

Prop. (raddrizzamento di campi):  $X \in \mathcal{X}(M)$ ,  $p \in M$ . Se  $X(p) \neq 0$

allora  $\exists$  raddrizzamento, cioè  $\varphi: U \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^n$  t.c.  $\varphi_*(X|_U) = \frac{\partial}{\partial x^i}$ .

Dim.: prendiamo una carta in cui  $X$  è campo in  $\mathbb{R}^n$  e  $\text{LOG } X(0) = \frac{\partial}{\partial x^1}$ .

$\Phi$  flusso di  $X$ , definiamo  $\varphi: V \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $0 \in V$  aperto opportuno.

$$\begin{pmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^m \end{pmatrix} \mapsto \Phi_{x^1} \begin{pmatrix} 0 \\ x^2 \\ \vdots \\ x^m \end{pmatrix}$$

$\varphi|_{V \cap \{x^1=0\}} = \text{id}$ .  $\varphi$  manda linee orizzontali in linee integrali.

$$d\varphi(\ell_i) = \ell_i \quad \forall i=2, \dots, n, \quad d\varphi(\ell_1) = X(0) = \ell_1 = \frac{\partial}{\partial x^1} \Rightarrow d\varphi = \text{id} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \varphi \text{ diffeo loc.}, \quad \varphi: V(0) \rightarrow W(0), \quad \varphi^*(X) = \frac{\partial}{\partial x^1}. \quad \square$$

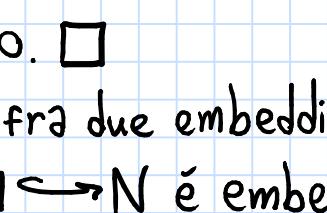
### Isotopia

Def.: una OMOTOPIA LISCA fra  $f, g: M \rightarrow N$  lisce è  $F: M \times \mathbb{R} \rightarrow N$  liscia

$$\text{t.c. } (F_t: M \rightarrow N) \quad F_0 = f, \quad F_1 = g.$$

Oss.: si può riparametrizzare  $F$  in modo che  $F_t = F_0 \quad \forall t \leq 1/3$ ,

$$F_t = F_1 \quad \forall t \geq 2/3: \quad \begin{array}{c} \text{---} \\ | \\ \text{---} \end{array} \quad \varphi \quad \begin{array}{c} \text{---} \\ | \\ \text{---} \end{array}, \quad \bar{F}(p, t) = F(p, \varphi(t)).$$



Questo serve a concatenare.

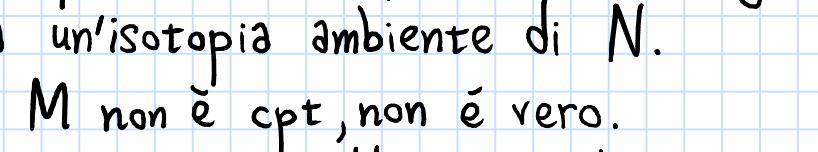
Prop.: essere liscamente omotope è relazione di equivalenza fra funzioni lisce  $f: M \rightarrow N$ .

Dim.: l'unica non ovvia è la transitività:  $f \sim g \sim h$ , riparametrizza e concateno.  $\square$

Def.: un'ISOTOPIA fra due embedding  $f, g: M \hookrightarrow N$  è un'omotopia liscia  $F$  t.c.  $F_t: M \hookrightarrow N$  è embedding  $\forall t \in \mathbb{R}$ .

Come prima, essere isotopi è relazione di equivalenza fra embedding.

Def.: un NODO è un embedding  $S^1 \hookrightarrow \mathbb{R}^3 \setminus S^3$ .



Tutte le mappe  $f: M \rightarrow \mathbb{R}^n$  sono omotope (in senso liscio):  $F_t(p) = t f(p)$ ,  $F_0 = f$ ,  $F_1 \equiv 0$ .

Def.: un'ISOTOPIA AMBIENTE è un'isotopia  $F$  fra  $\varphi: M \rightarrow M$  diffeo.  $\varphi = \text{id}: M \rightarrow M$  t.c.  $F_t: M \rightarrow M$  è diffeo.  $\forall t$ .

Ese.: se  $X \in \mathcal{X}(M)$  è completo,  $\varphi_t$  è isotopia ambiente.

Oss.: se  $f: M \hookrightarrow N$  embedding,  $F$  isotopia ambiente di  $N$ , allora

$$G_t: M \rightarrow N, \quad G_t = F_t \circ f \text{ è isotopia fra } f \text{ e } F_1 \circ f = \varphi_0 f.$$

Teo.:  $M$  cpt. Ogni isotopia fra embedding  $f, g: M \hookrightarrow N$  è indotta da un'isotopia ambiente di  $N$ .

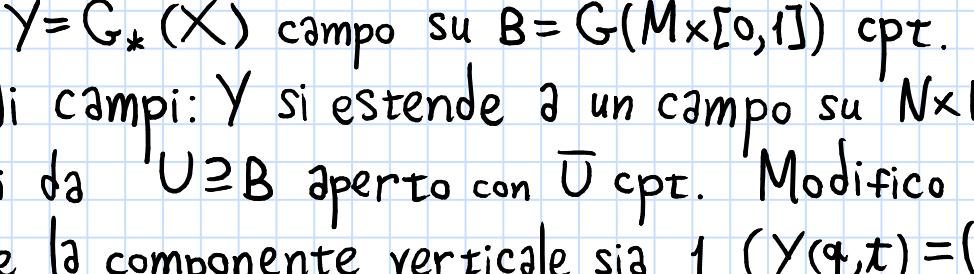
Oss.: se  $M$  non è cpt, non è vero.

Prop.:  $f, g: M \hookrightarrow N$  embedding ambientalmente isotopi  $\Rightarrow N \setminus f(M)$  è omeomorfo a  $N \setminus g(M)$ .

Dim. (della prop.):  $g = \varphi_0 f$ ,  $\varphi: N \rightarrow N$  diffeo.  $\Rightarrow \varphi(f(M)) = g(M) \Rightarrow$

$$\Rightarrow \varphi(N \setminus f(M)) = N \setminus g(M). \quad \square$$

Ese.:  $f, g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f = \text{id}$ ,  $g(\mathbb{R}) = (0, 1)$ . Ese.: sono isotope ma non ambientalmente isotope.

Dim. (del teo.): 

$$F: M \times \mathbb{R} \rightarrow N, \quad F_0 = f, \quad F_1 = g,$$

$G: M \times \mathbb{R} \rightarrow N \times \mathbb{R}$ .  $G$  è embedding: è iniettiva.

$$(p, t) \mapsto (F(p, t), t) \quad \text{immersione: } dG_{(p,t)} = \left( \begin{array}{c|ccccc} d(F_t)_p & * & & & & \\ \hline 0 & \cdots & 0 & & & \\ & & & 1 & & \end{array} \right) \text{ è invertibile} \Rightarrow \text{immersione.}$$

Ese.:  $M$  cpt  $\Rightarrow G$  propria ( $\Rightarrow$  embedding).

$$T_{(p,t)} M \times \mathbb{R} = T_p M \times \mathbb{R}, \quad T_{(q,t)} N \times \mathbb{R} = T_q N \times \mathbb{R}.$$

$$X = \frac{\partial}{\partial t} \equiv (0, 1) \in \mathcal{X}(M \times \mathbb{R}).$$

Prop.:  $h: A \hookrightarrow B$  embedding,  $X \in \mathcal{X}(A) \rightsquigarrow h_*(X)$  campo vettoriale parziale in  $B$  definito solo su  $h(A) \subseteq B$ .

Dim.:  $h_*(X)(h(p)) = d h_p(X(p))$ . È ben def., liscio perché  $h$  embedding (ex.).  $\square$

Consideriamo  $Y = G_*(X)$  campo su  $B = G(M \times [0,1])$  cpt.

Estensione di campi:  $Y$  si estende a un campo su  $N \times \mathbb{R}$  che è nullo fuori da  $U \supseteq B$  aperto con  $\bar{U}$  cpt. Modifico ancora  $Y$  imponendo che la componente verticale sia 1 ( $Y(q, t) = (Y_1(q, t), Y_2(q, t)), \quad Y(q, t) = (Y_1(q, t), 1)$ ).

$$\text{Fuori da } \bar{U}, \quad Y = \frac{\partial}{\partial t}.$$

Oss.:  $Y$  è completo:  $\bar{U}$  cpt  $\Rightarrow \exists \varepsilon > 0$  t.c.  $I_p \supseteq (-\varepsilon, \varepsilon) \quad \forall p \in \bar{U}$  e fuori da  $\bar{U}$  è pure più facile  $\Rightarrow I_p \supseteq (-\varepsilon, \varepsilon) \quad \forall p \in N \times \mathbb{R} \Rightarrow$

$\Rightarrow Y$  completo.

Prendiamone il flusso  $\Phi: N \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow N \times \mathbb{R}$ ,

$$\Phi_u: N \times \mathbb{R} \rightarrow N \times \mathbb{R} \quad (p, t) \mapsto (\Psi_u(p, t), t+u) \quad H_u: N \rightarrow N \quad p \mapsto \Psi_u(p, 0) \quad \text{è l'isotopia}$$

ambiente cercata. Devo mostrare che  $g = H_0 \circ f$  ( $H_0 = \text{id}$ ).

Questo è vero perché la linea integrale verticale da  $(p, 0)$  a  $(p, 1)$  viene mandata nella linea integrale da

$$(f(p), 0) \text{ a } (g(p), 1): \left( \frac{dF}{du}(p, u), 1 \right) = \frac{dG}{du}(p, u) =$$

$$= dG_{(p,u)} \left( \frac{\partial}{\partial t} \right) = Y(G(p, u)) = \frac{d\Phi_u}{du}(G(p, 0)) =$$

$$= \frac{d\Phi_u}{du}(F(p, 0), 0) = \frac{d\Phi_u}{du}(f(p), 0) = \frac{d}{du}(\Psi_u(f(p), 0), u) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{dF_u}{du}(p) = \frac{dF}{du}(p, u) = \frac{d\Psi_u}{du}(f(p), 0) = \frac{dH_u}{du}(f(p)), \quad H_0 \circ f = f = F_0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow H_u(f(p)) = F_u(p) \quad \forall u \in [0, 1]. \quad \square$$