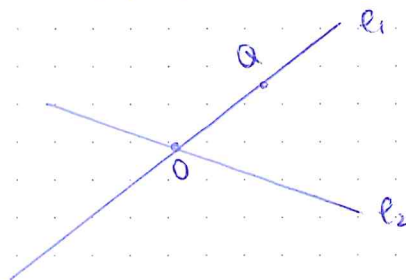
Come detto sopra, la def. corretta di tangente in  $Q$  a una conica (anche degenere) imporrebbe che  $r$  e  $C$  abbiano in  $Q$  una intersezione "almeno doppia". Si può verificare (esercizio) che nei casi degeneri si ha

- ① retta doppia (su  $\mathbb{R}$  o su  $\mathbb{C}$ )



Ogni retta passante per  $Q \in V(C)$  è tangente a  $C$  in  $Q$

- ② due rette incidenti (su  $\mathbb{R}$  o su  $\mathbb{C}$ )



$Q \in l_1 \setminus l_2 \Rightarrow$  l'unica tangente a  $C$  in  $Q$  è  $l_2$  (e viceversa)

Tutte le rette passanti per  $O = l_1 \cap l_2$  sono tangenti a  $C$  in  $O$

- ③ (Solo su  $\mathbb{R}$ )  $C$  degenere e  $V(C) = \{Q\}$

$(x_0^2 + x_1^2 = 0) \Rightarrow$  tutte le rette passanti per  $Q$  sono  $t_q$  a  $C$  in  $Q$

Lo spazio delle coniche è  $\mathbb{P}(\mathbb{K}_2[x_0, x_1, x_2])$

**Def.** Un **SISTEMA LINEARE** di coniche è un ssp. proiettivo di  $\mathbb{P}(\mathbb{K}_2[x_0, x_1, x_2])$ . Se ha  $\dim 1$  si chiama fascio.

$C_0$  e  $C_1$  coniche distinte,  $C_0 = [p_0]$ ,  $C_1 = [p_1]$ , il fascio da

loro generato e l'insieme delle coniche di tipo

$$[\lambda p_0 + \mu p_i], [\lambda, \mu] \in \mathbb{P}^1(\mathbb{K}).$$

Esercizio:  $Q_1, Q_2, Q_3, Q_4$  in posizione generale

$\Rightarrow$  l'insieme delle coniche passanti per  $Q_1, Q_2, Q_3, Q_4$  è un fascio generato dalle coniche

$$L(Q_1, Q_2) \cdot L(Q_3, Q_4) \text{ e } L(Q_1, Q_3) \cdot L(Q_2, Q_4)$$

**POLARITÀ** (rispetto a una conica non degenera)

29/10/2024

Talpo

$C$  conica non degenera in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ ,  $M \in S_{3 \times 3}(\mathbb{K})$  mat. simm. associata a  $C$

**Def.**  $P = [v] \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ , la **RETTA POLARE DI P RISPETTO A C** è la retta  $\text{pol}(P) \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  di equazione

$$\begin{aligned} {}^t(Mv) \underline{x} &= 0 & \underline{x} &= (x_0, x_1, x_2) \\ {}^t_v M \underline{x} &= 0 \end{aligned}$$

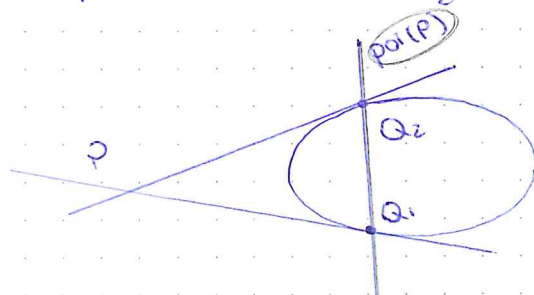
$\searrow$  se  $P$  appartiene al supporto  $\text{pol}(P)$  è esattamente la retta tangente a  $C$  in  $P$   
 $\text{pol}(P)$  è la retta di coordinate  $[Mv]$  nel duale  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})^* \cong \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$   
 (rispetto al rif. standard)  $\hookrightarrow$  come punto di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$

$C$  non degenera  $\Rightarrow M$  invertibile, dunque ciascuna retta  $r$  di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  è polare di un unico punto  $p_r \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  che si dice il suo **POLO** rispetto a  $C$ .  $r = \text{pol}(p_r)$

**Proposizione**  $P, Q \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ ,  $C$  conica non degenera

1.  $P \in \text{pol}(Q) \Rightarrow Q \in \text{pol}(P)$  retta tangente a  $C$  in  $P$
2. Se  $p \in v(C) \Rightarrow \text{pol}(P) = \tau_p$
3. In generale,

$$\text{pol}(P) \cap v(C) = \{Q \in v(C) \mid P \in \tau_Q\}$$





Dim. 1.  $P=[v]$   $Q=[w]$   $M$  matrice associata a  $C$   
sim.

$\text{pol}(P)$  ha eq.  ${}^t v M x = 0$

$\text{pol}(Q)$  ha eq.  ${}^t w M x = 0$

$$P \in \text{pol}(Q) \Leftrightarrow {}^t w M v = 0 \stackrel{\text{trasponendo}}{\Leftrightarrow} {}^t v M w = 0 \Leftrightarrow Q \in \text{pol}(P)$$

2. segue direttamente dall'eq. già vista per la retta tangente a una conica non degenera in un suo punto

3. segue dai due precedenti:

$$\text{pol}(P) \cap V(C) \ni Q \Leftrightarrow Q \in V(C) \wedge Q \in \text{pol}(P)$$

$$\Leftrightarrow Q \in V(C) \wedge P \in \text{pol}(Q)$$

$$\stackrel{1.}{\Leftrightarrow} Q \in V(C) \wedge P \in \tau_Q$$

$$\stackrel{2.}{\Leftrightarrow}$$

Oss se  $|\text{pol}(P) \cap V(C)| = 1 \Rightarrow P \in V(C)$

$C$  conica NON degenera!!

Infatti in tal caso seguirebbe che  $\text{pol}(P) = \tau_Q$ ,

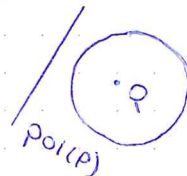
dove  $Q$  è l'unico punto di  $\text{pol}(P) \cap V(C)$ .

Ma  $\tau_Q = \text{pol}(Q)$  e da  $\text{pol}(P) = \text{pol}(Q)$  segue che  $P=Q$

(perché pol isomorfismo proiettivo)  $\Rightarrow P \in V(C)$

$\mathbb{K} = \mathbb{C} \wedge P \notin V(C) \Rightarrow \exists^{\text{no}}$  esattamente 2 rette tg a  $C$  e passanti per  $P$ .

$\mathbb{K} = \mathbb{R} \wedge P \notin V(C) \Rightarrow$  può succedere che non ce ne sia neanche una, ad esempio



Consideriamo la funzione (per  $C$  conica non degenera)

$$\begin{array}{l} V(C) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})^* \\ P \mapsto \tau_P \end{array}$$

L'immagine di questa mappa è il supporto di una conica in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$  che si chiama CONICA DUALE di  $C$ .

Segue dal fatto che la funzione di sopra è una restrizione di  $\text{pol}: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$  dato che  $\text{pol}$  è un isomorfismo proiettivo manda coniche in coniche

Def.

la conica duale è quindi la conica  $\text{pol}(C)$ , immagine di  $C$  tramite  $\text{pol}$

$$C^*$$

$$C = [p]$$

$$C^* = [p \circ \text{pol}^{-1}]$$

Prop una mat. simm.  $3 \times 3$  che corrisponde alla conica duale è  $M^{-1}$ , dove  $M$  corrisponde a  $C$

$\hookrightarrow$  pol. omogeneo di grado 2

DIM. ricordo che se  $C = [F]$   $F(x) = {}^t x M x$  in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$

$f: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  è una proiettività,  $f = [\varphi]$

$f(C)$  è la conica di eq.  $[F \circ \varphi^{-1}(x)]$

Nel mio caso  $f = \text{pol}: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$  è rappresentata

da  $M$  perché  $[v] \xrightarrow{\text{pol}} {}^t(Mv)x \rightarrow$  equazione di una retta, i cui coeff. mi danno le coordinate in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$

$\Rightarrow$  l'eq di  $\text{pol}(C)$  è  $F \circ M^{-1}x = F(M^{-1}x) =$

$${}^t(M^{-1}x)MM^{-1}x = {}^txM^{-1}x = {}^txM^{-1}x$$

Quindi  $M^{-1}$  rappresenta la conica duale  $\text{pol}(C)$ .  $\square$

**Esercizio dal compito 2022/2023**

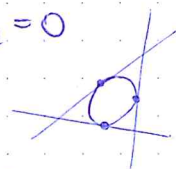
Si determinino tutte le coniche  $C$  in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$  tangenti alle rette di eq.

$$x_0 + x_1 + x_2 = 0$$

$$x_0 + x_1 + 2x_2 = 0$$

$$3x_0 + 3x_1 + 4x_2 = 0$$

Imporre la tangenza a una retta è fastidioso.



Passando alla conica duale, chiedere che  $C$  sia tangente a  $\ell$  corrispondere a chiedere che  $C^*$  passi per  $\ell$  (come punto di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$ )  $\ell$  come punto di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})^*$  e nel supporto di  $C^*$  (?)

Se  $C$  è non degenera,  $C^*$  è non degenera e sto

chiedendo che passi per i 3 punti corrispondenti alle rette date

$$[1 \ 1 \ 1] \ [1 \ 1 \ 2] \ [3 \ 3 \ 4]$$

Questi 3 punti sono allineati  $\Rightarrow$  non esiste una conica non degenera che passa per tutti e 3

$$(3 \ 3 \ 4) = 2 \cdot (1 \ 1 \ 1) + (1 \ 1 \ 2)$$

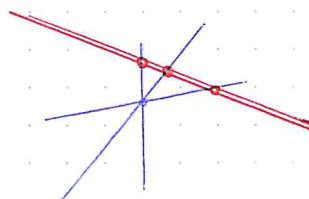
Allora basta considerare il caso  $C$  degenere.

3 punti nel duale allineati  $\Rightarrow$  le tre rette di partenza in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  sono incidenti

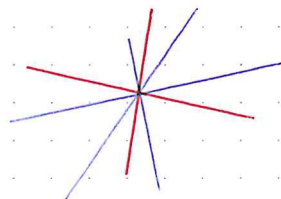


Quali sono le coniche degeneri tangenti a tutte e 3 queste rette?

• Tutte le rette doppie vanno bene



Le coppie di rette distinte che vanno bene sono esattamente quelle per cui  $l_1 \cap l_2$  coincide con il punto di intersezione delle 3 rette date (sistemare i dettagli per esercizio)



OSS  $r$  è tg a una conica  $C$  (anche degenere)

SSE il  $\Delta$  dell'eq. di 2° grado che si ottiene mettendo a sistema le due equazioni si annulla.

Infatti, se  $C$  è non degenere è chiaro da quanto visto. Se  $C$  è degenere distinguiamo due casi

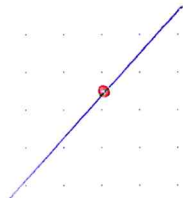
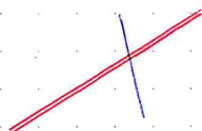
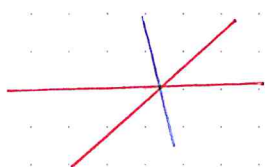
• l'eq del sistema è banale ( $0=0$ )

$\Delta=0$  e cioè la tangente perché la retta è una componente della conica

• l'eq non è banale.

Se  $C$  è degenere,  $r$  è tangente a  $C \Leftrightarrow V(C) \cap r$  è un unico punto ( $\Leftrightarrow \Delta=0$ )

✓ solo su  $\mathbb{R}$  conica con  $V(C) = \{pt\}$





## Punti complessi di una conica reale

Su  $\mathbb{R}$  ci sono coniche  $C_1, C_2$  con  $V(C_1) = V(C_2) = \emptyset$  che consideriamo distinte come coniche in  $\mathbb{P}^2$ , ad esempio

$$[x_0^2 + x_1^2 + x_2^2] \text{ e } [2x_0^2 + x_1^2 + x_2^2]$$

Perché ha senso distinguerle?

Una possibile risposta è perché non hanno gli stessi "punti complessi".

Def. C conica reale, la sua complessificata  $C_{\mathbb{C}}$  è la conica complessa data da  $[F]$ , dove vedo

$$F \in \mathbb{R}[x_0, x_1, x_2]_2 \subseteq \mathbb{C}[x_0, x_1, x_2]_2$$

Anche se  $V(C) = \emptyset$  (su  $\mathbb{R}$ ), si ha sempre che  $V(C_{\mathbb{C}})$  è infinito (è vero per qualsiasi conica complessa, segue ad esempio dalla classificazione)

05/11/2024  
Talpo

FATTO (caso particolare del "Nullstellensatz")

$D$  e  $D'$  coniche complesse e  $V(D) = V(D') \subseteq \mathbb{P}^2(\mathbb{C}) \Rightarrow D = D'$

Quindi, se ad esempio  $C_1 = [x_0^2 + x_1^2 + x_2^2]$ ,  $C_2 = [2x_0^2 + x_1^2 + x_2^2]$  sono coniche reali, si ha  $V(C_1) = V(C_2) = \emptyset$ , ma

$V((C_1)_{\mathbb{C}}) \neq V((C_2)_{\mathbb{C}})$  e questo giustifica il fatto che  $C_1$  e  $C_2$  si ritengono distinte anche su  $\mathbb{R}$

## ESERCIZIO 7

$f_i : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  con immagine  $U_i = \{x_i \neq 0\}$

carte affini ( $i = 0, 1, 2$ )

1) Trovare due rette  $r, s$  t.c.

$$f_0^{-1}(r \cap U_0) \cap f_0^{-1}(s \cap U_0) = \emptyset \Leftrightarrow \text{le parti affini di } r \text{ e } s \text{ in } U_0 \text{ sono } \parallel$$
$$f_1^{-1}(r \cap U_1) \cap f_1^{-1}(s \cap U_1) = \emptyset$$

2) Esistono  $r, s$  tali che inoltre,

$$f_2^{-1}(r \cap U_2) \cap f_2^{-1}(s \cap U_2) = \emptyset$$

SOLUTIONE

$$1) f_0^{-1}((r \cap U_0) \cap (s \cap U_0)) = f_0^{-1}((r \cap s) \cap U_0) = \emptyset \Leftrightarrow (r \cap s) \cap U_0 = \emptyset$$

$$\text{analogamente } (r \cap s) \cap U_1 = \emptyset$$

In  $\mathbb{P}^2$  due rette si intersecano sempre

$$r \cap s = P \Rightarrow P \notin U_0, P \notin U_1$$

$$\begin{array}{ccc} \Downarrow & & \Downarrow \\ P \in H_0 = \{x_0 = 0\} & & P \in H_1 = \{x_1 = 0\} \end{array}$$

Cioè necessariamente  $P = H_0 \cap H_1 = [0 \ 0 \ 1]$

Ad esempio posso prendere  $r: x_0 + x_1 = 0$   
 $s: x_0 - x_1 = 0$

Deomogeneizzando nelle carte  $U_0$  e  $U_1$  si vede che le parti affini non si intersecano.

2) La domanda equivale a chiedere se  $\exists^{no} r, s$  t.c.

$$(r \cap s) \cap U_i = \emptyset \quad \forall i = 0, 1, 2$$

questo non è possibile perché  $r \cap s \neq \emptyset$  e

$$U_0 \cup U_1 \cup U_2 = \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$$

### Esercizi settimanali sulle coniche

ES. 17  $f: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  proiettività

Allora la mappa indotta da  $f$  sullo spazio delle coniche è una proiettività

SOLUTIONE:  $M$  matrice invertibile  $3 \times 3$  che rappresenta  $f$

$C = [F] \quad F \in \mathbb{K}_2[x_0, x_1, x_2]$  è una conica

$$f(C) = [(F \circ M^{-1})(x)]$$

$\Rightarrow$  funzione dallo spazio delle coniche in sé

$$\mathbb{P}(\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_2) \rightarrow \mathbb{P}(\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_2)$$

Facciamo vedere che la funzione

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_2 & \rightarrow & \mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_2 \\ F & \mapsto & F \circ M^{-1} \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{è lineare invertibile} \\ \text{(basta iniettiva)} \end{array}$$

$$\bullet F+G \mapsto F \circ M^{-1} + G \circ M^{-1}$$

$$(F+G) \underset{\text{valutazione}}{(M^{-1}x)} = F(M^{-1}x) + G(M^{-1}x)$$

$$\bullet \lambda F \mapsto \lambda (F \circ M^{-1}) \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$(\lambda F)(M^{-1}x) = \lambda F(M^{-1}x)$$

• l'invertibilità segue dal fatto che la funzione

$F \mapsto F \circ M$  è inversa della funzione scritta sopra.

**ES. 18** Siano  $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5 \in \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  in posizione generale in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ . Esiste un'unica conica  $C$  passante per  $P_i$  ( $P_i \in V(C)$ )  $\forall i=1, \dots, 5$  e inoltre  $C$  non degenera.

**SOLUTIONE** Fissiamo coordinate indotte dal riferimento proiettivo

$(P_1, P_2, P_3, P_4)$

$$\begin{array}{lll} P_1 = [1, 0, 0] & P_3 = [0, 0, 1] & P_5 = [\alpha, \beta, r] \quad \alpha, \beta, r \in \mathbb{K} \\ P_2 = [0, 1, 0] & P_4 = [1, 1, 1] & \text{non tutti nulli} \end{array}$$

$P_i$  posizione generale  $\Rightarrow \left| \begin{array}{l} \alpha, \beta, r \\ \text{tutti} \neq 0 \\ \text{distinti} \end{array} \right|$  e a due a due

$$\begin{cases} \alpha\beta r \neq 0 \\ \alpha \neq \beta, \beta \neq r, \alpha \neq r \end{cases}$$

Imponiamo che la conica generica

$$\cancel{ax_0^2} + \cancel{bx_1^2} + \cancel{cx_2^2} + dx_0x_1 + ex_0x_2 + fx_1x_2 = 0$$

passi per  $P_i$ .

$$P_1 \in V(C) \Leftrightarrow a=0$$

$$P_2 \Leftrightarrow b=0$$

$$P_3 \Leftrightarrow c=0$$

$$P_4 \in V(C) \Leftrightarrow \begin{cases} d+e+f=0 \end{cases}$$

$$P_5 \in V(C) \Leftrightarrow \begin{cases} d\alpha\beta + e\alpha r + f\beta r = 0 \end{cases}$$

Devo vedere che il sistema ha rango 2

i minori  $2 \times 2$  della matrice  $\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ \alpha\beta & \alpha & \beta \end{array} \right)$  sono  $\neq 0$

$\nearrow$  esempio  $\alpha r - \alpha\beta = \alpha(r-\beta) \neq 0$



$\Rightarrow$  lo spazio delle soluzioni (def) ha dim. 1  $\Rightarrow$  proiettivamente c'è una sola soluzione

Rimane da vedere che la conica è non degenera

$$d x_0 x_1 + e x_0 x_2 + f x_1 x_2 = 0$$

la matrice che  $\downarrow$   
corrisponde alla  $\begin{bmatrix} 0 & d & e \\ d & 0 & f \\ e & f & 0 \end{bmatrix}$  il cui determinante è  
conica è:  $-d(-ef) + e(df) = 2def$

Se per assurdo questa conica fosse degenera,

ad esempio  $d=0$  (gli altri casi sono analoghi)

l'eq. diventa  $e x_0 x_2 + f x_1 x_2 = (e x_0 + f x_1) x_2$  che è  
riducibile.

$V(C)$  è unione di due rette  $\nabla$ ,  $P_i$  sono in posizione generale  
(Per il principio dei cassetti almeno 3 dei 5 punti sono sulla  
stessa retta  $\Rightarrow$  NON sono in posizione generale)

---

Questo ha come **COROLLARIO** che se  $P_i$ ,  $1 \leq i \leq k$  sono  
punti in posizione generale,  $k \leq 5$ , allora il sistema lineare  
delle coniche passanti per i  $P_i$  ha dimensione  $5-k$

Infatti imporre il passaggio di una conica per un  
punto da una condizione lineare sui coeff. della conica,  
quindi determina un ssp. proiettivo dello spazio delle coniche.  
Dato che il passaggio per 5 punti in pos. generale determi-  
na un'unica conica  $\Rightarrow$  la dim. deve calare di 1 ogni  
volta che si impone il passaggio per un nuovo punto.  
In particolare, il passaggio per 4 punti in posizione  
generale determina un fascio di coniche.

ES. 19  $P_1, P_2, P_3 \in \mathbb{P}^2(\mathbb{C})$  non allineati  
proiettività

$$f: \mathbb{P}^2(\mathbb{C}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{C})$$

$$\text{t.c. } \begin{aligned} f(P_1) &= P_2 \\ f(P_2) &= P_3 \\ f(P_3) &= P_1 \end{aligned}$$

(i)  $\Lambda \subseteq \mathbb{P}(\mathbb{C}[x_0, x_1, x_2]_2)$  definito dal passaggio per i  $P_i$  è un sist. lineare di dim. 2 per quanto appena visto.

(ii) Esiste  $C \in \Lambda$  non degeneri |  $f(C) = C$ ?

OSS la funzione indotta da  $f$  sulle coniche manda  $\Lambda$  in se

$$P_i \in V(C) \quad i=1,2,3 \Rightarrow f(P_i) \in V(f(C)) = f(V(C))$$

e dunque  $f(C) \in \Lambda$

$\Rightarrow f$  induce una proiettività  $\Lambda \rightarrow \Lambda$

Devo far vedere che questa ha un punto fisso che corrisponde a una conica non degeneri.

Ho sicuramente un punto fisso (perché sono su  $\mathbb{C}$ ) ma non so se corrisponde a una conica non degeneri.

Anche  $f$  ha almeno un punto fisso. Sia quindi

$$P_4 \in \mathbb{P}^2(\mathbb{C}) \mid f(P_4) = P_4 \quad P_4 \neq P_i \quad i=1,2,3 \quad (\text{i } P_i \text{ non sono pt. fissi})$$

$(P_1, P_2, P_3, P_4)$  sono in posizione generale

Ad esempio se  $f(P_4) \in L(f(P_1), f(P_2)) = L(P_2, P_3)$

$$P_4 \in L(P_1, P_2) \quad P_4$$

$\Rightarrow P_1, P_2, P_3$  allineati  $\nabla$

$\Lambda' \subseteq \Lambda$  ssp. proiettivo delle coniche  $f$  passanti anche per  $P_4$ ,

abbiamo  $\dim \Lambda' = 1$  e la funt.  $\Lambda \rightarrow \Lambda$  si restringe a

una proiettività  $\Lambda' \rightarrow \Lambda'$ , che come prima ha un pt. fisso.

Ora basta vedere che se  $C \in \Lambda'$  degeneri

( $\Leftrightarrow$  riducibile), allora non viene fissata da  $f$ .

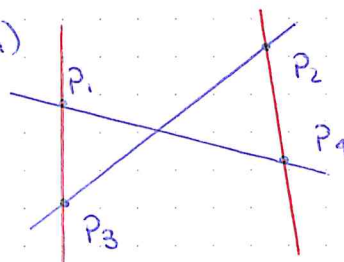
E' facile vedere che le degeneri passanti per i  $P_i$  sono le

Ogni coppia delle quali contiene due punti tra i  $P_i$  e nessuna di queste è fissata da  $f$ .

Esempio:

$$f(L(P_1, P_4) \cup L(P_2, P_3)) = L(f(P_1), f(P_4)) \cup L(f(P_2), f(P_3)) = \\ = L(P_2, P_4) \cup L(P_3, P_1)$$

e analogamente per le altre



ES. 20

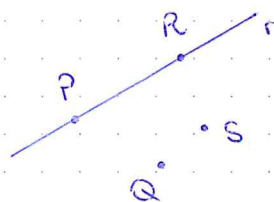
$P \in \mathbb{P}^2(K)$ ,  $r$  retta t.c.  $P \in r$

$\Lambda = \{C \text{ conica} \mid P \in V(C) \text{ e } C \text{ è tg. a } r\}$

è un sist. lineare

SOLUZIONE: scegliamo un rif. proiettivo in modo che

$$P = [1, 0, 0] \text{ e } r = \{x_1 = 0\}$$



$$P = [1 \ 0 \ 0] \\ Q = [0 \ 1 \ 0] \\ R = [0 \ 0 \ 1] \\ S = [1 \ 1 \ 1]$$

$$ax_0^2 + bx_1^2 + cx_2^2 + dx_0x_1 + ex_0x_2 + fx_1x_2 = 0$$

↳ passaggio per  $P$   
 $\Rightarrow a = 0$

La tangenza a  $r$  equivale all'annullarsi del discriminante dell'equazione che risulta dal sistema

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ bx_1^2 + cx_2^2 + \dots = 0 \end{cases}$$

$$\hookrightarrow cx_2^2 + ex_0x_2 = 0$$

$$\Delta = 0 \Leftrightarrow e = 0$$

(il  $\Delta$  di  $Ax_0^2 + Bx_0x_1 + Cx_2^2$  è  $B^2 - 4AC$ ).

è una condizione lineare  $\Rightarrow \Lambda$  sist. lineare di dim. 3